

По одной из многочисленных улиц Москвы шёл высокий светловолосый парень. Его звали Алексей.

- Опять меня уволили! Жизнь жестока. Ну... с этим уже ничего не поделать.

Грустный парень продолжал идти по улице, думая о том, куда ему теперь устроиться. Но его раздумья прервал странный шум:

- Шчм-хчс-чса. Система нашла человека подходящего для становления игроком. -

Парень не успел ничего сказать, как его охватила тьма. Спустя мгновение парень очутился посреди большого поля перед лесом.

- Перенос данных прошёл успешно. Уровень был сброшен до 0, сохранив при этом характеристики равные 3 уровню. Желаете прослушать tutorial?

- Что за хрень только что произошла? И где я?

- Желаете прослушать tutorial?

Парень посмотрел вниз и увидел чёрную прозрачную панель, где было написано: «Желаете прослушать tutorial? Да или нет.»

- Что за херня? Я что попал в видеоигру? Так, стоп... надо успокоиться. Вдох-выдох. А теперь надо разобраться с этим. Тут написано «Tutorial», наверное, если я его прослушаю, то смогу пролить свет на ситуацию, в которую влип.

Парень не мешкая нажал да.

- Вы избраны новым игроком. Вы 100 000 011 игрок в этом мире. Система выбрала вас как одного из 11 участников, который может стать сильнейшим в этом мире и свергнуть главного бога этого мира. Ваша главная задача поднимать уровень. Это можно делать несколькими способами: убивать монстров, выполнять квесты и убивать других игроков, но за убийство участника без причины на вас будет вешаться знак убийцы. Если вы наберёте 10 таких знаков то потеряете возможность использовать оружие на 3 дня. Счётчик знаков убийцы спадает каждый день. За убийство монстров и людей вы будете получать смертельные очки — это валюта этого мира. За них вы можете покупать оружие, броню, навыки и еду.

- Я был выбран игроком? Да что всё это ,блядь, значит? Стоп. Здесь сказано, что я не один такой. Это значит, что есть и другие, и они могут убивать друг друга. Мне явно не стоит попадаться на глаза другим игрокам. Ведь, то как они себя поведут, неизвестно.

Перед парнем появилась оповещающая панель.

[Системное оповещение.]

[Введите свой никнейм]

- Ник? Если подумать, то выбирать своё настоящее имя - будет ошибкой, но, кажется, я знаю, что можно использовать.

Алексей, немного поразмышляв, набрал в панели - Нидхёгг.

- Теперь это моё имя.

[Системное оповещение.]

[Начата серия квестов <<Начинающий авантюрист>>]

[Доступно квестов: 1/5]

- Что? Серия квестов? Видать я в игре, которая похожа на MMORPG.

[Квест 1]

[Чтобы начать жить в новом мире, вам понадобится оружие.]

[Цель задания: Добыть оружие]

[Оружия добыто: 0/1]

[Награда за выполнение:]

[54 EXP и 2 смертельных очка.]

[Время на выполнение квеста: 30 минут.]

[За невыполнение квеста в заданный период времени последует наказание.]

[Наказание: в течение 10 минут на вас будут нападать монстры со всей округи.]

[Обратный отсчёт начат. До окончания 00:29:59]

- Что? Наказание за невыполнение квеста? Значит мне надо его поскорее выполнить. Что же может послужить оружием? Можно попробовать отломить крупный сук у дерева и использовать как дубину.

Нидхёгг начал осматривать местность. В итоге единственным местом, где росли деревья, был лес на окраине поляны. Парень, долго не думая, рванул к окраине, когда он добрался до неё, то увидел высокие величественные деревья.

- А тут проблема. Все ветви деревьев слишком высоко. Может где-нибудь подальше я смогу найти дерево поменьше.

Пройдя немного вперёд, парень наткнулся на обгоревшее дерево. Скорее всего оно сгорело из-за удара молнии. Хотя оно и сгорело, но сучья дерева, на удивление, оставались почти что целыми и не обгоревшими.

- А это дерево вполне сойдёт. – Нидхёгг, приложив силу, сумел оторвать ствол.

[Вы получили новый предмет:]

[Самодельная дубина из векового дерева сделанная Нидхёгом.]

[Ранг предмета: Отсутствует.]

[Требуемые характеристики:]

[Уровень: 0]

[Сила: 8]

[Ловкость: 6]

[Характеристика оружия:]

[Урон: 2]

[Прочность: 47/47]

[Описание предмета: ]

[Эта крепкая дубина была сделана игроком Нидхёггом из сука полусгоревшего векового дерева.]

[Системное оповещение.]

[Квест 1 завершён.]

[Вы получили 54 EXP.]

[Вы получили 2 смертельных очка.]

[Системное оповещение.]

[Необходимое требования для получения навыка были соблюдены.]

[Создать предмет собственными силами: 1/1.]

[Вы получили скилл: Ремесло низшего уровня.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 0]

[Прогресс: 0.00%]

[Описание:]

[Благодаря этому скиллу вы можете создавать простейшие вещи. С повышением уровня навыка вы сможете создавать более сложные предметы: оружие, броню, специальные вещи.]

- Я сумел получить скилл. Это хорошо. Вот только урон моего оружия смущает. Не слишком ли он мал?

[Системное оповещение.]

[Доступно квестов: 2/5]

[Квест 2.]

[Чтобы доказать свою значимость в этом мире вы должны уметь сражаться.]

[Цель квеста: Убить монстров 0 уровня]

[Убито монстров 0 уровня: 0/1]

[Награда за выполнение:]

[60 EXP и 5 смертельных очков.]

[Время на выполнение задания: 50 минут.]

[За невыполнение квеста в заданный период времени последует наказание.]

[Наказание: вы будете перемещены в логово слабых монстров.]

[Обратный отсчёт начат. До окончания 00:49:59.]

- А этот новый квест будет сложнее предыдущего. Хотя здесь сказано, что монстр имеет 0 уровень. Значит он не особо опасен, так что это будет также легко!

Как только Нидхёгг собрался уходить из леса, он услышал, как в кустах поблизости началось движение.

- Там кто-то есть. Если ты игрок, как и я, то можешь выходить, я нападать не буду! – Надеюсь это не монстр, а все же участник, но даже если это и так, я не знаю сильнее он меня или нет.

Ответ Нидхёггу никто не дал. Вместо этого на него выпрыгнуло существо размером с крысу, но, когда парень сумел разглядеть его получше, то увидел гигантских размеров чёрную белку с острыми, как бритва, зубам. Раскрыв свою пасть, она кинулась на парня, но он сумел увернуться в последний момент.

- Что это за существо? Оно явно опасно и может меня убить, если я пропущу пару её атак. Надо с ней разобраться как можно быстрее!

Нидхёгг схватил свою дубинку обоими руками и уже был готов к нападению, но белка оказалась быстрее и вновь напрыгнула на парня. Нидхёгг вовремя среагировал и успел отскочить в сторону.

[Системное оповещение.]

[Необходимые требования для получения навыка были соблюдены.]

[Избежать атаку противника, который намного быстрее вас: 2/2.]

[Вы получили скилл: Нечеловеческие рефлексы низшего уровня.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 0]

[Прогресс: 0.00%]

[Описание:]

[Этот скилл обостряет ваши чувства, тем самым повышает шанс уклонения на 3% и позволяет вам почувствовать приближающуюся угрозу на расстоянии 1,5 метра.]

- В такой-то момент поучить новое умение... Хмм... Если судить по описанию, то оно мне сильно поможет в этом бою и в последующих. Ну что, белка хренова, готовься сдохнуть!

Парень намахнулся, посмотрев на монстра, и попытался его ударить, но он оказался быстрее и увернулся от удара, после чего вновь прыгнула на Нидхёгга. Парень сумел увернуться и решил понаблюдать за противником, чтобы найти его слабость.

- Она быстрая и ловкая, также она может прыгать более чем на 2 метра. Неприятные у неё способности, но у неё есть 2 недостатка. Во-первых, она не обладает слишком большой силой. Во-вторых, у неё нет никакой защиты и, если я нанесу ей хоть один удар, то она уже не сможет подняться. Тогда мне останется только добить эту белку.

[Системное оповещение.]

[Необходимое требования для получения навыка были соблюдены.]

[Найти способ победы над сильным врагом: 1/1.]

[Вы получили скилл: Осмотр.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 0]

[Прогресс: 0.00%]

[Описание:]

[Благодаря этому умению вы можете узнавать информацию о других игроках, монстрах и предметах.]

- Могу узнавать информацию о противнике? Надо попробовать.

Нидхёгг посмотрел на монстра и увидел надпись над монстром: [Белка-людоед]

- Как-то не слишком полезно. Хотя, скорее всего, это из-за уровня.

Пока парень расстраивался из-за новой способности, белка решила напасть на него. Нидхёгг был готов к такому, поэтому резко взмахнул дубиной, эдаждался нужного момента и сделал резкий удар по монстру, тем самым приложив его к земле.

- Получай скотина.

Но белка была еще жива, поэтому парню пришлось нанести добивающий удар.

- Вух.. Я справился.

[Системное оповещение.]

[Вы поучили 17 EXP.]

[Системное оповещение.]

[Квест 2 завершён.]

[Вы получили 60 EXP.]

[Вы получили 5 смертельных очков.]

[Системное оповещение.]

[Нечеловеческие рефлексы низшего уровня.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 0]

[Прогресс: 0.35%]

[Описание:]

[Этот скилл обостряет ваши чувства, тем самым повышает шанс уклонения на 3% и позволяет

вам почувствовать приближающуюся грозу на расстояние 1,5 метра.]

[Системное оповещение.]

[Осмотр.]

[Тип: пассивный]

[Уровень: 0]

[Прогресс: 0.05%]

[Описание:]

[Благодаря этому умению вы можете узнавать информацию об игроках, монстрах и предметах.]

[Системное оповещение.]

[Вы разблокировали возможный титул.]

[Вы можете получить титул ученик зверобоя.]

[Необходимые требования для получения титула:]

[Убить любых монстров звериного типа: 1/20.]

[Убить босса белого волка Рага: 0/1.]

[Описание:]

[Урон по монстрам звериного типа увеличен на 12%, получаемый урон понижен на 5%.]

<http://tl.rulate.ru/book/43214/989339>