

Глава 38: Жажда Крови

Вначале Рой хотел создать дальнобойный навык. С одной стороны, он мог бы выстрелить этим навыком со звуком пииу пииу, который имел бы очень практическое ощущение. С другой стороны, он подсознательно чувствовал, что только те навыки, которые были запущены, можно назвать магией.

Рой знал довольно много таких навыков, как Огненная Стрела, Ледяная стрела, Стрела Хаоса, шар Духа, ветряной клинок, рельсотрон и так далее. В результате Рой испытывал трудности с выбором. Он хотел научиться всему.

Однако в данный момент в его распоряжении была только одна падшая душа, и он не знал, сколько система будет потреблять, чтобы проявить магический навык. Поэтому Рой мог только контролировать свой разум и думать о том, какой из них лучше всего подходит для его ситуации.

Большую часть своего времени в мире Ван Хельсинга он бездельничал, хотя это было для исследования и поиска ответов. Более того, если бы он не планировал вернуться раньше, то почти точно не смог бы вернуться. Его первый опыт призыва позволил ему понять многое.

Большинство из этих миров, которые могли вызывать демонов, обычно обладали экстраординарными способностями, такими как магия. Однако существовали различия в их силе, которые часто упоминались в виде низших и высших магических миров. В низших магических мирах монстры и экзорцисты в основном использовали свою физическую силу в бою. Вот почему низшие демоны верхнего уровня Бездны могли создавать волнения в таких мирах.

Рой и сам был демоном низкого ранга. Он вытянул большую часть потенциала своего демонического тела после использования Т-вируса, чтобы укрепить себя. Его нынешняя сила была эквивалентна силе обычного демона на верхушке низшего ранга, но даже этой силы было достаточно, чтобы сокрушить знаменитого вампира Дракулу в мире Ван Хельсинга.

Однако стоит отметить, что даже Рой не был уверен, есть ли у него шанс на эволюцию из-за его нечистой родословной. Рой чувствовал, что он должен либо искать способы эволюционировать, как это делали демоны на протяжении миллионов лет, либо искать способ собрать большое количество душ и использовать систему, чтобы эволюционировать самому. Независимо от того, какой метод он выберет, факт оставался фактом: Рою придется провести много времени в верхней части бездны.

Рой также не был уверен, насколько велика верхняя Бездна, не имел ни малейшего понятия, сколько здесь демонов низкого ранга и есть ли среди них кто-нибудь сильнее или быстрее его.

Так называемые высшие низшие демоны были всего лишь фазой. Это не означало, что они достигли своего пика, но что они пересекли младенчество и вступили в зрелость. Чем дольше живет демон, тем сильнее он становится. Это был неоспоримый факт.

Рой чувствовал, что эффект магической стрелы, вероятно, не будет сильнее, чем урон от его когтей, учитывая его нынешнюю ситуацию с магической энергией. Так что, поразмыслив, Рой в конце концов выбрал свой первый навык.

Его первым магическим навыком должно быть что-то, что может увеличить его собственную силу и скорость!

Приняв решение, Рой занялся моделированием. Сначала он сделал модель своего обычного "я", установил пропорции и сделал увеличенную копию.

Он принялся за работу, хотя и не тратил на нее слишком много времени, и быстро завершил GIF-анимацию.

В анимации тело Роя сначала было нормальным, но затем начало раздуваться после вспышки красного света. Его тело не только стало больше, но и его мускулы окрепли.

Рой даже добавил BGM (Back Ground Music/Фоновая музыка) для этой анимации в своей голове. О о о о...

Это была очень знакомая анимация. Правильно! Название навыка было жажда крови!

После завершения анимации, Рой начал определять этот навык. Он сохранил его название как жажда крови, и описание для него было "увеличение силы и скорости в процентах".

Рой не установил конкретного процентного увеличения. В конце концов, если бы он установил его сам, он определенно увеличил бы его до 100%, 200% или тому подобное. Чем выше, тем лучше. Однако, чем выше он его ставил, тем выше было потребление душ.

Даже если бы он захотел установить его ниже, он не знал, каково наилучшее соотношение цены и качества. Поэтому он просто передал его системе, чтобы она определила оптимальное число.

С этими мыслями Рой завершил свой первый магический навык. Моделирование этого навыка было довольно простым. Он даже не нуждался в каких-либо дополнительных действиях, кроме увеличения модели. Остальное было не более чем длительностью эффекта для навыка кровожадности и красным светящимся спецэффектом, исходящим от его тела.

Рой сохранил навык, и вскоре навык "жажда крови" появился на панели атрибутов.

Не мудрствуя лукаво, Рой решил поэкспериментировать. Однако он был немного не уверен, стоит ли делать это в гнезде, поэтому он вылетел и приземлился на землю, прежде чем использовать его на себе.

Поскольку он не сделал никаких дополнительных движений, эффект от умения жажды крови был почти мгновенным. Когда кроваво-красный свет проник в его тело, Рой сразу же почувствовал огромную силу во всем теле.

Первоначальное двухметровое тело Роя начало распухать, мышцы на руках, груди, животе и ногах вздулись. Это было похоже на превращение в громадину, и Рой не мог удержаться, чтобы не зарычать!

Через некоторое время он перестал расти. Он вырос сантиметров на пятьдесят, и вес его тоже заметно увеличился. Земля, на которой он стоял, теперь имела неглубокие просадки от увеличения его веса, и даже размах его крыльев стал шире. Кроваво-красный свет пронизывал его тело, казалось, что он излучает его.

Рой посмотрел на землю и обеими руками поднял камень размером с шлифовальный круг. Он взвесил его в руках и почувствовал, что оно весит по меньшей мере несколько десятков килограммов. Он вонзил свой правый коготь в камень, поднял его этой рукой и бросил вперед!

Этот большой камень вылетел со свистом. Он летел довольно долго, рисуя кривую траекторию, прежде чем приземлиться примерно в километре от него!

- Ох! - Воскликнул Рой. Такая сила была поистине невероятной.

Потом Рой топнул ногой по земле и выскочил вперед. Ему не потребовалось много времени, чтобы пересечь километр и добраться до того места, где упал камень.

Я использовал ... около тридцати секунд?

Рой прикинул, сколько времени ему потребовалось, и пришел к выводу, что он вполне может бежать со скоростью девяносто километров в час на своих ногах, как автомобиль, мчащийся по шоссе. Эта скорость была просто...

Его мощь была настолько нелепой, что он не знал, сколько у него теперь сил.

Он открыл системный интерфейс и обнаружил, что его сила увеличилась с первоначальных 77 до 108, а скорость увеличилась с 35 до 50. Это означало, что увеличение, вызванное его жаждой крови, составляло около 40%. Это не было похоже на 100%, что хотел Рой, но это удовлетворило его, так как он использовал только двадцать единиц магической энергии. Одна единица магической энергии принесла эквивалент увеличения его атрибутов на 2%.

Самое главное, что это длилось очень долго, целых три минуты, прежде чем свет жажды крови угас.

Это был оптимальный выбор после автоматической адаптации системой. Увеличение могло быть только 40%, но потребление магической энергии было в пределах допустимого диапазона. Этого времени было достаточно, чтобы выдержать небольшое сражение.

Рой, естественно, был им очень доволен. Но вишенкой на вершине было то, что она не полностью поглотила падшую душу! На самом деле, там еще много осталось!

Это удивило Роя. Похоже, эта падшая душа была не только высокого качества, но и содержала в себе больше душевной силы, чем он предполагал.

Рой думал о том, что делать с оставшейся частью падшей души. Он не собирался делать еще один навык, поэтому просто модифицировал жажду крови, добавив к ней еще один атрибут определения: можно бросать на указанную цель!

Другими словами, после модификации Рой мог использовать жажду крови не только на себе, но и на мишенях, которые он хотел усилить.

Добавление модификации потребовало довольно много падшей души. Описание падшей души в системе теперь 'почти исчезло', что означало, что осталось не так уж много.

У Роя все еще были души Анны и Викена, а также несколько других человеческих душ, которые Люциус передал ему. Все они были относительно крупными, но душами низкого качества. Подумав об этом, он снова использовал эти души, чтобы сделать волшебное зелье роста энергии.

Выпив зелье роста магической энергии, магическая энергия Роя снова увеличилась более чем на дюжину пунктов, пробиваясь до сорока. Таким образом, он мог, по крайней мере, гарантировать, что его магической энергии будет достаточно, чтобы использовать жажду

крови дважды.

Он в основном исчерпал свой запас обычных душ, так что теперь Рой остался с этим "фрагментом святой души'...

Итак, что я могу сделать со святым фрагментом души?

<http://tl.rulate.ru/book/43070/1099221>