

Первые семена сомнения были посеяны, когда он увидел несколько бронированных сороконожек, которые охраняли первый этаж, но по одиночке они не представляли опасности для него. Но когда пришли две, то он получил серьёзную рану икроножной мышцы, прежде чем смог разобраться с ними. Не имея возможности использовать свой любимый большой меч, с трудом ему всё же удалось расколоть панцирь монстров. Рана быстро исцелилась зельем здоровья, к сожалению, на этом его запасы закончились, но так как он был близок к завершению своей миссии, он всё равно выпил. Но его все еще раздражали более сильные существа, присутствующие в этой области, поскольку он надеялся, что ему не придется сражаться с чем-то слишком сильным.

Наконец, он подошел к густой чаще и увидел финал его путешествия. Блестящий кристалл, парящий в нескольких сотнях ярдов через поляну над резным каменным пьедесталом, но между ним и кристаллом была бурлящая масса черных муравьев. Прежде чем он смог повернуться и убежать, океан муравьев взмыл вперед, достигнув его за несколько секунд. Он попытался сразиться с ними, но их численное превосходство обездвижило его. У него даже не было шанса вытащить из пояса ещё один взрывной кристалл. Но они не убили его. Крупные схватили его за конечности и понесли в маленькую пещеру в сторону от поляны. Он попытался вырваться, но в ослабленном состоянии они легко справлялись с ним, и после особо отчаянной попытки побега, они простым укусом сломали ему кости рук. Он вскрикнул от боли, но не упал в обморок.

Они пронесли его через несколько туннелей, и, в конце концов, доставили в большую пещеру, полную муравьев, разносящих яйца. В центре находился куда более крупный муравей, возле которого носились муравьи, уносящие яйца, которые она положила, когда они появились. Похитители положили его на землю перед ней, и, прежде чем предпринять шаг, она выстрелила в него стрелой из темной магии, растворяя плоть на груди. Он снова закричал от боли, его голос стал хриплым, мир исчез с его взгляда, и он упал в утешительные объятия смерти.

Пэн был удивлен поворотом событий. Казалось, что некоторые члены группы недолюбливают друг друга, и с ними стало куда легче расправиться. Его королева решила, что хочет убить одного из захватчиков, и она значительно увеличила свою силу, поглощая энергию из поверженного врага, так как он был очень сильным противником. Её личная сила была быстро обойдена другими именными монстрами подземелья, а Адул царствовал как самый сильный член подземелья.

К сожалению, Бегемот не смог поймать лучника, когда человек убежал в джунгли. Он был ранен и вернулся в пещеру на случай, если человек решит вернуться назад. Человек вместо этого казался мертвым, вернувшись в подземелье, вместо того, чтобы бросить вызов металлическому стражу. Но у Пэна были другие планы на этого человека, и всё ещё был один из именных монстров, с которым группа не сталкивалась. Аларин уже выдвинулся, чтобы перехватить выжившего, и, если всё будет хорошо, человек не заподозрит неладное, пока не станет слишком поздно.

Когда человек пробежал по джунглям, повсюду глядя на знак одной из массивных кошек, Аларин стукнулся. Он стал невидимым, его защищала магия и, казалось, появился из ниоткуда лучник. Глаза мужчины расширились от шока, и он оттянул стрелу назад на дюйм, но он был слишком медленным, чтобы бороться с пылающим быстрым размытым чего-то белого, что было белым оленем. Он был нанизан на рога, которые затем разорвали огромные раны в его теле, так как его тело не могло держаться вместе, когда он ускорялся с прекрасным существом. Когда он остановился то отбросил его на дюжину футов в воздух. Он врезался в дерево, и упал на землю, почти безжизненный. Через несколько мгновений он вздрогнул, когда

его сердце перестало выкачивать кровь в его массивном теле. Теперь красная олень слонялся, ища место для чистки окровавленного меха и вернуть его к своему прославленному виду.

После того, как позаботился об атаке, Пэн может начать сортировку добычи. Он получил магию огня от мага, но он вздрогнул от мысли о том, что в его джунглях есть монстры с огнем. Даже один маг нанес большой урон заклинаниями, и Пэн не собирался позволять что-то с такими способностями в своём подземелье. По крайней мере, пока. Самая ценная добыча - это пространственное кольцо лидера и амулеты, которые они носили, чтобы скрыть свою силу. Пэн, как начинающий ученик, никогда не мечтал даже прикоснуться к одному из дорогостоящих устройств, но теперь у него, возможно, был шанс сделать свой собственный. Он управлял маной так, как он запомнил действия человека, чтобы получить доступ к хранилищу и достаёт всё содержимое. Он не хотел рисковать потерять что-либо, когда он проглотил кольцо. Было несколько разнообразных зелий, которые его возбудили, а также несколько взрывных камней, какое-то оборудование, амулеты и куча других предметов.

Пан начал поглощать кольцо, изучая тонкости магического устройства. Когда он это сделал, большой объем информации заполнил его разум. Это был самый продвинутый объект, который он когда-либо поглощал. Даже создание монстров не было таким сложным, как этот предмет, главным образом потому, что в подземелье было инстинктивное и интуитивное понимание этого процесса. Это было что-то другое. Кольцо создаёт пузырь пространства, создав отдельное измерение, к которому можно было получить доступ только через одну точку. Затем создатель накладывает ограничения на то, кто может получить к нему доступ через чары, контролирующие эту точку. Когда использовалась мана, пространство открывалось, и предметы можно было доставать и класть. Был даже какой-то ключ или код, необходимый для открытия измерения хранилища. К счастью, подобные ограничения были ничем для Пэна, поскольку в качестве подземелья он смог полностью скопировать код из своих наблюдений.

Он думал, что сможет создать своё собственное, но сначала ему нужно было бы увеличить свои знания о зачаровании. Он мог бы сделать точную копию навыком создания подземелья, но тогда он будет иметь тот же код, что и оригинал, и ему нужен полный контроль над свойствами элементов. Это была ещё захватывающая перспектива, поскольку возможные применения концепций были огромными. Он уже думал о десятках возможных применений для знаний, полученных в результате поглощения. Ему просто нужно было больше времени на учёбу и эксперименты. К счастью, у группы были некоторые заколдованные предметы, которые он мог использовать, чтобы начать движение по пути, и он был очень рад начать свое исследование, а также в дальнейшем узнать об алхимии. Он был готов углубиться в секреты создания тайных предметов, и он чувствовал, что, если он достаточно усвоит, он даже сможет применить идеи к своим живым созданиям.

Интерфейс Подземелья

Уровень: 10

Тип: Разумное Подземелье

Имя: отсутствует

Титулы: отсутствуют

Мана: 16,322/25,000 (+1000)

Комнаты: 122

Уровни(Этажи): 2

Животные: 100,000+

Растения: 100,000+

Монстры: 7592

Навыки: [Интерфейс Подземелья], [Управление], [Поглощение],[Создание:Уровень 12],
[Расширение], [Призыв], [Целенаправленная Эволюция], [Чувствование Монстра], [Карта
Подземелья], [Награждение именем], [Назначение Дропа],[Создание Уровней], [Модификация
Окружающей Среды], [Алхимия: Уровень 15]

Очки Подземелья: 715

Достижения: Эволюционер, Убийца Легенд, Несвязанный

<http://tl.rulate.ru/book/4303/152708>