

Глава 241: Следы, Фанатик, Честолюбие

Будь то маги Королевства Бракада, некроманты королевства Хереш, друиды королевства Авли или профессионалы в области магии мира Энрота, они всегда верили в истину: знание-это сила!

Сила мага, безусловно, была связана с его магической силой, но знание также было важным фактором в определении уровня достижений, которых смог достичь маг.

Повелитель смерти Арантир был истинным ученым. В Хереше он был самым знающим. Каждое его слово и каждое действие были спокойны и внушительны; его глаза сияли ослепительным светом. Каждый человек, вступивший с ним в контакт, будет покорен его мудростью. Даже его враги, негодуя на него, должны были признать, что он был достойным противником.

Конечно, это относилось к Арантиру в его нормальном состоянии. Если бы кто-то упомянул дракона порядка, Ашу, при нем, это было бы совсем другое дело.

В это время Арантир позволит вам увидеть, как выглядит фанатичный верующий...

В Энроте драконы были не только "гигантскими крылатыми огнедышащими рептилиями", но также богами и воплощениями магии мира.

Смертные знали о существовании драконов и относились к ним с уважением, иногда даже со страхом. Люди клялись во имя драконов, и существование драконов пронизывало каждый аспект повседневной жизни людей.

В поэмах, воспетых миром, дракон порядка, Аша, был самым уникальным существом. Люди твердо верили, что она-богиня-создательница, мать пространства и времени, ткачиха судьбы!

Она создала мир, а затем вылупила шесть элементарных драконов, чтобы править ими; она управляла судьбами всех смертных созданий—она определяла их судьбу при рождении, проносила ее через их жизнь и забирала ее после их смерти. Эти три роли были тремя аспектами Аши в мифах этого мира.

А именно: рождение, жизнь и смерть!

Среди орденских рас в Энроте они часто верили в первые два аспекта Аши. Однако в бессмертном королевстве Хереш, хотя некроманты выбрали Ашу своей богиней, они верили в последний аспект Аши: темный аспект смерти!

Восприятие некромантами силы и характеристик Аши было искажено, и они даже воплотили свою веру в темный аспект Аши. Они верили, что воплощением темного аспекта Аши был гигантский, черный как смоль паук. Этот паук был так называемым "Ткачом судьбы", и это был знак некромантов.

Отсюда и татуировка паука на лбу Арантира. Он был фанатичным сторонником темного аспекта Аши. Он приобрел огромную силу, изучая некромантию, но приписывал свои достижения благосклонности Аши к нему. Он утверждал, что является избранником Аши и что ему суждено быть избранным богиней пауков! По его мнению, младший брат богини- Дракон Хаоса Ургаш противостоящий ей и его потомки демоны также были его заклятыми врагами, и восстановление порядка в мире Аши было его судьбой! Независимо от того, был ли титул избранного истинным или он сам себя загипнотизировал, Арантир действительно был полон

решимости выполнить свои обязанности.

Согласно легенде, Аша сохраняла абсолютный нейтралитет. Она не проявляла благосклонности ни к хорошим, ни к плохим людям, ни к гномам, ни к эльфам, ни к оркам. Все было творением Аши. Но она продемонстрировала самую прямую оппозицию хаотическому вероучению, представленному ее братом-близнецом и его сумасшедшими детьми, демонами. Именно из-за этого Арантир всю свою жизнь ненавидел демонов.

Арантир появился в этой пустыне смерти из-за шестого лунного затмения, которое произошло без предупреждения четыре года назад. Во время этого лунного затмения внезапное появление армии демонов потрясло весь мир. Королевство Эрафия, самая сильная страна на этом континенте, была захвачена демонами, и ее столица, Стедвик, была почти уничтожена в этом вторжении демонов.

С помощью и силой различных союзных рас, Эрафия в конечном счете защитила свою столицу и временно отразила демонов. Но Арантир почувал что-то необычное в этом коротком покое.

После войны королева Королевства Эрафия Изабелла, казалось, сильно изменилась и сделала много непонятных вещей. Хотя многие говорили, что это, возможно, потому, что ее муж Николай был убит демонами во время войны, и она казалась несколько иррациональной в своем горе, Арантир чувствовал, что все, вероятно, не так просто.

Кроме того, некоторые сведения и знаки указывали на то, что после вторжения демонов в королевство Бракада некоторые падшие маги, поклонявшиеся силе демонов, решили последовать за ними. Они тайно поддерживали Эофол и посылали демонам полезные ископаемые и ресурсы.

В королевстве Хереш многие некроманты были вынуждены отправиться в изгнание из-за преследований магов Бракады, поэтому Арантир не имел хорошего впечатления о магах Бракады. После того, как эти павшие маги показали знаки предательства, Арантир отметил их как врагов, которых нужно уничтожить.

На этот раз, выйдя из Хереша, Арантир намеревался исследовать нынешний хаос в Эрафии и найти способ уничтожить демонов Эофола. Он считал, что это его обязанность как избранного.

Но для достижения этих целей Арантир должен был иметь мощную армию...

Чтобы собрать большую армию, Арантир долгое время скитался по всему Энроту. Он нашел много гнилых трупов в разлагающихся гробницах и превратил их в зомби. В ядовитых болотах он набрал много личей. На кладбищах драконов он рисковал своей жизнью, чтобы выкопать кости драконов и создать костяных драконов. Теперь он отправился в пустыню смерти в надежде найти останки древних воинов из гробниц фараонов тысячелетней давности и завербовать их в свою армию нежити.

Полагаясь на свою способность чувствовать земли смерти, Арантир привел свою армию в этот оазис. Но когда он прибыл сюда, то обнаружил, что кто-то, похоже, потревожил нежить, и здесь разразилась великая битва. Кости были разбросаны по всему оазису, и нежить, которая варилась тысячи лет, была уничтожена.

Поначалу Арантиру было все равно, погибнут они или нет. Пустыня смерти была обширна, и тут было много подобных мест и гробниц фараонов. Он мог бы поискать другие места. Но аура,

оставшаяся в этом оазисе, очень беспокоила Арантира.

- Этот запах серы и пламени, это запах демонов! Арантир слегка понюхал аромат на ветру и тщательно проверил следы, оставленные на земле. "А еще есть какое-то огромное существо. Я не знаю, что это такое, но похоже на следы какой-то собаки. Следы, которые оно оставило, самые глубокие... Здесь также есть следы человеческой женщины, но трудно определить, действительно ли она человек..."

Арантир нашел на земле несколько следов, но эти следы представляли собой сплошную массу черного льда. Если быть точным, то это был маленький кусочек замерзшей земли! Середина покрытой инеем земли была очень твердой, и следы замерзания расползались во все стороны. Арантир некоторое время наблюдал, но не заметил никаких признаков таяния на черном льду. А на черном льду виднелись затонувшие следы. По этим следам Арантир восстановил модель мускулистого когтя.

Присев на корточки, Арантир попытался дотронуться до твердого ледяного следа. Неожиданно, когда его рука коснулась ее, возникло легкое онемение, и он почувствовал слабые электрические токи!

В то же время он чувствовал, что магическая сила на кончиках его пальцев немного исчезла...

- Аша использует все! Арантир с удивлением произнес молитву веры некромантов. "Что за демон оставил эти следы?"

Да, по следам острых когтей Арантир определил, что это следы, оставлены демоном. Однако, по его впечатлению, многие демоны оставляли за собой пылающие следы, так что определить демонов было очень легко. Но этот черный морозный след на самом деле содержал следы молнии и пожирал магическую силу. Арантир никогда раньше не видел ничего подобного!

Как только Арантир засомневался, вперед выступил граф вампиров с острыми клыками, одетый в плащ и держащий в руке длинный меч. "Ваша Светлость, эти следы не были занесены ветром и песком, а это значит, что владелец следов не ушел слишком давно. Может, нам погнаться за ним и посмотреть?"

- Да, Граф Джованни. Мы должны догнать их и посмотреть! Арантир повернул голову и без всякого выражения посмотрел на графа вампиров. "Это может быть могущественный демон с неизвестной силой, и его появление вряд ли пойдет на пользу Аше. Мы должны выяснить его местонахождение как можно скорее. Ты и твои вампирские войска очень подвижны. Возможно, как авангард, вы сможете догнать и посмотреть первыми. Но не вступайте в конфликт с демоном. Подождите, пока моя армия не прибудет позже!"

-Как прикажете, Лорд Арантир! Джованни усмехнулся, приложил руку к груди и поклонился. "Аша использует все!"

- Аша использует все! Ответил Арантир.

Затем тело Джованни внезапно превратилось в огромную летучую мышь и полетело в направлении оставленных следов. Позади него большое количество вампиров последовало за графом и превратилось в множество летучих мышей, когда они полетели вперед.

Глядя на эту сцену, Арантир по-прежнему ничего не выражал, но его правая рука, спрятанная в широком рукаве, внезапно засветилась.

Маленький волшебный глаз появился в воздухе и тихо последовал за Джованни и войсками вампиров...

<http://tl.rulate.ru/book/43070/1305430>