

Глава 25. Мой питомец

Если в какой-либо области обитали базовые звери, то довольно велик шанс того, что появится зверь промежуточного уровня. Это было связано с тем, как работала эволюция у магических животных. Волшебные звери охотились на других зверей, после они ели волшебный кристалл внутри зверя. Как только зверь съест достаточное количество кристаллов, он эволюционирует до следующего уровня.

Охотясь на группу клыкастых кабанов, я уже понимал, что шанс того, что рядом будет зверь более высокого уровня очень высок.

Я стоял по-человечески, не шевеля своим телом, ожидая, что кабан сделает ход первым. Он напал на меня, и я смог увернуться лишь в последнюю секунду, кабан промахнулся лишь на один дюйм.

Я был слишком медленным по сравнению с кабаном. Если бы я ещё раз попытался увернуться от этой атаки, то серьёзно пострадал. Я перешёл в свою форму зверя, положив меч в рот и присев на четвереньки, как тигр. Кабан снова побежал на меня, и в этот раз я сделал тоже самое. Зверь использовал свои клыки, чтобы укусить меня, я прыгнул к ближнему дереву и получилось так сильно, что мои пальцы вонзились в дерево на несколько сантиметров.

Моя сила значительно улучшилась после поглощения кристаллов. Я был уже не тем маленьким мальчиком, каким был 10 лет назад.

Кабан посмотрел на меня и увидел, что я прыгнул на дерево. Кабан не мог летать, поэтому он сделал единственное, что мог. Он использовал весь свой вес и силу, чтобы сломать дерево.

Сила кабана была впечатляющей, он без труда сносил одно дерево за другим. Когда деревья падали, я быстро перепрыгивал на другие, растущих поблизости.

Я начинал уставать от этого и знал, что рано или поздно мне придётся что-то сделать, иначе у меня кончится выносливость и сил для атаки не останется.

Пока кабан преследовал меня по лесу, я заметил дерево, которое было вдвое крупнее остальных. Я прыгнул на это дерево. На этот раз силы кабана было недостаточно, чтобы снести это дерево с одного удара. Его голова ударилась о дерево, в результате чего дерево слегка наклонилось, но не упало.

Кабан был слегка оглушен от столкновения. Я знал, что это был мой шанс. Я побежал вниз по дереву так быстро, как мог. Мне нужно было нанести удар, прежде чем кабан придёт в себя. Используя импульс от спуска с дерева, я подпрыгнул в воздух, с зажатым во рту лезвием мне удалось дотянуться до кончика головы кабана. Импульс продолжал толкать меня вперед, и я плавным движением рассёк кабана от головы до конца хвоста. Кровь начала вырываться из огромного разреза, а спустя мгновение его тело рухнуло на пол.

Мне понадобилось несколько минут, чтобы отдышаться. Битва оказалась намного сложнее, чем я думал. Я напрягся, потому что, что бы ни случилось, мне нельзя было получить травму. Если бы я получил травму во время охоты и вернулся в лагерь, было бы трудно объяснить откуда она.

Я был абсолютно уверен в победе над зверем промежуточного уровня, так как я сделал это, когда был ещё ребенком. Сейчас же я был намного сильнее, чем тогда, но то, что делало бой более трудным - это необходимость не получить удар.

Я вынул лезвие изо рта и начал размышлять. Форма зверя отлично подходила для атаки, она позволяла мне двигаться быстрее и делала меня более ловким. Несмотря на то, что это помогло мне набрать скорость, сила удара была меньше, чем если бы меч был в руках. Это заставило меня полагаться на импульс, чтобы увеличить силу удара.

Форма зверя также жертвовала защитой. Если я сражаюсь с человеком, мне нужно будет использовать меч, чтобы блокировать атаки. В случае встречи с огромным зверем, таким как этот кабан, не было никакого смысла пытаться блокировать его атаки, так как я был бы просто отброшен его грубой силой. Против быстрого существа или человека, мне нужно научиться блокировать их атаки и отточить свои навыки.

Если бы я мог как-то объединить эти две формы, это очень помогло бы мне в будущем.

Я был немного расстроен, что сообщение от системы не пришло, что означало, что я не получил кристалл. Поэтому я решил подойти к зверю и забрать кристалл вручную. Я положил кристалл в сумку, находящейся вокруг моей талии. Даже если я не могу поглотить кристалл, я все равно смогу использовать его для создания доспехов или оружия. В худшем случае я мог бы продать его, чтобы заработать немного денег.

После этого я решил, что этого вполне хватит на этот день и направился обратно в лагерь. Я использовал свой навык «глаза дракона», чтобы выбрать подходящий момент, когда охранник патрулировал другую область, и пробрался обратно в свою палатку.

Гарри все еще спал, как убитый, к счастью, даже если бы палатка загорелась, не думаю, что это разбудило бы его.

Я изо всех сил пытался заснуть, но у меня не получалось, т.к я думал о баллах, полученных от поглощения кристаллов. Что произойдет, когда я наберу сто очков

Наилучший исход, который мог бы произойти то, что при достижении ста очков с кристаллов базового уровня, я смогу начать поглощать кристаллы промежуточного уровня, но у меня нет возможности проверить свою теорию.

Или всё-таки есть?

Поразмыслив ещё, я вспомнил, что у меня было что-то еще, что также поглощало кристаллы. Детёныша черного волка, которого я приручил некоторое время назад. Я совсем забыл о нём.

Я закрыл свой разум, и изображение волчонка начало появляться в моей голове. За десять лет он, совсем не увеличился в размерах. Возможно, он снова вырастет, когда я накормлю его большим количеством кристаллов?

Я начал улыбаться, думая о том, насколько я гениален. Это было здорово, я могу продолжить охоту в лесу в ближайшие несколько дней. И каких бы кристаллов я ни получил, всех их буду скармливать волку. Как только он достигнет ста баллов, я смогу завершить свой эксперимент.

Поскольку я буду больше использовать волчонка, наверное, мне надо дать ему имя.

<Хотите назвать чёрного волчонка?>

<Да> <Нет>

Как обычно, сразу после того, как я подумал об этом, система ответила сообщением.

<Как вы хотите назвать своего питомца?>

Чёрный мех волка напомнил мне дракона, с которым я когда-то. У него также была чёрная чешуя. Я думаю, что волчонка понравится это имя.

<Вы назвали своего питомца Нуар>

<http://tl.rulate.ru/book/42946/992705>