

С самого рождения все в вашей жизни предопределено. Прорицатели проверяют вашу статистику и способности при рождении, с первого взгляда, понимая ваш полный потенциал и будущий максимальный уровень.

Ваш максимальный уровень зависит от возраста, в котором вы умрете от естественных причин. Вы все еще можете быть убиты в бою до того, как достигнете этого возраста или уровня.

При моем рождении я был обречен на величие. Я был редким случаем, родившимся с 3 способностями. 2 стандартными и 1 скрытой. С первого взгляда можно было подумать, что моя жизнь была бы устроена. Но судьба приготовила для меня более жестокую шутку.

[Отрицательная способность: снижение очков характеристик и скорости роста на 90%]

Я был проклят и повышал бы уровень на одну десятую от скорости всех остальных. Вдобавок ко всему, вместо того, чтобы получать одно очко атрибута при повышении уровня, я получал бы один атрибут каждые десять уровней. На этом мои несчастья не закончились.

[Отрицательная способность: Добавлен атрибут - Отрицательная Удача]

При необычно низкой удаче шансы получить какую-либо достойную профессию были нулевыми. Если бы мне удалось стать ныряльщиком в подземелья, я бы почти никогда не увидел ни одного предмета снаряжения.

[Скрытая способность: ???]

Прорицатели знали только о 5 скрытых способностях. Каждая последующая из них становится все более редкой, но с моими предыдущими способностями в конечном счете я стал бы бесполезен. Я был отброшен в сторону, первый Неудачный Класс за последние 100 лет.

Мне дали оценку 6, (текущий максимальный S-класс составляет 15.000) слабее, чем даже класс Крестьянин. Было установлено, что мой максимальный уровень составляет 22, а это значит, что самое старшее, до куда я смогу добраться было 22 года.

Я жил мирной жизнью, помогая своим отверженным родителям всеми возможными способами. Мой отец - фермер, мать - швея. У меня также есть 2 брата, обоим по 20 лет и они становятся фермерами, как отец. В моей семье есть 4 Класса Крестьян и 1 Класс Неудачника.

Я открыл глаза после дремоты и смотрел на ветви дерева, под которым отдыхал. Ветер нежно шелестел листьями и играл моими черными волосами. Когда я сажусь, я делаю глубокий вдох, а затем вздыхаю.

- Сегодня такой чудесный день. - Говорю я, потягиваясь и вставая.

- Статус.

Произнес я, когда передо мной появилась прозрачная страница моей статистики.

[Имя: Данте Фенрикс

Возраст: 19

Уровень: 12

[Статистика]

НР: 2

Сила: 2

Ловкость: 1

Рефлексы 1

Скорость: 1

Телосложение: 1

Интеллект: 1

Опыт: 450

Опыт необходимый для следующего уровня: 600

[Отрицательная способность: снижение очков характеристик и скорости роста на 90%]

[Отрицательная способность: Добавлена характеристика - Отрицательная Удача]

- Заккрыть статус.

Вздыхая я иду обратно к куче дров. Я хватаю топор и со всей силы обрушиваю его на небольшое бревно. Когда лезвие вонзается в верхушку, едва разрезая ее, я снова вытаскиваю его и замахииваюсь еще раз. После 40 взмахов мне удается разрубить бревно длиной сантиметром 40 пополам. Я повторяю это несколько раз. После часа рубки дров по моему лицу катится капля пота, когда я вижу уведомление перед собой.

[Получено: +1 Опыта.]

За час работы мне удалось расколоть 50 бревен, что привело к чистому приросту в 1 очко опыта. Я глубоко вздыхаю, затем начинаю таскать наколотые дрова на несколько сотен футов к дому за 10 ходок, по 5 бревен за проход.

Я сваливаю бревна в кучу, когда мой брат, Грегори, проходит мимо и начинает говорить.

- Это немного больше, чем вчера. Тебе кто-нибудь помогал? - Шутливо спрашивает он, когда я смеюсь.

- На самом деле я потратил свое первое очко характеристик на днях. Я вкладываю все в Силу. - Похвастался я, когда он одобрительно кивнул.

- Ну, продолжай в том же духе, мелкий братан.

Говорит он, направляясь к сараю с запертым замком. Когда он открывает сарай, я направляюсь в маленькую деревню рядом с нашим домом. В безымянной деревне, рядом с которой мы живем, проживает всего около 20 человек и все они невероятно милые люди. Прогуливаясь, я вижу, как несколько человек отдыхают на улице, наслаждаясь хорошей погодой.

- Привет, Данте! Не мог бы ты мне немного помочь?

Я слышу, как женщина обращается прямо ко мной.

- Конечно! - Кричу я в ответ, когда иду к ее дому. Когда я поднимаюсь по лестнице перед ее домом, я вижу, что она держит трость и улыбается.

- Мне просто нужна помощь в сервировке стола для сегодняшнего банкета. - Говорит она и я киваю. Проследовав за ней к задней двери дома я помогаю ей отнести скатерть, свечи, тарелки и стаканы на стол.

- Как поживают твои родители? - спрашивает она, когда я смотрю на нее.

- Ну, отец всегда работает, так что мы не очень часто его видим. Мама часто находится внутри, убирает, готовит или чинит нашу одежду. Однако она все еще время от времени шьет наряды

для других жителей деревни. Грегори и Кландиз пытаются пойти по стопам отца и стать фермерами. Ну, по крайней мере Грегори - да. Кландиз все еще твердо намерен стать Нырлящиком в подземелья. - Говорю я и она смеется.

- Честно говоря, я удивлена, что ты тоже не разделяешь эту мечту. - Сказала она, когда я нервно хихикаю.

- Я бы умер при первом погружении в подземелье. Вы ведь знаете мою статистику, я самый слабый человек в этой деревне.

Я отвечаю, когда она похлопывает меня по спине.

- Не волнуйся, мы всегда можем молиться, чтобы Создатель даровал тебе силу. - Говорит она, а я киваю.

- Создатель. - Шепчу я, когда она благодарит меня за помощь. Я немного расслабляюсь сейчас, прежде чем отправиться домой.

Творец или Создатель - это бог нашего мира. Он отвечает за всю нашу пищу, за все наше счастье, за все положительное, что было дано Создателем.

Король Демонов - даритель [Страдания и Боли]. Король Демонов также несет ответственность за "Время Запустения".

"Время Запустения" было почти тысячу лет назад. В то время Король Демонов пришел в Эверию и уничтожил более 60% человеческого населения. Это было также время, когда поклонение Создателю стало основным религиозным воззрением.

<http://tl.rulate.ru/book/42935/1780545>