

Боевая мощь контролируемой армии нежити была намного выше, чем у неконтролируемой армии нежити.

Эти скелеты-солдаты и призраки, вылезшие из земли, всегда сражались порознь. Они только инстинктивно нападали на Роя и остальных из зависти и ненависти к живым. Можно сказать, что такие нападения были хаотичными и не представляли никакой угрозы.

Напротив, когда появилась Кассандра, армия нежити, которой она управляла, продемонстрировала огромную боевую мощь.

Она расположила всех солдат-скелетов плотным строем, плотно блокируя их спереди, образуя плотину из костей. Нежить, которая вырывалась из-под земли, была разбита на куски одна за другой о дамбу. Под ее контролем ее скелеты действительно могли работать вместе, чтобы сражаться. Каждый раз, когда враг бросался вперед, три или пять скелетов-солдат атаковали его, используя ржавое оружие в своих руках, чтобы атаковать различные места на враге. В мгновение ока они могли разбить своих противников на грязные кости.

Хотя солдаты-скелеты были нежитью самого низкого уровня, и их атаки не были удивительными, под контролем Кассандры, было не так много потерь после того, как они очистили все скелеты под землей. Этот результат заставил Роя восхищенно вздохнуть. Это искусство командовать армией нежити, казалось, было естественным инстинктом лича.

Убедившись, что нежити больше нет, Рой удовлетворенно сказал: “Давайте выбираться отсюда.”

Все начали собираться в путь. Однако из-за Кассандры и ее армии нежити Рой, Джулия и Фет больше не летели. Все сидели на спине Фета, и пес нес их вперед, а скелеты-солдаты и призраки следовали за ним.

Конечно, призраки не нуждались в упоминании. Скелеты солдат были всего лишь костями, и они, естественно, были очень легкими. Поэтому, несмотря на то, что они двигались вперед пешком, вся армия не была слишком медленной.

Более того, мертвые существа не ели, не пили и не чувствовали никакой усталости, поэтому им удалось пройти более ста километров по пустыне за одну ночь.

Но после рассвета у них не было другого выбора, кроме как остановиться. Нежить боялась солнечного света, поэтому они не могли позволить войскам двигаться под солнцем. Поэтому Рою и остальным оставалось только остановиться.

Рой изначально хотел создать морозную крепость, чтобы блокировать солнечный свет, но

расход магической силы в условиях пустыни был слишком велик. В конце концов, Кассандра вызвалась использовать магию, чтобы создать покров тьмы, чтобы блокировать солнечный свет и защитить армию нежити. Конечно, остановившись, Рой и остальные не стали сидеть сложа руки. Джулия и Фет полетели в одном направлении и осмотрели окрестности. Ранее в оазисе появилось большое количество нежити, что убедило Роя в том, что в пустыне могут быть и другие места смерти. Хотя Кассандра управляла многими солдатами-скелетами, честно говоря, эти низкоуровневые нежити не имели большой боевой силы. Рой хотел посмотреть, сможет ли он найти какую-нибудь высокоуровневую нежить, которую Кассандра могла бы контролировать.

Рой остался. Покровом тьмы был темный туман, и солнечный свет не мог проникнуть внутрь. Рой был очень доволен. Он воспользовался этой возможностью, чтобы подробно расспросить, как жила Кассандра после того, как он покинул "Пиратов Карибского моря".

Расспросив, он выяснил, что Кассандра была в "Пиратах Карибского моря" более двадцати лет!

- Хозяин, после того как вы ушли, я осталась на ледяном острове! Кассандра объяснила. "Согласно соглашению мастера с морской богиней Тиа Далмой, я не могу покинуть остров, но я имею право на любые действия со всеми кораблями и морями, которые вторгаются на ледяной остров. Вот уже более двадцати лет я даже не могу вспомнить, сколько людей вторглось на этот остров. Я полагалась на души этих людей, чтобы постепенно усилить свою магическую силу до такой степени."

Слова Кассандры были просты, но на самом деле, в мире Пиратов Карибского моря, дурная слава лича Кассандры распространилась по всему миру. Кроме того, по людским слухам, демон Осирис все еще спал на замерзшем острове, а лич Кассандра охраняла это сокровище повелителя тьмы и зимы. И благодаря золоту несчастья, которое Рой распространил, люди верили, что на замороженном острове есть огромное количество золота и богатств. Это богатство было так велико, что его хватило бы, чтобы купить всю Англию!

Именно из-за этого, замороженный остров постепенно стал местом мифов, как фонтан молодости. Хотя многие люди случайно вторгались на ледяной остров из-за штормов, было больше жадных людей, которые жаждали богатства демона. Среди этих людей были пираты, искатели приключений и войска различных колоний. Хотя у каждого, кто достигал ледяного острова, Кассандра забирала души, такая запретная земля смерти все еще не могла остановить человеческую жадность. Каждый год Кассандра собирала урожай из множества душ.

Кассандра использовала души для обучения магии нежити и усиления магической силы, в то время как останки она пробуждала, чтобы пополнить армию нежити. Теперь, на ледяном острове, Кассандра была не одна. Она контролировала большое количество войск нежити и даже отразила три волны крестовых походов церкви против нее...

Кассандра унесла из моря большое количество душ, и их больше нельзя было направлять в море мертвых. Хотя Тиа Далма и договорилась с Роем, у нее не было иного выбора, кроме как тайно наложить некоторые ограничения на замороженный остров. Теперь вокруг ледяного острова круглый год бушевали огромные морские штормы, и погода была неописуемо плохой.

Тиа Далма использовала этот метод, чтобы максимально ограничить людей от поиска замороженного острова.

Конечно, Кассандра не стала говорить об этом Рою. В конце концов, она выпендривалась. Рой почувствовал текущую магическую силу Кассандры и обнаружил, что ее текущий уровень магической силы был на уровне демона вершины среднего ранга. Если у нее будет еще немного времени, она сможет пробиться на уровень демонов высокого ранга.

В это время Кассандра станет мастером-личом...

Конечно, Рой был демоном, и приоритет душ, которые они получали, естественно, принадлежал ему. Он не мог отдать слишком много душ за продвижение Кассандры, но это был мир героев меча и магии. Некроманты были уникальными существами в этом мире, и в истории было много сокровищ, созданных некрмантами. Если Рою нужно улучшить силу Кассандры и заставить ее контролировать как можно больше нежити, было правильным выбором, собрать подобные сокровища.

Например, здесь были щит зевающего мертвеца, шлем-череп, сапоги мертвеца, посох преисподней, кольцо нераскаявшихся, плащ тени смерти и так далее. Пока он сможет добывать подобные сокровища и вооружать Кассандру, она станет сильнее....

Джулия и Фет вернулись вскоре после этого, но в окрестностях они ничего не обнаружили, так что Рой не заставил их лететь дальше. Все оставались под покровом темноты, ожидая, когда небо потемнеет.

В это время Рой начал читать книги, которые нашел в библиотеке Уламбуса.

Демоны рождались со способностью использовать свою магическую силу. Этот талант был чрезвычайно силен, и в некоторых мирах даже ходили слухи, что магия людей и эльфов происходит от демонов.

Однако Рой прекрасно понимал, что это не так. Магические энергетические контуры в телах демонов принадлежали магии источника. Демонам было легко использовать магию источника, но если это была не магия источника, то даже демоны должны были научиться ей.

Маги королевства Бракада были учеными, которые специализировались на магии, и их исследования также были очень плодотворными. Рой видел их исследования магической силы в этих книгах.

Ученые полагали, что сила магии на самом деле является средством общения с различными элементами природного мира и вызова их для достижения цели использования и формирования магии. Сила магической силы определяла эффективность этого общения со стихиями. Для некоторых могущественных магов, если эффективность передачи магической силы была низкой, им нужно было использовать заклинания или ритуалы, чтобы помочь ей...

Рой читал эти книги с большим интересом. Хотя он не знал языков этого мира, это не было проблемой с системой в его руках. Рой прямо сделал "переводную жвачку" и съел ее, и все было решено...

С сегодняшнего дня ты можешь звать меня Рояэмон! Гордо подумал Рой. В то время как Рой пытался узнать немного об уникальной магии этого мира, он не знал, что оазис, через который они прошли ранее, приветствовал новую партию гостей...

Эта группа гостей также была армией нежити, окутанной покровом тьмы. Но в отличие от покрова тьмы, созданного Кассандрой, тот, кто прикрывал эту армию нежити, действительно мог двигаться вместе с ней! Было очевидно, что человек, который освободил этот покров тьмы, мог использовать эту магию намного лучше, чем Кассандра.

И эта армия нежити имела состав, совершенно отличный от скелетов солдат и призраков, управляемых Кассандрой. Среди этой армии нежити были не только низкоуровневые нежити, такие как скелеты-солдаты и призраки, но и высокоуровневые нежити, такие как мумии, вампиры, рыцари смерти, личи, вурдалаки и так далее. Самыми привлекательными были десятки гигантских костяных драконов с ободранными крыльями, летающих в воздухе над армией!

Эти костяные драконы были особыми мертвыми существами, сформированными из бесчисленных драконьих костей. Они были могущественной нежитью на вершине пирамиды нежити. Пустые глазницы костяных драконов горели огнем смерти, и от одного взгляда в глаза этих драконов люди испытывали безграничный страх.

Мало того, что эта армия нежити имела большое количество высокоуровневой нежити, но и ее размер был также огромен. Человек, возглавлявший эту потрясающе мощную армию нежити, был некромантом на фронте. Он ехал на мертвом боевом коне с четырьмя копытами, источавшими ауру смерти, а на плече у него висела коса с черепом. Он был одет в черную мантию и плащ, а под капюшоном была большая татуировка паука на его лбу!

Арантир, признанный самым сильным повелителем смерти в королевстве некромантов Хереша, появился в этом оазисе со своей армией...