

Быть вождем воинственной расы очень трудно. Когда я озвучил свой план Дрек'тару, Оргриму и прибывшему Грому, поднялся крик. Как же! Таких сильных, ловких, умных и красивых орков не берут на войну!

Даже просто, чтобы объяснить, что войны по сути дела не будет, и убедить этих кровожадных личностей, что это будет правильным вариантом, мне пришлось потратить несколько часов. При этом эта троица спелась и в один голос заявляла, что люди меня воспитали неправильно!

А после этого ведущегося на повышенных тонах военного совета, мне пришлось выслушивать еще и соклановцев. Ведь мне нужнее десяток, но ради такого дела в бой готовы были идти все, даже пятилетний ребенок дулся на меня, когда я ему отказал. Но десяток охотников с их партнерами я набрал из самых молодых. Эти орки выросли уже в Азероте, поэтому не знали 'славных времен' и кровавой бани старой Орды.

И вот теперь мы стоим у первого отмеченного на карте лагеря. В этой крепости должно содержаться около пятисот орков. С учетом того, что сопровождать их будут три десятка - страшная толпа. В гарнизоне было до полусотни воинов, еще с полсотни слуг - итого сотня целей для моего первого массового усыпления.

Еще большей шуткой было то, что в ближайших деревнях нами были изъяты весь тягловый скот и телеги. Оргрим все-таки не зря являлся вождем, поэтому его совет прихватить с собой все припасы и оружие из лагеря я принял и подготовился.

Жаль, что меня не будет здесь утром, так хочется посмотреть на лицо коменданта, когда ему сообщат о массовом побеге и пропаже оружия и припасов.

- Пора, вождь, - воины Грома успели обмотать копыта животных тряпками, чтобы соблюсти тишину и облегчить заметание следов, и теперь Адский Крик докладывал мне о готовности.

- Напоминаю тебе и твоим ребятам, Гром, что люди должны быть живыми и даже не очень помятыми, - в десятый раз повторяю это вождю, но он даже не обижается, ведь клан Боевой Песни участвовал в войне с людьми до самого развала Орды, и нет-нет да и мелькала жажда крови в его красных глазах.

- Хорошо, вождь, я буду удерживать своих, - новоиспеченный генерал новой Орды (ну и что, что нас всего сто десять орков? Это ненадолго) кивнул и отправился к своим воинам.

Так, теперь пора. Духи воды откликнулись на мой зов, но само задание было очень сложным для меня - мне требовалось проконтролировать, чтобы сто человек в крепости уснуло через десять минут.

Если охранники сразу начнут валиться с ног, то это повлечет лишние травмы и, к тому же, может быть кем-то воспринято как магическое воздействие. Поэтому они сначала почувствуют сильную сонливость, успеют принять устойчивое положение, чтобы не упасть, и вполне естественно уснут кто на посту, а кто в постели.

Мелкие духи не обладают хоть сколько-либо развитым интеллектом, поэтому объяснить им, почему нужно усыплять медленно (а уж объяснить понятие времени), было невозможно, и приходилось усыплять всю крепость на чистом контроле, что не очень хорошо сказывается на самочувствии. Но вот Гром подал сигнал, и я финальным импульсом подстегнул духов и после перепроверил результаты. Прекрасная работа.

После первого серьезного дела я почувствовал, что в дальнейшей работе по освобождению у

меня поучаствовать не выйдет, но не зря же Гром приказал собрать лестницу? А я пока полежу вот на этой телеге...

+++

- Что значит, пропали?! - Эделас Блэкмур был в ярости, получив сообщение о том, что из одного из лагерей для интернированных пропали абсолютно все орки, а также продовольствие и оружие. - Как это произошло?!

- Мой лорд! - гонец упал на колени. - Не знаю! Той ночью я был в соседней деревне, а утром капитан Моуни ничего не сказал мне о нападении, да и повреждений на стенах видно не было!

- Та-ак! - Блэкмур одним махом осушил кубок с вином. - Что ж, я сам отправлюсь к капитану. Мне очень интересно, как он мог потерять пять сотен этих отродий вместе со всем продовольствием и оружием.

+++

После освобождения первого лагеря, я решил сделать небольшой перерыв, чтобы обеспечить безопасность перехода в новый пещерный комплекс на берегу. Шесть сотен орков с огромным обозом из оружия, провианта и детей и три сотни белых волков (мы с Дрек'таром попросили их сопровождать первый караван) не мог двигаться незаметно, но с помощью воздушных духов мы с Говорящим убрали пылевое облако и глушили звуки передвижения. В дозор ходили волки, а воины наших кланов охраняли беженцев.

Неделя движения напрямую к цели с пересечением людских трактов в двух местах и мы оказались на месте. Первым делом откатил в сторону закрывающий вход в туннель валун и ловлю на себе удивленный взгляд Орггрима. Нет, это не сама пещера. Сто метров скального тоннеля, и мы оказываемся в окруженной горами долинке. Честно, для того, чтобы создать её я работал больше, чем над жилыми пещерами! Сверху большую часть долинки прикрывают скальные уступы, оставляя открытым лишь центр, а в скалах открывались проходы во внутренние помещения.

- Здесь расчет на шесть тысяч населения, - начал я объяснения, не обращая внимания на восхищенные взгляды. - Пещеры трехъярусные, вентиляция естественная, поэтому воздух будет спертым, если учитель не будет время от времени проветривать. Продовольственные склады должны вместить двухмесячную провизию для максимального количества жильцов, так что еды я вам натаскаю. Гораздо важнее, чтобы ты, Дрек'тар, начал делать подземный ход от восточной оконечности долины. После следующего набега я к тебе присоединюсь.

- Зачем? - старый шаман недоумевал. - В этой долине мы сможем обороняться очень долго!

- Мы не будем обороняться! - вот же! Стоило им получить надежное убежище, как все сразу стало хорошо! - Мы уплывем на другой материк! Здесь обосноваться нам не дадут люди, а потом и пришедшая на их место нежить. Поэтому будем копать ход на расположенный в полудне пути остров. Я уже прикрыл его плотным кольцом тумана и распугал обитающих там мурлоков. Там можно будет держать флот, не привлекая внимания.

- Но нам понадобится множество кораблей! - Орггрим, оценивший задумку, ужаснулся.

- Четыре десятка, если загружать полностью или шесть, но со свободным пространством, - я уже все подсчитал. - Плюс продовольствие на, примерно, полгода скитания (чтобы уж на всякий случай). Причем, вести весь флот придется мне, а значит, боевые действия будут

вестись без меня.

- Боевые действия? - Гром даже встрепенулся. Кто о чем, а вшивый о бане.

- Мы будем плыть мимо архипелага наг, они могут как проигнорировать, так и напасть на нас, - эх, тяжела ты, жизнь царская. - Сами они - измененные высшие эльфы, попавшие на дно во время древнего катаклизма. Но суть не в этом, а в том, что нам нужен подземный ход.

<http://tl.rulate.ru/book/43106/1209384>