

Дрек'тар осторожно подошел с копошащемся у границы круга телу.

- Тралл? - осторожно поинтересовался он.

- Якх, - было ему ответом.

Тело все еще порывалось подняться, но его руки и ноги выписывали сложные конструкции вместо того, чтобы опереться в землю. Наконец, оно затихло и просто поднялось в воздух.

- Ргха, - начало фразы было невнятным. - А-а! Ма! Ме! Ми! Мо! Му! Вхот, тееперь лучше. Кхажется, мне придется заново учиться ходить.

- Что с тобой случилось? - старый шаман осторожно прикоснулся к лицу ученика, как бы проверяя его материальность.

- Дхухи ответили, учитель, - тело еще раз дернулось вверх-вниз... наверное, это было пожатие плечами.

- Но как же? - Говорящий был ошарашен. - Дважды я просил о меньшем, чем ты, но духи отказывали мне!

- Ты помнишь, о чем говорили с тобой Духи при посвящении? - Тралл во время разговора пытался принять вертикальное положение. - Цена соответствует просьбе. За стандартные призывы шаманы платят своей манной - это как заклинание магов и колдунов, но более гибкое. Я же заплатил телом. Теперь Духи всегда здесь, со мной, они видят моими глазами и слышат моими ушами, а когда я умру - моя память растворится в Них. Это моя цена за родство с Ними.

Вот сын Дуротана уже уверенно начал движение к выходу из ущелья, и Говорящий двинулся следом. Молодой орк, или уже новорожденный дух, летел медленно, чтобы учитель поспевал за ним.

- Все сводится к тому, что ты готов отдать за силу, и нужен ли духам твой дар, учитель, - закончил Тралл, пропуская Дрек'тара вперед. - Только и всего.

+++

Две недели! Две недели мне понадобилось, чтобы движения рук и ног вновь вышли на уровень рефлексов! Конечно, это не месяцы и годы, как у младенцев, но все же! У меня тут скоро великий вождь в гости придет, а я еще в эльфийских лесах не был!

К слову о вожде... Молот Рока сейчас ощущается где-то у подножия гор. Все-таки Дух Жизни удивителен, пусть для поиска мне нужно знать расу и имя существа, но и расстояния поражают!

- Учитель, - захожу в пещеру Дрек'тара. - я покину клан на несколько дней. Сейчас к нам идет гость, которого я очень хочу встретить, поэтому попросите его дожждаться моего возвращения, если я задержусь.

- И кто же к нам идет? - старик радостно скалится, ведь он сам отправил весточку!

- Оргрим Молот Рока, - разворачиваюсь, чтобы уйти. - Присмотрите за Вьюгой, пока меня не будет, учитель. И, возможно, я приведу с собой еще одного гостя.

Долгий разговор с волчицей уже состоялся. Я честно сообщил, что с моим способом

перемещения, взять её с собой я не смогу, точнее - просто не успею вернуться. Гораздо сложнее было убедить её остаться в клане, а не бежать за мной на север, ведь я вернусь даже раньше, чем она добегит до Зул'Амана.

Дальше - проще. Выхожу из пещеры, нахожу Зул'Джина в окружении десятка соплеменников, расширяю зону, нахожу еще сотню троллей Амани... вроде бы похоже на Зул'Аман, но где у него вход? Появляться прямо перед вождем во время совещания или, не дайте Духи, справления естественных потребностей, будет несколько опасно для меня или для моего плана. Впрочем...

Первый прыжок был в окрестности крепости Амани. Попал я на какую-то скалу в окружающих Зул'Аман горах. Что могу сказать - вид великолепный. С одной стороны сплошной стеной стоят непроходимые горы, с другой - темно-зеленая листва эльфийских лесов, отделенная от гор огромной крепостью.

Архитектура стандартна для построек троллей - в основе внешних построек огромные каменные глыбы, размером больше чем любой из Амани, на которых потом высекаются изображения богов (даже если из камня сложены стены). Внутренняя архитектура крепостей индивидуальна для каждого племени - вот здесь были отдельные возвышенности для четырех сильнейших генералов и их личной гвардии, ритуальный зал Малакрасса, стоящий в центре, на пути к залу вождя - Зул'Джина. Остальные тролли ютятся под хижинами из тонких деревьев (или толстых и длинных ветвей), обтянутых шкурами, что, в общем-то, понятно.

У троллей каменная система чуть гораздо проще, чем у тех же индусов - либо ты вождь/гвардеец/маг, либо ты мясо. Они даже своих соплеменников в голодный год если не едят, то продают в рабство.

А еще из стандартной троллей застройки выделялись деревянные загоны для ездовых медведей...

Хватит рассуждать о быте троллей, все равно отучать придется. Я даже местечко для новой крепости присмотрел - в Cataclysm'e из Оргриммара был выход в Азшару... там как раз очень красивые горы, да и эльфы есть под боком.

Прыжок к воротам. Стражи даже испугаться не успели.

- Я хочу говорить с Зул'Джином, - слава Духу Жизни, что знание языков разумных в это тело было заложено сразу.

Это я такой умный и красивый, а эти трехметровые увитые мускулами туши сразу схватились за копья. Костяные копья. Пусть и зачарованные по самое не могу, но костяные!

- Новое мясо! - радостно прогугукал правый, примериваясь для удара. - Странное мясо. Хочет говорить вождь.

- Вкусное мясо? - присоединился к нему второй. - Зеленое мясо вкусное?

Вот что с ними делать? Убивать нежелательно - их потом обучить, избавить от мухоморовой настойки, привить дисциплину, наковать тяжелой брони с ростовыми щитами, и тяжелейшая пехота будет готова. Куда там дворфам с их низенькими хирдами до такого же хирда, только раза в два крупнее? Конечно, нельзя забывать, что дворфы - проклятые земельники, а значит и силы в их маленьких телах побольше будет, да и воевать против них я не собираюсь... но сам факт!

- Мясо сильное, и совсем не вкусное, - аккуратно придавить их к стенам с помощью воздуха и усыпить водой. Так, игра учит нас, что за первыми воротами есть гонг, значит, нужно постучаться.

Баом! Блин! Какой идиот додумался ставить эту махину в замкнутом пространстве? Теперь я понимаю, почему те двое стражей были такими тупыми - постоянные звуковые удары по мозгам вышибли из них основную долю интеллекта.

Но внутренние ворота все же открылись, и в отличие от игры, никакие войны на проверку не приходили - еще два стража, так же легко, как и первые, ворочающих гигантские створки, вот и вся охрана крепости.

Честно говоря, я не ожидал встретить здесь обходительную службу, но и точного повторения предыдущего разговора я не ожидал! Такое ощущение, что либо это те самые стражи, которые спят внутри барбакана, либо их тут одним болтом клепают.

В этот раз я дал одному из стражей время, чтобы протрубить тревогу прежде чем отправиться в царство Морфея, и это дало поразительный результат! Никто! Никто из виденных мною от ворот троллей не прекратил своих занятий чтобы атаковать вторженцев! Мне даже обидно стало, но как выяснилось всего через несколько минут - тут был свой ОМОН.

С правой тропинки мне навстречу вылетел отряд под предводительством огромного полумедведя - Налоракк привел свою гвардию, причем все как один в медвежьих шкурах и шапках из медвежьих же голов... Гринписа на вас нет! Гвардия синего попугая (Орла, конечно же! Орла!) обошлась лишь переизбытком перьев на доспехах. Акил'зон явно был против убийства своих крылатых друзей.

Вот эти две группы клоунов смешались, и ко мне вышли генералы. Я так и не понял, каким образом они изменили свой облик, но прислужники богов были больше всего похожи на друидов в некоей переходной форме - не зверь, но уже и не... тролль.

- Я хочу говорить с Зул'Джином! - какой раз я уже говорю эту фразу? Третий? - Заверяю сразу, зеленое мясо не вкусное.

- Ктоо ты, приишееееец?! - кажется, клюв не очень удобен для разговора. По крайней мере, голосок получается визгливый, да и гласные тянутся слишком долго. Хорошо он еще не курлыкает.

- Меня зовут Тралл, я вождь орков клана Снежного Волка, - пусть в интеллекте генералов и присутствует доля звериных чувств, но генералами просто так не становятся. Может хоть они разберутся в ситуации.

- Оррки? - у медведя речь была понятнее. - Маленькие зеленнокожие? Видали мы вас! Ты пррав, оррк, зеленное мясо не вкусное!

Умный тролль! Ну или вкусовые пристрастия у него иные... лично я уверен в том, что мясо у меня красное.

- Заачеем оорк приишееел в Зуул'Аамаан? - а вот курице явно ума не достает.

- Я пришел говорить с Зул'Джином, - опять повторяюсь.

- А с чего ты взял, что Вождь захочет говорить с тобой? - вкрадчивый голос из-за спин воинов

заставил меня восторгнуться. С той стороны могли подойти лишь четверо, при этом сам Зул'Джин бы не пошел, еще у двоих те же проблемы с дикцией, что и у медведя с орлом, а значит...

- Потому что я способен прийти к нему сам, Повелитель Проклятий, - незаметно для меня Малакрасс со своими шаманами/колдунами покинул заклинательные покои и подошел к нам. - Лишь то, что я хочу говорить о мире, останавливает меня от убийства.

- Ты сильный, - констатирует сгорбленный (куда же больше!) тролль с костяной маской на груди, причем чуется мне, что эта маска опасна. - Ты пахнешь не так, как те орки, что проходили эти земли годы назад. От них несло демонами.

- Предатели осквернили расу демонической кровью, и сейчас, когда скверна покинула моих сородичей, их поразила страшная апатия, - о том, что предатели появились уже после того, как орки испили крови Маннорота, скромно умолчим. - Теперь орки считаются животными, на которых охотятся люди. Но это ненадолго.

- От тебя пахнет духами, орк, - задумчиво пробормотал Малакрасс, рассматривая меня. - Ты явно не похож на описанных тобой соплеменников.

- Я вождь, - пусть это пока не официально. - И я шаман. Великие Духи отвечают на мои просьбы.

- Тут нечто большее, - многозначительно сообщил колдун, но тут же развернулся. - Следуй за мной, орк.

<http://tl.rulate.ru/book/43106/1209369>