

Он сразу же использовал новый навык на мухах и сделал этот навык врожденной частью их существа. Теперь, когда они повсюду летали, они непрерывно заносили информацию в каталог обо всем, что было вокруг них, и навык показывал больше информации, такой как текущий и максимальный уровень, выносливость и ману.

Увидев успешную работу своего нового навыка, Пэн обратил внимание на задачу, стоявшую перед ним. Он начал проходить сквозь горы информации, с которыми вернулись его скауты. К счастью, в качестве подземелья его навык обработки информации поднимался ввысь, и усвоение данных от мух было также просто, как и дышать, но ему все еще нужно было сделать это. Было просто невероятно медленно собирать по кускам карту обители мага по обрывкам памяти мух.

Пэн был счастлив заметить насколько детально он мог воссоздать владения волшебника. Их зрение было таким хорошим, что он мог прочитать книгу, лежащую на столе человека. К сожалению, она была написана на незнакомом ему языке.

Прямо снаружи пещеры было подобие какой-то лаборатории, с установленной алхимической станцией. Полки были заполнены книгами и ингредиентами. Повсюду были разбросаны кости разной степени состояния, а также несколько предметов, которые волшебник попытался зачаровать. Казалось, зачаровывание не сильная сторона мага, так как вещи были довольно слабыми, хотя, как и ожидалось, зачарования были очень ужасными.

Все они относились к тому, чтобы вытащить жизненную силу или душу из того, что они поразили, и вселить ее куда-нибудь... Слабость была не в эффектах, а в числе их использований. Каждый из них, казалось, был годен для одного использования перед перезачарованием. Самым сильным был кинжал, которым его убили, его зачарование обрывало связь души с телом и позволяло переселить душу в любой другой объект.

Казалось, это объясняло способ, которым Пэна поместили в сердце подземелья, также на это были некоторые ограничения. Оно работало только на целях, принесенных в жертву, кто неспособен сопротивляться, так что кинжал не будет полезен бою. Пэн был этому только рад, так как это было особенно отвратительным заклинанием.

Следующей комнатой была прихожая, и с одной стороны была спальня. Именно там был мужчина, сгорбившийся над книгой и бормотавший что-то будучи окруженным несколькими миньонами. У него было что-то наподобие скелета-дворецкого, без формы. Там было несколько комнат, но главным их предназначением было уместить скелетов, которых было свыше двухсот. Большинство из них расширяли комнаты, пока остальные вывозили щебень из-под земли. Территория переходила в разрушенный храм, со входом в катакомбы под древним алтарем.

Скелеты вывозили щебень в огромную кучу перед храмом. Там было несколько мух разведчиков, но он не заметил, что храм стоял на равнине посреди леса. Пэн догадался, что его пещера была у основания скалы сзади храма. Земли храма были очень заросшими, и деревья возвышались над разрушенным фасадом.

Пэн создал почти идеальную ментальную карту обители волшебника, и соединил ее с инстинктивной картой своей пещеры. Также он включил лес снаружи пещеры в свою воображаемую картину окрестностей. Несмотря на зрение разведчиков, уровень детализации карты был намного ниже. Когда он закончил совмещение частей, его наградили новым навыком.

Карта Подземелья

Воображаемое представление о том, как выглядит подземелье. К карте можно добавить все, что хочешь, пока есть достаточно информации. Все миньоны в области карты подчиняются вашим приказам, вы можете следить за ними.

Его ментальная карта вдруг поменялась, и он понял, что она более детальна. Все за пределами подземелья стало намного ясней. Он не видел существ за пределами, но, когда какой-то муравей выходил из пещеры, он мог посмотреть все, что видел муравей, как если бы он был частью подземелья.

Это была невероятно полезная способность. Его восстание имело больше шансов на успех, если бы он мог командовать своими существами и видеть поле боя. Пэн чувствовал себя намного оптимистичней по поводу своих планов. До тех пор, пока не закончил просмотр отчетов разведчиков.

Скелеты не были проблемой, все они варьировались в промежутке от пятого до десятого уровня, но некромант был сделан из другого теста. Он был двадцать шестого уровня. Это было вдвое больше, чем у его самого сильного монстра. И он был магом. Нельзя было и думать о попытке атаковать в лоб. Даже если его многоножки свалятся сверху на мага. Человек был некромантом, поэтому урон будут наносить его миньоны, как и у Пэна, но мужчина наверняка знал несколько высокоуровневых поддерживающих заклинаний, усиливающих его миньонов до такой степени, что они бы смогли сражаться с высокоуровневыми людьми.

Даже не упоминая то, что у него могло быть несколько заклинаний нападения. А с его высокими показателями, ему не доставит проблем обойти броню его танков. Его заклинания не будут особенно проникающими, но разница в уровнях легко покрывает это. Пэн думал, что он не будет выше пятнадцатого уровня. Но он не был так везуч. Некроманта двадцать шестого уровня оценят как путешественника В ранга, если конечно какая-нибудь гильдия оставит ему жизнь, не говоря о присоединении.

Пэну нужен был способ обойти уровень человека. Как маг, у него не было большой физической защиты, но у Пэна не было способа проскользнуть через охрану. Ему нужно атаковать пока он спит, но не было гарантии в том, что он умрет от одного удара того, что он сможет призвать. Он собирался свести на нет некоторые из наиболее сильных преимуществ человека, и, чтобы сделать это, ему нужны средства.

Он дал задание королеве, и она сразу же отправила рабочих выполнять ее приказы. Поток муравьев рабочих пошел из колонии в пещеру. Оттуда они направились в лес. Когда они вернулись, они принесли новые растения и беспозвоночных в пещеру. Каждый был убит внутри пещеры и трупы несли обратно в логово на съедение королевой. С постоянным потоком новых видов, и не говоря о прибавке маны, Пэн решил наградить муравьев. Он выбрал одного и принялся за работу.

Он сделал их больше. Даже больше, чем королеву. Эти майоры будут защитниками колоний, и длиной в двадцать сантиметров, они выглядели грозно. Их челюсти стали злобнее. Их сила значительно возросла. Их головы стали щитами, держащими массивные пары челюстей. Их брони было достаточно для сопротивления многим атакам. Их брюшная полость и грудная клетка не была так защищена, как голова, но под защитой их шлемов стрела им вряд ли навредит. Он назвал их Подземельные Муравьи-Воины. Они были 1 уровня, и были лучше простых рабочих. После того, как он закончил еще несколько муравьев эволюционировали в воинов. Теперь эволюционировавших в воинов муравьев было чуть больше двух десятков, и несколько других рабочих муравьев были близки к достижению необходимого запаса маны.

Никакие из новых видов не стали сразу же полезными, но он решил, что в конце концов найдет то, что искал. Он не знал что это было, но он знал, что узнает, когда увидит.

<http://tl.rulate.ru/book/4303/80015>