

Ни у одного Кайла позеленело лицо, выражение лица старосты деревни от него тоже сильно не отличалось. Лян Ли Дун заметил это, но не хотел проявлять излишнее любопытство. Он не таил никакой злобы на него, и поскольку это не касается его самого, он не удосужился побеспокоиться. В конце концов, у каждого есть своя личная жизнь, быть слишком серьезным не хорошо. В общении, если это не враг или серьезный конкурент, нет необходимости совать нос в чужие секреты.

Кайл уже превратился в кусок дерева, через некоторое время он пробормотал: «Значит, чтобы стать Магом, понадобится столько много денег?»

«Маг - самый затратный класс». Взглянув на выражение подростка, Лян Ли Дун улыбнулся: «Но все это стоит того, хотя, как правило, Маг не подходит для особого класса действующего на малом расстоянии, такого как мастер клинка или Антимаг, у них есть преимущество перед другим классом ... Маг - это группа, которая преследует истину, выдающийся талант среди них может нарушить предел смертных и овладеть способностью использовать Закон [1]. Еще более выдающиеся могут даже овладеть полубожественной сущностью [2] или стать фактическим Богом, как Богиня Магии! Но мастер клинка не может ... Если они захотят использовать Закон, им придется вырвать чужую силу, убив тех, у кого есть Закон или божественная сущность, но проблема в том, что Маг, который может использовать Закон, сильнее драконов, не говоря уже о Боге с божественной сущностью».

Закон — это особые знания, он обладает очень сильной властью или специальными эффектами. Он проходит за чертами характера или мастерством Класса.

В игре, мало людей, обладающих знанием «Закона». Согласно статистике, все они являются магическими типами Класса, такими как Маг, Магический фехтовальщик или Класс, который ближе к заклинателю, например, Заблудившийся ученый. Требование иметь «Закон», которое опубликуется позже должностными лицами, заключается в том, чтобы получить достаточно высокий уровень знаний в игре, и знание должно быть совместимо с вашим Классом, в то время как знание не достигается только путем прослушивания, и чтобы оно засчиталось вам, вы должны расшифровать, понять и овладеть им, а высокий интеллект увеличит скорость получения этих знаний.

После опубликования правил, физический класс, который составлял более 70% населения геймеров, провел крупномасштабный протест, заявив, что должностные лица заинтересованы в исходе дела, игра неуравновешена, а затем должностные лица предоставили группу данных, и все протестующие лишились дара речи.

Магический тип Класса составлял около 25% населения, физический тип составлял около 72%, а остальные 3% - особый поддерживающий тип Класса.

Физический тип Класса должен только рассекать, рассекать, рассекать или стрелять, стрелять, стрелять, чтобы легко приподняться. Магу нужно изучать магию, чтобы иметь наступательные возможности, во время изучения магии требуется много денег, а из-за того, что игра слишком реалистична, магическое структурное моделирование очень сложное, обучение магии сродни обучению более высокого математического моделирования. Даже чтобы полностью проанализировать схему структуры модели магии уровня 0, в зависимости от разницы в фактическом интеллекте, требуется более 10 дней, а на более высоком уровне магии, времени требуется больше.

Когда физический тип повсюду рассекает людей, Маг анализирует магическое структурное моделирование.

Когда физический тип выполняет повсюду миссии, Маг анализирует магическое структурное моделирование.

Когда физический тип принимает участие в групповых сражениях, городских сражениях, национальных сражениях, Маг все еще анализирует магическое структурное моделирование.

Когда физический тип ухаживает за НПС-девушками или высоким, богатым, красивым НПС, Маг практикует применение новой магии.

Все маги умирали, в среднем, в 2,14 раза больше в процессе освоения новой магии.

Когда физический тип Класса имеет средний уровень 14, Класс заклинателя едва успел получить средний уровень 10.

Маги, которые упорно добивались уровня 10, являются высокообразованными людьми в реальной жизни и науке, [3], из них студенты составляли более 90%.

Когда игра началась с самого начала, магический тип составлял 60% населения, но теперь он упал примерно до 24%.

Увидев эти данные, у игроков магического типа появились слезы на глазах, так как они были согласны с тем, что Маг действительно слишком упрямый. При этом протест физических типов исчезает. Они уже работают так усердно, что ни для кого не станет удивлением, если они добьются успеха. Кроме того, физические типы также могут получить знания, просто немного медленнее, по сравнению с упрямством Мага, изучающего магию, это - ничто.

Кайл с потеряннм видом, вздохнул: «Сэр, по-вашему, такие люди, как я, не годятся для обучения магии или фехтования, верно?».

Лян Ли Дун качает головой: «Нет, я не говорю вам, что не нужно учиться искусству фехтования или магии. Наоборот, я за изучение и того и другого искусства. Ваш предок прав, фехтование укрепляет тело, магия обогащает дух. Я говорю это, чтобы донести до вас, что будь то фехтование или магия, это не то, где вы можете добиться успеха, просто будучи пылкими. Вам нужно постоянно работать и работать более усердно. Дорога неровная, и когда дело доходит до крайности, вы возможно даже спросите, по той ли дороге вы идете, тратите ли вы свою жизнь на то, что недостижимо, и, кроме того, полностью ли сомневайтесь в своей жизни».

Слова Лян Ли Дуна трудно понять 15-летнему подростку, но первый — это заклинатель, а заклинатель - является синонимом истины в этом мире. Кайл считает, что он говорит правду и его слова искренние. Стоя в оцепенении, он произнес: «Это так сложно? Мой предок смог добиться этого».

«Вот почему он Легендарный Герой, а ты пока еще нет». Лян Ли Дун немного улыбнулся.

Фланцевый континент — это игра, приближенная к реальности. У НПС в ней есть истоки, чувства и их действия естественны и не имеют никакой разницы с реальными людьми. Лян Ли Дун оставался в игре в течение 8 лет и видел бесчисленные радости и печали, встречи и разделение НПС. Он все еще хорошо помнит время, когда он впервые получил квест от НПС, пара НПС попросила его помочь найти их сына. Следуя за старостами, Лян Ли Дун нашел объект поиска в виде одной оставшейся головы возле крепости великана-людоеда. Когда Лян

Ли Дун передал голову этой паре, они раскрыли свою душу. Это был их единственный сын, и они уже слишком стары, чтобы иметь других детей.

В основном квесты на фланцевом континенте уникальны. После расследования он обнаружил, что сын этой пары был фанатом приключений и услышав много легенд в таверне, он с нетерпением ждал их. Узнав о каком-то искусстве фехтования от невзрачного наемника в городе, он отправился на поиск приключений ... Конец был очевиден. Если этот мир ничем не отличается от игрового мира, опасность тоже не отличается. Все игроки едва ли вышли на высокий уровень Класа ER [4] после смерти более десятка раз. Игрокам уже было тяжело, не говоря уже о НПС.

Игроки могут возродиться, но НПС нет, у них нет возможности повторить попытку.

Взглянув на Кайла, Лян Ли Дун подумал о подростке, от которого осталась одна голова. Ему не хотелось бы, чтобы с этим стариком случилось то же самое. Вот почему он столько всего наговорил подростку.

Староста деревни с благодарностью посмотрел на Лян Ли Дуна и встал: «Кайл, побеседуй с Господом. Я приготовлю обед.»

Кайл не заговорил, но осторожно посмотрел на него.

Лян Ли Дун смотрит на него и не может больше вынести этого: «На самом деле вам не нужно опускаться, вы можете тренироваться на фехтовании, и когда ваш дед будет проходить мимо, тогда вы можете подумать о приключениях. На тот момент, вы уже достигните среднего возраста, это еще не слишком поздно для приключений».

Глаза Кайла заблестели, а затем он слегка кивнул. Идея Лян Ли Дуна кажется плохой идеей, но на самом деле она блестящая. Пожилой староста деревни, кажется, еще может прожить довольно долго, и к тому времени Кайл, вероятно, почти достигнет среднего возраста. Вероятно, он будет женат и уже будет иметь детей. Когда он был молод, его мечты, возможно, были похоронены в глубине сердца и он проживает жизнь для своей жены и детей.

Кайл, кажется, разобрался в нем, и он спрашивает Лян Ли Дуна: «Господи, ты можешь рассказать мне о заклинателях и мире наемников».

Естественно, Лян Ли Дун не откажет ему. Он рассказывал о некоторых вещах, которые он знал в игре, и в процессе, он терпеливо добивался получения большого количества информации от Кайла, не зная его. Рядом с этой деревней расположено 2 деревни, а ближайший к ним большой город называется город Зимнего Ветра. Председатель - хороший человек, у него есть одна единственная дочь. Его дочь - Маг, знает немного магии, смотрит на нормальных людей свысока и т. д.

Пообщавшись некоторое время, пожилой староста деревни подает хлеб с небольшим количеством меда и тарелкой с беконом. Лян Ли Дун был уже немного голоден и после того, как пожилой староста деревни сел, он взял кусок хлеба и начал есть первым, за ним последовали пожилые и молодые. Взглянув на эту сцену, Лян Ли Дун слегка кивнул головой. Холевин в игре делает так же. Когда в доме есть гости, хозяин приступит к еде только после того, как гости начнут проявлять уважение к своим хозяевам.

Это в игре или нет? Лян Ли Дун смутился еще больше, не может получить доступ к системе, не может выйти из нее, список друзей пропал, но система символов все еще присутствует, язык, страны здесь и даже культура та же самая, что и в игре. Это еще не игра в полной мере, как

игра.

Хлеб в его руке также запускает системное оповещение. Лян Ли Дун открывает его и ниже отображается информация.

Продукты питания: Мед, хлеб, пшеница плохого качества

Свойство: Увеличение выносливости на 20 очков

Оценка вкуса: 2

После того, как Лян Ли Дун нескольких раз откусывает, он обнаруживает, что в его информационном меню появилось новое системное оповещение:

Употребление пищи с оценкой вкуса менее 5, получило состояние анорексии: 2 слоя

Лян Ли Дун нахмурился, зловонную кроличью кровь, что он выпил раньше ... И теперь он ел некачественный хлеб и действительно накопил 2 стэка ослаблений. Он понимает, что медовый хлеб уже является редким деликатесом для обычных домашних хозяйств, но для людей из Китая, как он, он довольно средний, не говоря уже о том, что это некачественный хлеб. Он начинает еще больше ненавидеть черту «Ненасытного знатного человека», это слишком неудобно.

Староста деревни, кажется, замечает, что Лян Ли Дун начинает хмуриться, и спрашивает его с тревогой: «Господин священник, разве это не по вашему вкусу?»

Лян Ли Дун примиряется с дискомфортом, заканчивает есть хлеб укусив несколько раз и улыбается: "Это не так. Просто Бог призывает нас не есть другую еду без причины, потому что за все нужно платить соответствующую цену. Пожилой староста деревни, я намереваюсь остаться здесь на несколько дней. Как вы смотрите на то, если в течение этого периода, я буду готовить пищу, а вы будете принимать ее в качестве платы за проживание?».

«Это недопустимо, господин-священник, для такой важной особы, как вы, куда бы вы ни отправились ...», Пожилой староста деревни удивился.

«Это решает дело, или я буду чувствовать себя не в своей тарелке». Лян Ли Дун прерывает старика и с решительностью говорит.

Это действительно «чувство неловкости», Лян Ли Дун никогда не пожелает есть безвкусную пищу, и если он когда-нибудь снова съест такую пищу, у него появятся серьезное состояние анорексии и все параметры уменьшатся на 10% ... У божественного знатного человека уже имеются низкие параметры, как правильно повышать уровень, если он падает еще больше?

Т / Уровень примечание 1: Здесь Закон означает законы природы, такие закон воды, земли, ветра и т. д. Это похоже на более высокую форму управления элементом. Если вы прочтете легенду "Извивающийся дракон", это то же самое.

Т /Уровень примечание 2: Опять же, если вы читаете легенду "Извивающийся дракон", они переводят его как Божественное начало, но поскольку это фактическое слово из Библии, я просто буду использовать его. В случае, если кто-то не знает, поясню, что он используется для обозначения объекта, обладающего божественной природой, который дает возможность любому, кто обладает этим, стать Богом.

Т /Уровень примечание 3: Просто для уточнения: их наука, это не только физика, химия и биология, но и математика, науки о Земле, география, формальные науки и естественные науки. Система образования в Китае разделяет своих студентов на группы студентов гуманитарных наук и студентов естественных наук. Таким образом, в романе студенты естественных наук относятся к людям, специализирующимся на вышеупомянутых предметах.

Т /Уровень примечание 4: относится к людям с Классом.

<http://tl.rulate.ru/book/4306/278900>