

Дрейк шел дороге, вымощенной гравием, ведущей к новому городу подземелья, который возник вокруг недавно обнаруженного, предположительно, богатого подземелья. Он думал, что недавно его называли Боррандером. Трудно было вспомнить, он был очень пьян в тот вечер, когда слышал об этом, и драки в состоянии опьянения никогда не были хороши для его памяти. Но были отличными для его развлечения. Если бы он не наткнулся на эту проклятую группу ранга В в столице во время одного из его запоев, он бы назвал это имя намного проще. Он сам не был слабаком, и технически его ранг был В, пьяная драка оставила на нём много синяков.

Технически В ранг был присвоен ему, поскольку он был исключен из своей гильдии, прежде чем успел пройти экзамен. Изгнание был хорошим эвфемизмом для того, что на самом деле произошло, узнав о его действиях во вне, гильдия напала на него, почти преуспев в убийстве, но он сбежал. Он всегда это делал. С тех пор он с усердием подался в выпивку и драки. Он услышал о новом подземелье несколько недель назад, но у него хватало монет, чтобы отложить экспедицию. Теперь же он был на грани, и он отказался прибегать к продаже своего высококачественного снаряжения, для сохранения своего гедонистического образа жизни.

Предаваясь воспоминаниям, он пнул несколько больших камней по дороге, наблюдая, как они падают в траву и подлесок. Он был оторван от мыслей, когда Дрейк поднял глаза и увидел город, который он будет называть домом ближайшее время. Хорошо, начало города. Это была не что иное, как мешанина недостроенных зданий. Несколько завершённых структур выделялись, как больной большой палец. После душевной жалобы на то, что он был вынужден опуститься до охоты в подземелье С класса, он прогуливался по городу с яркой и веселой улыбкой на лице. Во-первых, ему нужно было найти место для проживания, и, поскольку гильдия не взяла его, его старая гильдия знала об этом, ему пришлось бы найти гостиницу.

Я просто надеюсь, что в этом городе есть хоть одна достроенная. Ворчал он про себя, сохраняя искусную улыбку на лице. Он нашел стража, и после расспроса того на наличие достроенных зданий, в которых можно остановиться, его направили не в гостиницу, а на общедоступные бараки. Его улыбка не дрогнула, но в голове он кричал. По крайней мере, комнаты были дешевыми, даже если бы ему пришлось делиться. Это обходилось ему нескольких медяков за ночь, в зависимости от того, сколько соседей по комнате он хотел, и если нужны были бы другие услуги. Он поселился в комнате на двадцать медяков за ночь, с едой и еще пять для портье, чтобы убедиться, что у него не будет соседей по комнате. Он заплатил серебром вперед, получил ключ и направился в свою комнату.

В комнате была спартанской, но чистой, и он решил, что сможет привыкнуть к ней. Она была немного хуже по сравнению с борделями, в которых он спал последние две недели. Настоящая улыбка посетила его лицо, когда он вспомнил эти ночи. Черт, я скучаю по Каре, подумал он про себя, прежде чем покачать головой, чтобы стряхнуть странные мысли. Он поправил штаны, затем приступил к снятию доспехов, готовясь должным образом обслужить и подготовить его к ночи. Это был прекрасный набор, ради которого он расстался с золотишком, но он стоил каждой унции. Для такого жулика, как он сам, хорошо заколдованный кожаный доспех был роскошью, и этот сет заставил бы завидовать даже низший В ранг.

Капюшон был соткан из волшебного шелка паука-нова и усиливал его скрытность, когда был накинута на голову, а также давал прирост к ночному зрению. Остальная часть брони была сделана из кожи мамонта, на которого он охотился только из-за его легендарной кожи, лучшую кожу на которую могли бы надеяться авантюристы ранга С или слабые В ранга. Части груди и верхней части ноги помогали лучше восстанавливать выносливость, а также давали много тайников под предметы. Сапоги до колена помогали со скоростью передвижения, хитростью и со сцеплением, полезной комбинацией для кого-то в его работе. Перчатки помогли ему в взломе замков и давали бонус с атаки. Каждая часть также добавляла ему ловкости и

выносливости, а капюшон также усилил восприятие. У него есть разные ювелирные украшения, чтобы повесить другие полезные навыки и характеристики, но их не стоит упоминать.

Сняв броню и мечи, он разобрал свою сумку и достал необходимые ингредиенты и инструменты, для создания ядов и зелий, которые он будет использовать завтра. Он собрал много полезных ингредиентов во время прогулки по городу и провел последние несколько часов вечера, готовясь к первому заходу в подземелье. Через несколько часов он закончил работу, и, туша свечу, он плюхнулся на койку и заснул.

Дрейк проснулся рано утром, чтобы сделать разминку и собрать информацию о новом подземелье. Он пробормотал несколько проклятий, пока надевал снаряжение, койка не была милосердной к его мышцам, и ему пришлось выполнить несколько жестких упражнений на растяжку. Однако он выполнил разминку и был готов к утру, чтобы провести сбор информации и выявить конкурентов.

Он бродил по столовой, присаживаясь к разными группам, спрашивая их мнение о подземелье.

"Черт побери, в этой подземелье всегда есть что-то новенькое"

"Там есть эти удивительные сундуки, и если положишь предмет и жетон в сундук, подземелье заплатит сумасшедшие деньги, если этот предмет является для него новым"

"Оно может быть ранга С, но едва ли хоть один авантюрист ранга С победит второго босса"

"Не ходи в одиночку. Если у не будет целителя, то погибнешь на втором этаже"

"Будь осторожен, чувак, это место всегда нагнетает на меня страх, тем более, что мы всегда убегаем оттуда".

Он слышал еще много фрагментов, и из этого Дрейк собрал что, это подземелье было действительно уникальным. Раньше он был в большом количестве подземелий, но это казалось другим. Особенно эти сундуки, так как он никогда не слышал о подземелье, делающем что-то подобное. Казалось, как будто у подземелья был план, который был нервирующей мыслью. Подземелье не должно быть таким умным. Они были аналогичны животным, выживающим от инстинкта. Но это действие подразумевало нечто более глубокое, но потенциально более прибыльное для Дрейка. Если бы оно могло думать и планировать, особенно о такой эзотерической теме, как экономика, что ещё оно могло сделать? Это подразумевало чувство, и многие другие, похоже, соглашались с его оценкой.

Он пробрался к входу и встретился с группой, с которой разговаривал в столовой. Они искали пятого, а урон, наносимый разбойником, соответствовал тому, что им нужно. Он улыбнулся, встречая их, и крикнул: "Эй, Кассандра, рад, что дождались"

"Эй, Джон, конечно, мы ждали нашего нового члена и зови меня Кэсси, как и вся группа", - обратилась к нему прекрасная целительница. Она была необычным лидером для группы, но все они сказали, что её тактический ум вывел их из многих передряг. Остальная часть партии состояла из лучника, танка и воина, всех мужчин, которые, казалось, были влюблены в черноволосую красавицу, единогласно выбранную их лидером. Дрейк не мог не ухмыльнуться, когда увидел, как группа прекрасно вписалась в его планы. Остальные самцы наделили его темными ревнивыми взглядами, когда Кэсси пригласила его к ним в группу, но он просто отмахнулся. Как такая группа выжила, не убив друг друга, было за его пределами его разума, но он не стал бы жаловаться, если бы они помогли ему зачистить подземелье. Единственная

проблема с исцелительницей заключалась в том, что он не смог бы наблюдать за ее стройным тылом, пока они будут пересекать подземелье, но, может быть, он сможет назначить себя в качестве охранника.

Он обсудил планы с группой, и они остановились на формировании, которое, к счастью, назначало его в качестве охранника и нападающего из скрытности, как он и надеялся. Когда они ввязались в бой, он зачистил их за шесть часов, а затем прокрался, чтобы наносить урок из скрытности не подозревающим врагам. Первый этаж был невероятно легким, и его единственными жертвами стали несколько крупных пауков, которые атаковали сзади. Муравьи погибали так быстро, что он никогда не мог переместиться к фронту, чтобы хоть кого-то убить. Первая часть второго этажа была почти такой же, но вместо этого вместо них были белые лисы. Для него не составляло труда убить их, но остальная группа почувствовала трудность, особенно в более поздних комнатах, где цифры действительно начали накапливаться.

Когда он увидел вторую половину этажа, то был потрясен. Дрейк уже был впечатлен первой частью подземелья, с его уникальными сочными коридорами и комнатами, но это было чем-то другим. Широкая просторная комната, её стены изогнутые, было тем, чего он никогда не думал, что могут существовать под землей. Он не мог видеть далеко впереди, но густые джунгли вызвали огромное чувство, и он знал по информации, собранной в течение более мили. Он двинулся с группой, взяв в массивных подземных джунглях, собирая полезные травы, замечаемые по дороге. Он хорошо знал опасных хищников, нападающих из засады, которые прикрывались этими деревьями, и, конечно же, в течение нескольких минут ходьбы массивная черная кошка прыгнула с дерева. Он быстро двинулся, сумев перехватить падающего монстра, встретив когти своим мечом.

Он был удивлен, когда она использовала когти, чтобы побороть лезвие, и он был вынужден отступить, неспособный бороться с импульсом набрасываемого зверя, даже после смертельного спринта. Он быстро оправился, перейдя в быстрый выпад, вонзив меч в плечо кошки, направив лезвие в сустав. Он сильно искривил меч, вывихнув переднюю ногу с плеча и разрезал сухожилия и соединительную ткань. Кошка громко вздохнула и попыталась укусить его. Он избегал атаки, вращаясь вокруг поврежденной руки, при этом освобождая лезвие. Он не атаковал жизненно важные органы кошки, так как шкура выглядела как высококачественная броня. Вместо этого, когда кошка повернулась к нему лицом, он направил кончик меча в глаз, мгновенно убив её.

Кошка рухнула, и он позволил ей соскользнуть с клинка. Группа посмотрела на него в ошеломленной тишине, едва веря, что один человек может расправиться с легендарной кошкой. Он улыбнулся им и вытащил нож из-за пояса, чтобы начать снимать кожу. Группа стояла на страже, пока он занимался своим делом, и как только закончил, он собрал глаза, зубы, когти и несколько желез для использования в зельях. Он положил тяжелую шкуру в свой рюкзак, взволнованный, чтобы посмотреть, какая кожа может быть изготовлена из такого существа. Остальная часть этажа была совершенно такой же, когда Дрейк убил кошек, которые заманили их в засаду, и группа, смотрящая в страхе. В конце концов они достигли конца этажа, большой луг с расколом в скале с одной стороны, очевидно, конец этажа.