

За тело этого низкоуровневого монстра можно было выручить двадцать медяков, или больше, если выяснится, что его органы полезны. Семья из четырех человек живёт на 5 медных монет в день, так что это подземелье привлечет много людей. Он положил тело в сумку и займется его более глубоким изучением позже. После совещания команда решила продолжить. В конце комнаты была маленькая каменная коробка с несколькими медяками. Группа кивнула в молчаливом одобрении, в этом подземелье будет сложно искать выпавший лут.

Муравьи были повсюду, и навык распознавания их мага показывал, что это был впервые встреченный вид, называвшийся темный подземельный муравей. Пещеры не были линейными, но так как они были командой, оценивающей подземелья, им нужно было полностью исследовать подземелье, чтобы точно оценить его, а также убедиться в отсутствии скрытых сюрпризов. Они убили около пятидесяти муравьев и зачистили почти двадцать комнат, перед тем, как прийти к месту похожему на конец. В финальной комнате было что-то даже страннее, чем муравьи. По словам мага это была каменная многоножка.

Она была огромной и невероятно тяжелой. Даже стрелы Алекса отскакивали от зверя. Пока он не использовал свой скилл, сверло, позволяющее ему прорваться через броню. Каменная многоножка была до сих пор еле повреждена, и понадобилось еще три выстрела в одно место чтобы ослабить броню и нанести более сильную атаку. Он решил, что достаточно протестировал ее и позвал свою команду, чтобы покончить с ней. Когда ее убили, он забрал тело и был рад, что его сумка уменьшала вес всего, что находилось в ней, так как многоножка была сделана из камня и весила невероятно много.

После небольшой дискуссии, они решили что в целом подземелье было ранга F, но босс был определён ранга D. Любой может зайти в это подземелье, но не должен сражаться с боссом, если в команде нет несколько приключенцев ранга D. Они уже собирались пройти через удобный выход из комнаты босса, но Алекс остановил их.

"Что-то не так," заявил он, и они все окунулись на минуту в раздумья, молча с ним соглашаясь. Анна, их хилер, заговорила первой.

"Здесь нет кристалла-сердца."

Все осмотрелись и убедились в том, что она права. Обычно сердце подземелья находилось в комнате, следующей за комнатой с боссом, чтобы уберечь его от побочного ущерба, но в этом подземелье не было конечной комнаты, а сердца нигде не было видно. Алекс огляделся и за плотной листвой увидел расщелину. Он видел подобные раньше, но теперь, когда он взгляделся, осознал, что расщелина была намного глубже, чем он ожидал.

Ему придется лечь на живот и пробраться ползком вперед. Он сказал своей команде пойти за ним, но только Анна и их маг, Яков, смогли влезть. Их воин, Гарольд, отказался снимать броню, чтобы пойти за ними. Преодолев, как казалось километры, а на самом деле только пятнадцать метров, и убив несколько муравьев, Алекс вырвался из тесной щели. И то, что он увидел, перехватило его дыхание.

Он стоял в пещере, которая заставляла увиденную ранее тропическую систему пещер выглядеть, как пустыня. Здесь были папоротники размером с дерево, которые почти доставали до двенадцати метрового потолка. Повсюду росла зелень возмутительных пропорций, а энергетические потоки и количество жизни заставляли всех затаить дыхание. Мана была также плотнее, почти как на пятом этаже нормального подземелья. Это подземелье было точно не нормальным.

"Оно не призывает монстров, оно разводит их," прошептал он, по большей части себе, но Анна и Яков услышали его и озвучили свое согласие. Когда он огляделся, он увидел огромное количество монстров. Там были сотни муравьев, и десятки массивных многоножек. У команды не должно быть проблем с их устранением, но они боялись, что, если убьют монстров, которых подземелье использовало для снабжения пещер, они разозлят его.

Они дошли до другого конца пещеры, отдалившись от входа почти на четыреста метров и пытаясь не убивать тех, кто на них не нападал. Когда они достигли конца пещеры, они увидели что-то новое. Там был огромный мерцающий страж. Когда Яков изучил его, он вспотел. У него было имя, Бегемот. Именованные монстры были очень опасны. Они могли повышать уровень, если подземелье им позволит, и даже если они умрут, они могли сохранить свой уровень.

Мерцающий гигант, стальная декапеда, была крупнее, чем любая лошадь, которую когда-либо видел Алекс, и он впервые, находясь в подземелье, боялся за свою жизнь. С визгом монстр нацелился на них. Подземелье, казалось, было не очень радо их присутствию и хотело дать им это знать. Они были в трудном положении, так как с ними не было воина, чтобы удерживать монстров, сражаясь на передовой. Алексу придется защищать хилера и мага, а его главной специализацией была стрельба из лука.

К счастью монстр был медленным, и не сможет его поймать. Он сделал несколько выстрелов с навыком сверло, привлекая его внимание и уводя его от более уязвимых пользователей маны. Яков был магом огня и ветра, с упором в огонь, и он запустил несколько огненных стрел в гиганта.

Алекс быстро стрелял в него, надеясь ослабить его броню в определенном месте, чтобы он или Яков сделали сокрушительный удар в уязвимое место. Он сфокусировался на точке прямо над передней ногой и под выступом его задней пластины.

После десятой стрелы место наконец треснуло, и тело было открыто. Он использовал навык быстрого выстрела, чтобы быстро запустить три стрелы глубоко в тело. У него почти кончилось здоровье. Почти. Бегемот издал злобный визг, и его глаза покрылись красной пеленой. Скорость удвоилась, пока он направлялся напрямик к Алексу, размахивая массивными передними конечностями. Одна поразила Алекса, сломав его грудную клетку. Он был спасен Яковым, который пустил огненный шар прямо в открытую рану на груди огромного жука. Алекса серьезно обожгло от взрыва, но он был жив, и вот зачем у них был хилер.

Через несколько минут Алекс был, как новенький, не считая воспоминаний о боли, которую он перенес. Он заметил, что не может перенести гигантского жука и ему пришлось взять с собой только его броню. Даже оставив большую часть тела пространственный мешок весил свыше ста тридцати килограмм.

Когда они вернулись в комнату босса, и команда воссоединилась, у них состоялось долгое обсуждение. Они решили оставить свою изначальную оценку, но известят гильдмастера о С-ранговом боссе в пещере. В любом случае никто ниже С ранга не сможет добраться до этой пещеры, и люди будут категорически против этого.

Они провели три дня внутри и вокруг подземелья, но ни разу не возвращались в большую пещеру. Они не хотят снова испытывать терпение подземелья. Большую часть времени они провели собирая и регистрируя различные виды растений и животных. В подземелье было очень много редких видов, и Алекс был уверен, что это будет невероятно выгодно гильдии.

Когда они вернулись в гильдию, чтобы предоставить свой отчет, Гильдмастер Джек захотел

встретится с ними лично. Он прочитал отчет, затем спросил их о деталях, которые были упущены. Когда они показали ему лут, добытый в подземелье, он сильно взволновался. Их привели во двор к местному гильдейскому ремесленнику, чтобы смогли решить, как использовать новые ресурсы. Пока они дожидались специалиста, который оценит различные части монстра, Джек приводил своих людей в действие.

Он отправил посыльных к местной мэрии, чтобы приобрести землю, и пригласил подрядчиков на встречу. Он хотел быстро создать полноценный город с подземельем в попытке заполучить деньги как можно скорее. Гильдия получит огромную отдачу от инвестиций, если они будут действовать быстро.

Когда он отправил посыльных, ремесленник закончил оценку. У всех на лицах были возбужденные ухмылки, особенно у кузнеца. Джек спросил о результате определения качества. Алхимик начал, сказав почти все то же самое, что и Алекс, кроме того, что каменные защитные пластины многоножки можно будет использовать для создания огромного количества зелий каменной кожи, а из металлических можно будет сделать куда более продвинутые зелья защиты.

Но у кузнеца был куда более волнующий отчет.

"Ну, эти щитки муравьев можно превратить в самый обычный набор брони для низкоуровневого приключенца класса вор, и на них хорошо сработают зачарования темного типа, такие как невидимость и сопротивление к ядам. Каменные многоножки будут куда прочнее, но непристойно тяжелыми, и любой приключенец, использующий такую броню, найдет себе что-то намного подходящее. Но эта металлическая броня, я никогда подобного не видел. Она почти такая же прочная, как сталь, но легче, и с врожденной магией. Опытный кузнец сможет ковать из нее без потери магии и не разрушая сложную структуру, объясняющую такую прочность. Но данное вещество поддается зачарованию почти также, как и мифрил, хотя и не так прочно и легко."

Все были шокированы. Материал, который был жизнеспособным заменителем мифрилу. В количестве, из которого они могли сделать два полных комплекта брони и несколько оружий. Столько оборудования из мифрила стоило бы от тысяч до десятков тысяч монет. Потенциальный успех гильдии был просто смехотворным.

Гильдмастер позвал за посыльным, чтобы тот привел парня, известившего о подземелье, и он планирует его хорошенько наградить. Когда парень пришел, Джек дал ему пятьдесят золотых, половину платиновой, в качестве награды за информацию о таком ценном подземелье.

"Спасибо, что оповестил нас о таком невероятно ценном подземелье, я удвоил награду, так как это действительно невероятная находка, " сказал Джек пожимая Питеру руку. Питер сел за стол и ответил.

"Спасибо. Но я думал вы бы хотели сначала вступить в переговоры?"

"Переговоры? Какие переговоры?"

"Так вы не знаете?" смеясь, спросил Питер.

Как раз в этот момент посыльный, отправленный для приобретения земли, прибежал к столу, поклонился гильдмастеру, и дал свой отчет.

"Сэр, землю уже приобрели."

"ЧТО? Кто?"

"Эм, человек по имени Питер Харольдсон."

Гильдмастер с кислым взглядом медленно повернулся к ухмыляющемуся Питеру.

"Такие переговоры."

<http://tl.rulate.ru/book/4303/108250>