На следующее утро новые сундуки вызвали настоящий переполох. Первая группа, когда вошла, увидела новый сундук в пустой комнате, и после изучения, решила испытать его. Один из них положил в коробку железный кинжал, и хотя Пэн уже знал, как создавать его, он всё равно вознаградил их деньгами, чтобы зажечь в них жажду наживы. Как только они увидели, что это сработало, они взволнованно отправились глубже в подземелье, чтобы найти ещё более выгодные сундуки. Они в конце концов остановились у сундука, дававшего сто десять процентов стоимости, и поместили в него все свои неважные предметы. Некоторые из них были новыми для Пэна, и, хотя они не интересовали его, он вознаградил их. Они извлекли свои деньги и невостребованные предметы и покинули подземелье, распространяя новости каждому встречному на их пути. Пэн надеялся, что новость быстро распространится за пределы подземелья, и с ней придёт приток полезных предметов, которые, должны расширят багаж знаний Пэна. Он очень хотел поэксперементировать с новыми зельями и чарами, но он надеялся, что появится что-то, что его удивит.

Весь день ему приносили огромное количество предметов, большинство из которых были бесполезными, но некоторые из них заслуживали внимания. У него не было необходимости в случайных безделушках или разнообразных туалетных принадлежностях, но ему нужно было только однажды поглотить предмет, и может быть будет полезно иметь базу данных безделушек. Один шутник даже положил горсть грязи в сундук, поэтому Пэн наградил его более сложными монстрами в соседней комнате. Излишне говорить, что авантюристы не будет предупреждать других о одних и тех же вещах. Но среди предметов, которые ему давали, были драгоценные камни, иногда буквально. Он получил сумку с множеством ингредиентов от алхимика, который нанял нескольких авантюристов, дабы они сопроводили его к одному из лучших сундуков. Большинство из них были неизвестны Пэну, и он смог посадить немало из них, так как они были еще живы. Он только надеялся, что алхимик вернется позже с зельями, и это будет реальный приз. Было несколько зачарованных предметов, но ни один из них не был новым, поскольку у них были только начальные чары маны. Привлечение людей с хорошими предметами могло занять много времени, поскольку большинство авантюристов в его подземелье были D или низкого C ранга, и не имели доступа к ним или не хотели отказываться от более сильных зачарованных предметов.

Он был доволен, когда кузнец подарил ему несколько различных слитков, поскольку, несмотря на то, что у него было большое количество железа из поглощённого снаряжения мертвецов, у него было меньше других металлов. Медь и бронза почти никогда не использовались для изготовления оружия, потому что железо было лучше и легче, но труднее в обработке. У большинства людей было простое стальное оружие, а самые бедные могли позволить себе металл. У более богатых авантюристов могло быть снаряжение из высококачественной стали, которое было просто очень качественной сталью с простыми чарами. К середине D-ранга у большинства людей было хорошее качество стального снаряжения, и большинство людей ранга C имели немного снаряжение из более экзотических металлов. У налётчиков, которых он убил, была броня из лунного камня, названного в честь его великолепного белого цвета. Это был полезный металл, так как он отлично справлялся с магией и легко чаровался, а также был легче стали, не проигрывая в прочности. Но кузнец дал ему удивительно широкий ассортимент слитков, вплоть до металлов второго уровня, таких как лунный камень, кобальт, высокопрочная сталь и эфир. Металлы второго уровня были более пригодны к зачарованию, чем базовые металлы, и все они имели другие особые уникальные свойства при правильной ковке.

Пэн был доволен прибылью первого дня, а к концу дня появлялось всё меньше мусора, и люди давали ему более дорогие предметы и материалы. Новые металлы дали ему идею, когда напомнили ему о другом навыке, который он видел в магазине подземелья. Это должно помочь ему привлечь больше людей и, в идеале, дать ему дополнительную ману. Оно стоило пятьдесят

очков подземелья, но он был готов заплатить за это.

Рудная жила Подземелья

Способность создавать рудные жилы, которые будут медленно потреблять ману для выращивания назначенной руды. Руда, должно быть поглощена подземельем. Высококачественные руды для роста потребляют больше маны.

Руды второго уровня были дороги в содержании, но основные металлы: железо или медь, стоили очень мало. Прежде чем он их установил, ему нужны были подходящие охранники месторождений, но не те, с которыми шахтёры не смогли

бы справиться, иначе они никогда не придут. Он создал для себя несколько жил второго уровня, так как знал, что позже он захочет получить хороший запас высококачественных металлов для использования в зачаровании. Он установил несколько медных и железных жил на первый этаж, достаточно далеко, чтобы предполагаемый шахтёр должен был быть приличным бойцом или или нанять авантюриста. По крайней мере, в подземелье было бы больше людей.

На следующий день месторождения были замечены, но вокруг не было шахтеров. Первая группа, заметившая их, вернулась, чтобы сообщить в гильдию, заявив, что должны получить награду за новости. Разумеется, позже в тот день группа горняков, сопровождаемых несколькими авантюристами, начала копаться вокруг месторождений. Они казались были удовлетворены качеством и чистотой руды, и провели несколько часов, полностью выработав несколько жил. План уже принес свои плоды, так как один из конвоиров умер, когда он ушёл, чтобы «заработать немного денюжек». На втором этаже была лучшая руда, но там жили охранялись особыми монстрами,на создание которых он потратил ночь.

Но лучшая часть дня заключалась в том, что непритязательный мужчина дал Пэну лучшие предметы, которые он получал до сих пор. Он даже не ожидал и не планировал, что мужичок принесёт такие вещички, но когда он их получил, то был удивлен, раньше он даже не думал об этом. Мужик принес ему стопку книг, большинство из которых бесполезны, но некоторые из них были пособиями по ряду профессий. Они не были учебниками, которые магически передавали навыки, но они научили бы читателя, как самостоятельно овладевать навыками. Некоторые более продвинутые книги могут помочь кому-то закрепить навыки и расширить свои знания по этому вопросу. Пэн поглотил бесполезную книгу, и когда он увидел, что поглощение не искажает слова, но, к сожалению, не проецировало знание в его разум, он поглотил остальные. Он воссоздал те, которые говорят о алхимии или зачаровании, и отложил их в сторону, чтобы изучить позже.

Но сейчас Пэну нужно было создать охранников рудных жил, и у него был план. Он просмотрел список вызываемых животных и наткнулся на маленькую черепаху, которая вызвала приступ вдохновения. Он создал одну и решил, что она подойдёт. Он увеличивал размер, пока панцирь не стал равен почти трём фунтам в поперечнике. Он сделал их сильнее и немного быстрее. Черепаха никогда не должна быть быстрой, но они смогут неожиданно удивить любого атакующего. Он сделал челюсти намного сильнее, и они могли бы оторвать броню металлическим клювом, который он им дал, хотя это не было целью. Он наделил их способностью поглощения метала, съеденной черепахой, укрепляя их и добавляя особые свойства, основанные на поглощенном металле. Они обычно питались растениями, но охраняли бы рудные жилы, поглощая металл и тем самым усиливаясь. Когда они прятались в панцирь, они были бы почти неуязвимыми из-за бронированных выступов на их ногах, которые закрывали отверстия. Они сделают всё по красоте, и чем лучше они защищают, тем сильнее

становятся

Пан разместил их на втором этаже, в основном в пещере. Вокруг он разместил немного рудных жил, более качественное железо и медь в туннеле и пещере, затем лунный камень и магисит только в пещере. Магисит был особой формой железа, образовавшейся при воздействии высокой концентрации магии. Он был бесполезен для брони, поскольку имел хрупкую кристаллическую структуру, но из него можно было выковать высококачественные волшебные палочки или зачарованные украшения. Черепахи быстро начали потреблять руду, и через час они уже начали приобретать свои особые свойства.

Те, что отведали медь, изменили окраску, и их панцири стали прочнее. То же самое произошло с железом, хотя эти черепахи стали сильнее и тяжелее, чтобы нести более тяжёлые панцири. Каждый, кто съедал лунный камень, становился светлее и быстрее с прочной белой раковиной. Те, что ели магисит, были похожи на железных, за исключением того, что вокруг них была странная энергия. Пэн знал, что они могут кастовать слабые заклинания и будут почти невосприимчивы к магии. Он считал их успехом и ждал, когда наступит утро, чтобы он мог увидеть, как они поживают.

Интерфейс Подземелья

Уровень: 10

Тип: Разумное Подземелье

Имя: отсутствует

Титулы: отсутствуют

Мана: 16,322/25,000 (+1000)

Комнаты: 122

Уровни(Этажи): 2

Животные: 100,000+

Растения: 100,000+

Монстры: 7592

Навыки: [Интерфейс Подземелья], [Управление], [Поглощение],[Создание: Уровень 12], [Расширение], [Призыв], [Целенаправленная Эволюция], [Чувствование Монстра], [Карта Подземелья], [Награждение именем], [Назначение Дропа],[Создание Уровней], [Модификация Окружающей Среды], [Алхимия: Уровень 15], [Зачарование: Уровень 13], [Рудная жила Подземелья]

Очки Подземелья: 415

Достижения: Эволюционер, Убийца Легенд, Несвязанный

http://tl.rulate.ru/book/4303/154851