

## Глава 8: Деревня Уинфри, Первый Квест

Деревня, в которую прибыл Неро, была всего лишь одной из бесчисленного количества других, в которые призывались расы низкого статуса из всех вселенных. Она называлась - Деревня Уинфри - одна из многих других, управляемых административной властью, которая управляла не только зоной Новичков, но и всеми другими Малыми и Большими Зонами. Как правило, если дигитайзеры из влиятельных семей и обществ в обычном мире хотели бы управлять каким-то регионом, их полномочия были бы ограничены только их территориями, утвержденными в Больших Зонах.

Дигитайзеры имеют много разных рангов, некоторые из них - «Начинающий», «Воин», «Эксперт» и «Ранг Рыцарь», каждый из которых разделен на 100 уровней. Существует много других рангов выше этих, но на них можно сосредоточиться в другой раз.

Все в пределах Зоны Новичков - это дигитайзеры, начиная с 1 до 100 уровней. Следовательно, их можно ограничить рангами дигитайзеров-новичков. В тот момент, когда некоторые достигают высшего уровня 100, они могут перейти в более отдаленную зону с более высоким рейтингом. Однако для этого нужно пройти испытание и преодолеть его.

Подобно людям, пытающимся прийти в более сложную зону, люди из верхних зон могут также прибыть в более низкие зоны, но обычно за это нужно дорого заплатить. Даже если они придут, они смогут использовать только силы, сопоставимые с силой уровня 100, и не способны принимать участие в Великих Событиях, рейдах в подземелья или любых других специальных действиях в Зоне Новичков.

Как правило, люди, подобные им, спускаются только для обучения своих младших, которые недавно пробудились или начали работать в качестве дигитайзера. Они называются Проводниками, людьми, которые могут только направлять и предлагать направление.

В этот самый момент Неро сидел в углу ресторана, слушая, как Взрослый Неро говорит о специфических темах и проблемах.

«Есть ли у таких людей сила атаковать новичков?» - мысленно спросил Неро, спокойно сидя за столом, прислонившись спиной к креслу, его нынешний внешний вид привлек внимание нескольких бродящих дигитайзеров.

Естественно, те, кто смотрел на него больше всего, принадлежали к группе противоположного пола, так как уже шли тихие разговоры о добавлении его в какой-то загадочный рейтинг.

В это время Взрослый Неро, который сидел в сознании Неро, еще раз сказал: «Нет, они не могут; каждый из них ограничен в своих действиях. Самое большее, ты можешь бросить им вызов на дуэль, и если они примут его, то сражение не приведет ни к каким конкретным потерям, кроме стандартной победы и поражения ".

Неро, услышав это, немного помедлил, прежде чем заговорить: «Понятно, я думаю, что твои ответы - это то, что мне нужно знать на данный момент. Но что мне делать, чтобы двигаться вперед?»

Холодное лицо взрослого Неро слегка улыбнулось, и он ответил: «Все просто, тренируйся ...»

Неро, услышав это, нахмурился и спросил в уме: «Значит, ты говоришь, что я должен просто побродить по полям этой неизвестной деревни и начать драться с любым случайным существом, которого я увижу?»

«Пфф...» Взрослый Неро чуть не рассмеялся, когда услышал это, но он быстро вернулся в свое прежнее настроение и снова стал холодным и суровым.

Он снова сказал: «Твоя текущая цель - начать свой Квест Наследства, но прежде чем ты сможешь это сделать, тебе нужно достичь 10-го уровня. Пока единственное, что тебе нужно сделать, это сосредоточиться на повышении уровня и получении опыта реального боя. Лучший способ достичь этого - брать стандартные квесты. Теперь, после всего сказанного, я оставляю все остальное на тебя, не задавай мне больше бессмысленных вопросов».

Неро, услышав эти слова, получил лучшее представление о том, что ему следует делать, но, вспомнив последние слова, он фыркнул и внутренне ответил: «Хммм! Тебе везет, я даже спрашиваю тебя о твоём положении».

Не услышав ни единого слова от своего «советника», Неро покачал головой и уставился на свою руку, сказав: «Хорошо, теперь у меня есть идея получше, проверить статус!»

[Имя: Неро Вальштайн]

[Название - Нет]

[Уровень 1 | Класс: нет]

[Следующий уровень EXP: 55]

[Текущий опыт: 0]

[Влияние: Нет | Престиж: нет]

[Здоровье 100/100]

[Магическая сила 100/100]

[Боевая сила: 30 камней]

[Прочность тела: 10]

[Духовная осведомленность 10]

[Скорость: 50 км / ч]

[Генетическая черта]

[Класс??? Бит оцифровки - Наследование: заблокировано (уровень 10)]

[Навыки и умения]

[Пассивные методы: нет]

[Боевые приемы: нет]

[Предметы]

[??? Специальный подарок - Предмет заблокирован (Уровень 10)]

.....

Когда Неро увидел свою статистику, его глаза расширились. Он был в шоке, он ожидал увидеть чрезвычайно сложный лист, заполненный вычислениями, обычно встречающимися в видеоиграх. Тем не менее, экран интерфейса, показанный перед его глазами, можно было охарактеризовать только как странным.

Хотя Неро был удивлен простотой, но что-то еще вскоре привлекло его внимание, и он подумал: «Моя скорость, когда, черт возьми, я получил скорость машины?»

Подумав, Неро вспомнил странную сцену, в которой он был практически мертв, и удивительную скорость, с которой он бежал, когда уходил с места происшествия. Только теперь он понял, что не только его внешность изменилась к лучшему, но и состояние его тела было уже другого уровня.

«Боевая сила из 30 камней, это примерно 420 фунтов силы? Хм, и этот особый подарок должен быть тем предметом, который я получил от Всевидящего, все остальное в значительной степени итак очевидно, но в отношении Прочности Тела я не совсем уверен. Если это предназначено для проверки моей прочности, какой урон я могу получить от атак?»

Когда Неро подумал об этом, он поднялся на ноги и решил покинуть район, направляясь к руководителю деревни. Тогда он твердо решил: «Полагаю, я выясню все в реальном бою ...»

Когда Неро шел, он обошел нескольких людей, которые выглядели ничем не отличающимися от него, облаченных в простую льняную одежду, даже без необходимого количества оружия, чтобы сражаться с кем-нибудь.

Он привлек к своей судьбе очень много внимания, когда прибыл в деревню, поскольку он все еще был самым привлекательным мужчиной, из-за чего на него обратили внимание несколько людей.

Один злобный на вид молодой человек с красным ирокезом, большим круглым носом и тонкими глазами, одетый в простую броню, уставился на Неро и нахмурился. Затем он повернулся к своим друзьям и что-то прошептал, прежде чем уйти.

Его друзья разошлись к двум различным углам, исчезнув из поля зрения общественности. Тем не менее, даже несмотря на то, что они исчезли, Неро почувствовал что-то, чего никогда не ощущал раньше. Странное чувство, как будто он мог чувствовать, что за ним наблюдают из двух областей.

Неро нахмурился, подумав: «Странно, у меня никогда не было такого умения, может быть это эффект от того показателя, называемого Духовной осведомленностью?»

Подумав, Неро сконцентрировался на этом больше и даже смог ясно сказать их направление, хотя он не знал, кто они и как они выглядят.

«Мне все равно, кто ты, но я больше не буду терпеть господство над собой... с силой я определю свою судьбу», - подумал Неро, но он не смог вспомнить причину, по которой он прекратил сражаться и решил сдаться.

Будучи восьмилетним ребенком, Неро однажды ударил мальчика, который спровоцировал его из-за болезни его матери, но оказалось, что удар был слишком серьезным из-за того, что он не сдерживался. Он использовал больше силы из-за того, что в прошлом его избивали бандиты ежедневно.

Это привело к тому, что семья мальчика и его мать подали в суд в Выдающемся секторе, в результате чего был наложен огромный штраф. После того, как мальчик сам увидел, что больная мать Неро становится на колени на земле, чтобы попросить прощения у мальчика, который спровоцировал Неро, семья оппонентов предоставила им выход.

Изначально семья Неро не была такой несчастной. Они жили в районе немного получше, за стенами Зоны Сточных Каналов. Однако в тот день они потеряли все и могли взять с собой только то, что им оставили, чтобы прожить в ветхом доме.

С тех пор Неро повзрослел еще больше и стал сдерживать свои эмоции, гораздо больше, чем взрослые. Он стал еще тише и больше не говорил, и не заботился ни о ком, кроме своей матери.

Неро недовольно щелкнул зубами, вспомнив паршивые воспоминания.

В конце концов он пробился сквозь толпу людей и людей, не являющихся людьми, подошел к пожилой женщине, одетой в белую одежду с капюшоном и со знаками.

Она выглядела скучно, как будто она устала от всего, но в тот момент, когда она увидела Неро, ее глаза прояснились. Не дожидаясь, пока Неро заговорит и спросит ее, она начала диалог: «Мой дорогой молодой человек, можешь ли ты помочь старой даме с одолжением?»

Неро был удивлен этим, но он быстро невинно ответил: «Бабушка глава, скажите мне, что вас беспокоит? Я хотел бы помочь?»

Деревенская глава кивнула в своей манере и сказала: «Хороший ребенок, видишь ли, у меня были проблемы с упрямым тираном на востоке деревни. Он уже избил десять моих сельских жителей, избивая их каждый раз, когда они решаются, чтобы получить воду из реки. Сделай Даме одолжение и положит конец его тирании ".

После слов бабушки появился пользовательский интерфейс уведомлений, который был виден только глазам Неро.

[Обязательный квест для начинающих: Убийца тиранов]

[Сложность :?]

[Описание: победить тирана, охраняющего берег реки Уинфри.]

[Награды: 200 EXP, Престиж 50, Обыкновенный Железный Меч]

[Глава деревни Уинфри предложила вам Обязательный Квест. Если вы откажетесь от него, ваш престиж резко упадет в этой деревне. Принимаете ли вы квест, да или нет?]

Неро, прочитав «Квест», узнал, что детали были немного странными, но он не особо задумался над этим. Он только хотел стать сильным как можно скорее. Он сказал: «Вы можете рассчитывать на меня!»

[Квест принят!]

После объявления глава деревни улыбнулась, бросив Неро маленькую белую коробочку и

сказала: «Ты очень послушный ребенок, возьми ее с собой и экипируйся. Она понадобится тебе для твоего квеста. Будь осторожен!»

Неро посмотрел на маленькую белую коробку и, улыбнувшись, увидев элементы меню, быстро ответил: «Спасибо, бабушка глава, я сделаю все возможное!»

Следуя ее словам, Неро поспешно покинул этот район, направляясь к месту назначения квеста, но, когда он отправился, пару человек не могли не усмехнуться, поскольку подслушали квест, который он только что взял. Они рассмеялись, так как прекрасно знали, с какими проблемами он столкнется.

<http://tl.rulate.ru/book/42644/984475>