

Пэн был очень доволен действиями Адуля. Честно говоря, он только ожидал, что получит целителя, так как элемент неожиданности действует лишь однажды. Но, если бы другая из крупных кошек отвлекла группу, то было бы превосходно, и тактическое мышление Адула могло спасти день. Пэн был уверен в своей способности разобраться с последними двумя членами группами, и он был взволнован мыслью о добыче, которое он мог получить с них. Он уже видел много редких предметов, которые он хотел бы разобрать и поэкспериментировать. Но он забегал слишком далеко, сначала ему всё же нужно прикончить этих захватчиков.

Теперь, когда они потеряли всю свою магическую поддержку, было легко подавить их численным превосходством, но у него не было желания потерять слишком много из его тщательно поддержанной популяции. Огненный маг его не на шутку разозлил, когда его заклинания огня проделали большие бреши в его джунглях. Ему пришлось создать искусственный дождь, чтобы тушить пожары, прежде чем они распространились на его пещеру. По крайней мере, два оставшихся авантюриста не могли разрушить слишком много.

Он призвал ещё несколько кошек джунглей, чтобы убить оставшуюся часть группы. Четверо были способны добраться до них за минуту, в то же время оставшиеся в живых пополняли своё здоровье зельями и перевязали раны. Пэн был рад видеть, что у большого воина не было никакого способа вылечить свои раны и он остался слабым. Большие кошки пробирались сквозь подлесок и через большой разветвленный навес, готовившись догнать этих надменных захватчиков. Эти двое понесут всю силу гнева Пэна, и он совсем не хотел, чтобы они прожили еще минуту.

Однако у обычных кошек не было способностей Адула, и лучник, казалось, почувал их присутствие. Он быстро осмотрел лес и выпустил стрелу, но, похоже, не заметил ни одной кошки. Внезапно, с быстрым движением, почти соревнуясь с кошками в скорости, он натянул тетиву и позволил стреле полететь в навес. Он был вознагражден сердитым воем, и кошка упала с дерева, почти с высоты 60 футов. Она сильно ударила по земле, но её мощное тело пережило падение, хотя маловероятно, что она проживёт больше нескольких часов. Лучник, не рискуя, пронзил его глаз другой стрелой, убив её мгновенно

«Осторожно, я всё ещё чувствую их», - предупредил он своего спутника.

Воин понимающе кивнул и бросил взгляд на лес, ища своих охотников. Лучник снова посмотрел на деревья, ожидая еще одной атаки сверху. Он выпустил ещё одну стрелу, но она промазала, другой кот в листве выучил урок на ошибке брата и остался скрытым от взгляда лучника.

Он непреднамеренно выпустил стрелу, когда невидимый охотник выскочил из подлеска рядом с ним и повалил его, готовясь перекусить его горло. Прежде, чем кошачьи челюсти могли разорвать шею, воин вмешался и с сильным ударом разрезал кошку почти надвое, отрезав при этом голову. Мужчина продолжил двигаться после небольшого замешательства, повернувшись, чтобы перехватить кошку, которая прыгнула на него, пока он был отвлечен первой, перехватив мечом во время прыжка. К большому удивлению, он не отрубил когти и не пронзил тело кота, вместо этого его клинок был остановлен когтями, а кошка уклонилась от атаки. Сила удара отбросила кошку, и она сильно ударилась о землю, но мгновенно вскочила на ноги, вызывая рыча.

Мужчина был слишком счастлив, чтобы угрожать зверю, и одобрительно проревел, но прежде чем он сделал два шага к кошке, стрела пролетела мимо него и попала в её грудь. Она зашипела от боли и, скорее всего, скоро умрёт, но она всё равно задела его и застала врасплох. Он никогда не сталкивался с животными до того, как им пришлось уворачиваться от

смертельных ударов и сражаться. Знакомая форма животных заставила его забыть, что в глубине души эти существа были монстрами подземелий.

Он встретил её заряд, и его меч прошёл через её тело, отрезав переднюю лапу, но её челюсти удалось схватить его за руку. Она прокусила его доспехи, и её задние лапы поднялись и разорвали его живот, пытаясь выпотрошить его. К счастью, его броня была достаточно прочной, чтобы противостоять этой атаке, даже когда его рука и плечо были жестоко изувечены зубами. Он отпустил меч, сняв с пояса кинжал и вогнал его в голову зверя, прекратив жестокую расправу над собой. Он наблюдал, как она умирала, и её сердце переставало выдавливать кровь из раны в груди.

Он обернулся, услышав крик позади него и увидел, как лучника терзала другая крупная кошка. Мощным движением он вытащил кинжал из головы зверя, и сжимая его в руке, он бросился на атакующего монстра. Его цель была верной, и она сначала была поражена грудь зверя и задето сердце. Он быстро умер, и, в отличие от других кошек, не смог найти ещё сил для последней атаки. Лучник быстро поднялся на ноги, ища ещё кошек, но казалось, что это всё. Его спина была разорвана в клочья, и воин удивился, сможет ли он даже натянуть тетиву на луке.

Он взял два светящихся красных зелья из пространственного кольца и бросил одно лучнику. Лучник выпил его немедленно и застонал, когда его спина снова отрегенировалась. Для воина это выглядело как извивающаяся масса личинок, распространяющихся по спине друга. Он перестал смотреть и открыл челюсти зверя, укусившего его руку, и освободил свою изувеченную руку. Он опрокинул свое зелье, и мышцы отпрянули назад, и удар был таким же сильным, как первоначальная травма. К сожалению, его сухожилия и связки не зажили так же хорошо, как мышцы, и его рука была сильно ослаблена и двигалась с болью.

«Пойдем, нам все равно нужно выполнить наше задание, - позвал он лучника.

«К настоящему моменту мы , должно быть, убили лучшего из них, ты сам видел, что эти намного слабее, того крупного»

«Да, но нет времени на мародерство, нам нужно как можно скорее выбраться отсюда, прежде чем он попытается нас одолеть»

Лучник был разочарован перспективой не разграбления врагов, но кивнул в знак согласия воину. Он увидел мудрость в том, чтобы выбраться из этого подземелья как можно быстрее. Они уже встретили больше сюрпризов, чем ожидали. Потерять членов группы тяжело, но им нужно было выбраться, прежде чем это проклятое подземелье унесёт и их жизни.

Интерфейс Подземелья

Уровень: 10

Тип: Разумное Подземелье

Имя: отсутствует

Титулы: отсутствуют

Мана: 12,721/25,000 (+1000)

Комнаты: 122

Уровни(Этажи): 2

Животные: 100,000+

Растения: 100,000+

Монстры: 7611

Навыки: [Интерфейс Подземелья], [Управление], [Поглощение],[Создание:Уровень 12], [Расширение], [Призыв], [Целенаправленная Эволюция], [Чувствование Монстра], [Карта Подземелья], [Награждение именем], [Назначение Дропа],[Создание Уровней], [Модификация Окружающей Среды], [Алхимия: Уровень 15]

Очки Подземелья: 715

Достижения: Эволюционер, Убийца Легенд, Несвязанный

<http://tl.rulate.ru/book/4303/152226>