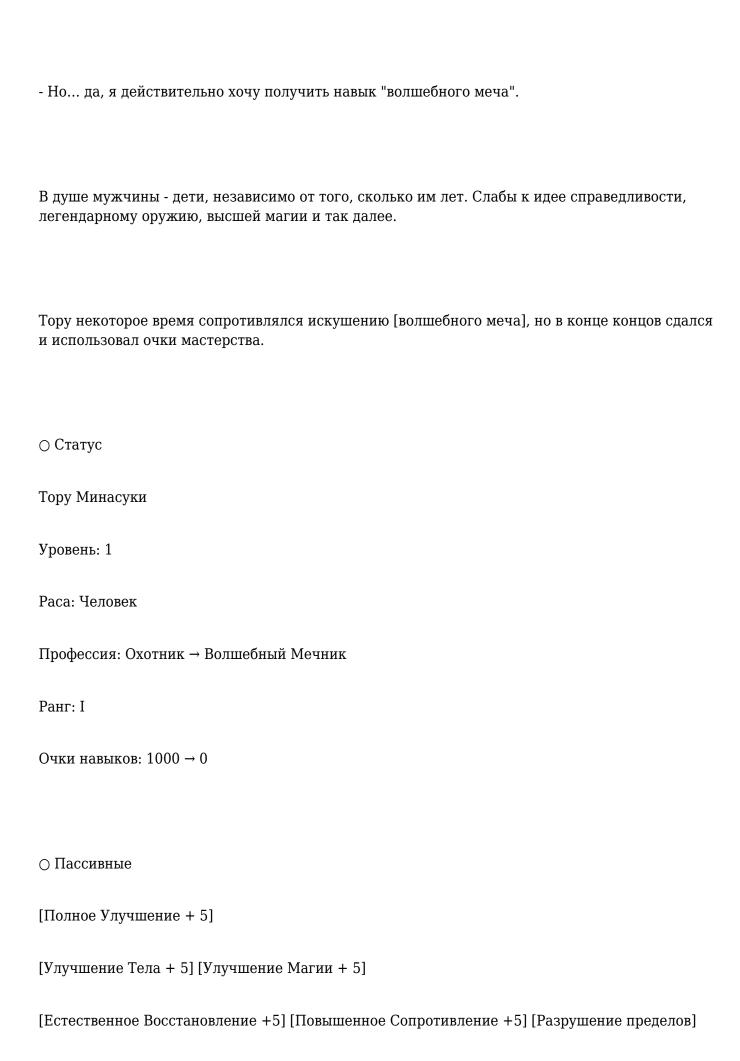


На уровне 1 эффект слишком низок, и вы не можете почувствовать никаких изменений.
Тем не менее, 100 очков за уровень, я не могу тратить так много очков, чтобы подтвердить эффект.
Прежде чем провести эксперимент, Тору увеличил все навыки, которые казались необходимыми.
{Искусство Меча} {Магическое Искусство}
(Я не могу сказать наверняка, но этот мир, вероятно, имеет более светлый взгляд на жизнь и смерть, чем Япония. Очень важно поднять {Искусство меча} и {искусство магии}, чтобы защитить себя.)
Кроме того, "интуиция" и "след мысли" необходимы, чтобы защитить себя. Если бы они были такими же, как Япония, они могли бы умереть.
{ Понимание языка } - это самый необходимый навык для жизни в этом мире. Это должно быть выбрано.
После этого выбрать навык, учитывая желания и выгоды.
Внимательно наблюдая за этим навыком, он вдруг заметил кое-что другое.

[Волшебный Меч]! (Тору)
Волшебный меч обычно означает меч, наполненный магией или особой силой.
Вообще говоря, это волшебный меч. С другой стороны, это может означать меч демона или меч с демоническим мастерством.
Я не знаю, что это такое и что он делает, но, похоже, вы можете выбрать его на панели навыков.
[Волшебный меч] требует 5 очков, для получения.
Хотя и немного выше среднего значения других навыков, но это стоит меньше, чем [полное улучшение] и [предельный перерыв].
- Это действительно круто, но это просто мое желание приобрести его говорящим. (Тору)
Это доска навыков, подготовленная самопровозглашенным Богом.
Бог часто испытывает людей. Поэтому что-то может случиться, если я выберу неправильный навык.



```
[Выносливость +5] [Магия +5]
[Сила +5] [Ловкость +5]
[Ловкость +5] [Интеллект +5] [Удача +5]
○ Техники
{ Искусство меча ур.4} {Искусство волшебства ур.4}
{Интуиция ур.4} {Запугивание ур.4} {Следопыт ур.4}
{Магия волшебный гримуар ур.4}
{Мастерство беззвучных заклинаний ур.4}
{Понимание Языка ур.4} {Кузнец ур.4}
{Волшебный Меч ур.1}
Видимо, приобретенные навыки тоже влияют на профессию.
Профессия резко изменилась, как только я приобрел "Искусство меча" и "искусство магии".
```

Что касается [Разрушение пределов], то мне стало любопытно, так что я все равно его приобрел. Похоже, это хороший навык, поэтому я взял его на всякий случай.
Что касается эффекта [Разрушения пределов], то сейчас я понятия не имею. Когда я попытался использовать его, с моим телом ничего не случилось. Нет никаких признаков того, что мое тело стало легче двигаться.
- Я пытался приобрести его, потому что название звучало потрясающе, но, наверное, это была ошибка. (Тору)
[Разрушение пределов] составляет 100 очков за каждый уровень вверх. На данный момент я не могу по-настоящему почувствовать эффект от приобретения навыка.
- Хм. Возможно, было бы неплохо использовать очки для повышения уровня других навыков, а не [Разрушение пределов]. (Тору)
Я немного сожалею об этом, но ничего не могу поделать с тем, что выбрал.
Тору останавливает себя от сожаления.
После приобретения моих навыков, я теперь беспокоюсь о других вещах.
Прежде всего, существует ли ограничение на количество навыков, которые можно приобрести Максимальное количество навыков неизвестно даже максимальный уровень неизвестен? На

панели навыков не появилось никаких подсказок.
Далее идет изменение количества баллов, необходимых для повышения квалификации.
Для [полного улучшения] и [естественного восстановления] количество баллов было одинаковым независимо от того, сколько раз они были улучшены.
Однако для [выносливости] и {искусства меча} уровень 1 равен 1 очку. Уровень 2 имеет 3 очка. Уровень 3 составлял 6 баллов, и требуемые баллы постепенно увеличивались.
И наконец, нотация.
Увеличение пассивного навыка обозначалось знаком "+", а навык техники - обозначался надписью "ур.".
До сих пор неясно, в чем разница и есть ли она вообще.
- Жаль, что у меня нет более подробных объяснений. (Тору)
Панель навыков имеет не очень удобный дизайн.



Можно предположить, что существуют какие-то особые условия или знания для использования магии, но Тору, землянин, никогда не видел и не использовал магию. Тут уж ничего не поделаешь.
Излишне говорить, что я не могу жить здесь без {понимания языка}.
Однако мне не с кем поговорить, поэтому я не могу быть уверен, что {понимание языка} работает правильно.
- Было бы разочарованием, если бы {понимание языка} не было навыком для общения. (Тору)
Было бы не смешно, если бы он не мог общаться ни с кем в этом мире. Ему нужно будет найти навыки, которые помогут в общении, если это не сработает.
{Кузнечное дело } полностью выбрано, потому что он этого хочет. Тору решил, что он хотел бы сделать свое собственное оборудование, используя навык.
Однако я понятия не имею, когда смогу сделать свое собственное оборудование.
Тору жалеет, что ему не пришлось трястись сейчас.

{Инвентарь} этот навык имеет ту же функцию, что и инвентарь игры.
Если вы сосредоточитесь и подумаете о сохранении камешков в руке, то они перенесутся в {инвентарь}.
Когда вы хотите вынуть из {инвентаря}, просто представьте, что вы хотите вынуть, и просто подумайте "выходите".
{Инвентарь} имеет то преимущество, что он может переносить и хранить много предметов одновременно.
Независимо от того, путешествует ли Тору по всему миру в будущем, он имеет возможность повысить качество своей жизни, просто обладая этой способностью.
И, наконец, [волшебный меч].
[Волшебный меч] может быть улучшен. Для приобретения [волшебного меча] требовалось 5 очков.
С другой стороны, для повышения с ур.1 до ур.2 требуется 1000 очков.
- Есть ли разница между 1 и 2?

Тору предполагает, что очки навыков могут быть приобретены по мере повышения уровня. Это происходит потому, что большинство игр, которые приобретают навыки, используют аналогичные системы.
Однако, сколько должен быть уровень, который мне нужно будет поднять, прежде чем я смогу набрать 1000 очков?
Было желание сравнить магические мечи ур.1 и ур.2, но вместо того, чтобы повышать уровень [магического меча], производительность может быть лучше, если будут повышены пассивы и уровни техники.
Сначала подниму пассивный и технический уровень, и если есть дополнительные очки, вот тогда я попробую.
Есть еще проблема с пассивными навыками.
- Xм? (Topy)
Я старался максимально повысить базовые навыки, но в данный момент не ощущаю никаких серьезных физических изменений.
Я бросил камень, выравнивая его несколько раз, но я не мог подтвердить увеличение скорости метания камня.

- Разве нет видимых изменений, когда я повышаю свой навык, является ли предел навыка 100?
Это хорошо, чтобы попытаться улучшить себя с помощью специальной силы доски навыков, но я не чувствую себя сильнее. Я очень разочарован.
- Может быть, средний человек уже приобрел около +5 уровня в пассивах.
Панель умений была дана только самопровозглашенным Богом и, вероятно, является редким навыком.
Тем не менее, легко догадаться, что сами предметы мастерства сложны. Доказательство тому - действительно хорошие навыки.
Если даже навык кажется простым, меня беспокоит намерение самопровозглашенного Бога, который смешал "увеличенное видение".
Кроме того, естественно думать, что на панели навыков - навыки, которые позволяют визуализировать и распространять пассивные навыки и технические навыки в мире.
Тогда есть хороший шанс увеличить навык, не используя панель навыков. Практикуя, он естественным образом возрастет.



В то же время его слух уловил звук мозо мозо
Я не думаю, что это другой человек.

http://tl.rulate.ru/book/43054/991239