

На рассвете следующего дня армия Альянса снова начала новую осаду.

Поскольку в первый день они благополучно оборонялись, герои в городе не слишком беспокоились и приказали армии начать оборону.

Однако когда они достигли городской стены, то увидели, что в лагере армии альянса появились десятки ужасных гигантских зверей!

Эти гигантские звери были похожи на горилл, сидящих на корточках перед армией альянса, но они были намного выше обычных горилл. Каждый из них был ростом от четырнадцати до пятнадцати метров, что почти равнялось самой высокой точке городской стены Ур-Хекала!

"Проклятье! Это на самом деле бегемоты!" Демонические герои не могли не сузить глаза при виде этой сцены.

Эти бегемоты были покрыты густым белым мехом и выглядели крайне дико. Их лица напоминали горилл, но изо рта торчали длинные клыки. Их нижние конечности были короткими, но руки длинными, поэтому они горбились. Их руки были не только длинными, но и очень толстыми. Мышцы на их руках вздулись, не давая людям усомниться в их страшной силе.

Но самым страшным были острые когти на ладонях!

Когти бегемотов превосходили все представления о когтях, потому что у них не было пальцев. Их когти были их пальцами, и каждый палец был почти два метра в длину! Более того, каждый палец излучал темный блеск, казался сделанным из металла и обладал невообразимой твердостью!

Весь мир Ашана признал бегемотов настоящими убийцами драконов! Их густой мех мог противостоять магическим и физическим атакам, а когти легко разрывали чешую и тела драконов. Бегемоты обладали огромной силой!

Хотя эти бегемоты сидели на корточках перед строем, каждого из них связывали десятки несравненно толстых цепей. Сотни солдат орков тянули эти цепи почти силой, чтобы заставить их замолчать. Но даже несмотря на это, эти бегемоты беспокойно бились.

"Что они хотят сделать?" Демонические герои были озадачены. Хотя им было ясно, что эти ужасающие свирепые звери были тяжелыми боевыми машинами, не было ли немного глупо со стороны армии Альянса посылать их, прежде чем преодолеть барьер?

Но прежде чем демонические герои успели понять, началась атака армии Альянса. Плотно набитые валуны и болты баллисты атаковали, разбивая рябь на барьере.

Поэтому герои демонов не стали долго раздумывать и направили армию демонов в контратаку.

Однако они не заметили, что герой Зехир уже смешался с магами Бракады. В левой руке он держал хрустальный шар, а в правой - странный посох.

Этот хрустальный шар не был прозрачным, но внутри был полон белого цвета. Облака и туман заполняли хрустальный шар, и время от времени в нем вспыхивали молнии.

Шар был Сферой Твердыни, необычным артефактом. Держа его в руках, можно было усилить магию воздуха до невероятной степени. Посох был Посохом Сар-Исуса, необычным артефактом. Он не усиливал силу любой магии, но обладал уникальным эффектом - давал

заклинателю эффект проникновения заклинаний! Во время вчерашней осады, хотя армия Альянса и не прорвала барьер, она примерно поняла поток магической силы. И уже примерно определила расположение ядра магической силы в центре города.

Говоря прямо, барьеры все еще были разновидностью магии. Идея Зехира была проста. Поскольку силы всех видов атак было недостаточно, чтобы разрушить барьер, он должен был пройти сквозь него и атаковать непосредственно ядро. Как только он уничтожит ядро, барьер естественным образом разрушится.

Однако, если он хотел использовать магию, чтобы атаковать центр города, ему нужно было находиться рядом с городской стеной. Поэтому он мог только скрывать свою личность героя, прятаться среди магов и делать все возможное, чтобы подобраться как можно ближе.

Приближение магов неизбежно приветствовало магические атаки демонических героев, но Зехир уже был готов. С помощью своей защиты он с силой отразил Метеоритный дождь, а затем быстро побежал вперед под прикрытием пламени и дыма.

Когда до городской стены оставалось около десяти метров, он остановился и высоко поднял посох и сферу. Он потратил большую часть своей магической силы и вызвал мощную молнию!

Под усилением грозовых туч титанов грозы, эта молния пробила небо и опустилась вниз. Как только она появилась, она осветила весь город Ур-Хекал!

Диаметр этой молнии составлял около десяти метров. Издалека она выглядела как луч божественного наказания. В тот момент, когда она опустилась, никто из героев лагеря демонов не успел среагировать.

Изначально, благодаря существованию барьера, даже если бы эта могучая молния смогла разнести его на части, она бы израсходовала большую часть своей энергии. В этом случае, по крайней мере, можно было бы обеспечить безопасность демонов в городе. Но, как ни странно, после того, как молния опустилась, она прошла сквозь барьер и врезалась в Ур-Хекала!

Бум!!! В тот момент, когда раздался раскат грома, барабанные перепонки бесчисленных демонов в городе лопнули от оглушительного звука. Они кричали и хватались за головы, катаясь по земле. Но они все еще были в порядке. По крайней мере, они не были мертвы! В ядре барьера тысячи суккубов, отвечавших за подачу магической силы в ядро, не издали и звука, прежде чем молния испарила их!

Молния врезалась в землю, а затем взорвалась, образовав огромную черную яму в сердцевине барьера. Если бы кто-нибудь посмотрел на дно ямы в это время, то обнаружил бы, что она была совершенно бездонной.

Эта магия не только разбила ядро, но и стерла магическую формацию на земле. Поэтому, когда валун, выпущенный из катапульты армии Альянса, достиг исходного положения барьера, его уже ничто не загораживало. Вместо этого он без всякого сопротивления влетел в город и разбился о городскую стену.

Этот валун раздавил около сотни демонов на городской стене, превратив их в груды гнилого мяса.

Барьер был разрушен! Увидев эту сцену, армия альянса не могла удержаться от громких возгласов. Затем войска снова быстро зарядили катапульты и баллисты.

Что касается войск орков, то по команде Горшака они отпустили цепи, привязанные к бегемотам!

Рев! Получив свободу, десятки бегемотов издали грозный вой, а затем, подгоняемые орками, побежали к городской стене на всех четырех конечностях. Их огромная масса сотрясала все поле боя!

С неукротимым импульсом эти десятки бегемотов сначала опустили плечи, а затем врезались в городскую стену, отчего на ней появились трещины. Затем они выпрямили свои тела и взмахнули гигантскими руками. С помощью своих ужасающих двухметровых когтей они пронеслись по стене!

Под взмахом их когтей демоны на городской стене не могли даже сопротивляться и были легко разорваны на куски острыми когтями. Фиолетовая кровь хлынула только после того, как демоны упали...

Хотя этих страшных чудовищ было не так много, их ужасающий эффект был очевиден. Под их ударами демоны оказались в беспорядке. Несколько демонических героев громко заревели и даже лично убили несколько демонов, прежде чем остановить хаос.

После этого демонические герои начали приказывать демонам атаковать бегемотов. Им не хватало внимания, и было слишком поздно, чтобы найти создателя молнии, что позволило Зехиру благополучно вернуться.

После того, как барьер был разрушен, следующей фазой битвы, естественно, стал рукопашный бой. До тех пор, пока армия альянса могла атаковать и убивать демонов, войска, естественно, набирались храбрости.

Зехир выполнил свою миссию, а Гем, естественно, не хотела отставать. Под ее командованием гигантские драконы начали хлопать крыльями и взлетать в небо из-за спины армии альянса.

Если бы Рой был здесь, он бы обнаружил, что эти драконы отличаются от тех, с которыми он сталкивался раньше.

Их тела были больше, а чешуя на теле - темнее, особенно толстые и длинные драконьи рога!

Это было потому, что все драконы, которых привела Гем, были тысячетными драконами, высшей боевой силой эльфов...

<http://tl.rulate.ru/book/43070/1599107>