

Форум.... физическое состояние

Прочность (Str) = каждый 1 Str-это прочность 5 кг.

Жизнеспособность (Vit) = каждый 1 Vit-это 5 баллов выносливости. Также дайте 1 очко выносливости. Восстановление выносливости составляет 1% в минуту.

Ловкость (Agi) = каждый 1 Agi-это скорость 0,1 метра.

.... психическое состояние.....

Магическая Энергия = Этернано.

Интеллект (Int) = каждый 1 Int равен 1 IQ. Чем выше интеллект человека, тем быстрее он может овладеть навыками или овладеть навыками.

(Каждый 1 Интеллект + 1 Сила Воли = 1 Умственная Энергия)

Мудрость (Wis) = (каждая 1 Сила воли + 1 мудрость = 1 духовная энергия) магическая сила, восстановление ментальной и духовной энергии составляет 1% в минуту.

Сила воли (воля) = 1 даст 1 сопротивление магии, ментальной и духовной энергии. Сила воли также увеличивает скорость восстановления человека в особых обстоятельствах.

Волшебные точки (маг) = каждый 1 одна волшебная очков.

Когда человек пробуждает свое происхождение, там ментальный статус становится 100. Физический статус каждого мага составляет 75% от его ментального статуса. Для Убиц их ментальный и физический статус остаются неизменными.

..... особый статус.....

Удача (везение) = все рожденные с 10 очками удачи. Эта удача может увеличиваться в зависимости от того, как человек живет своей жизнью. Также может увеличиваться в зависимости от того, насколько сильным он стал.

Харизма (обаяние) = каждый человек имеет 10 баллов харизмы. Она может увеличиваться в зависимости от того, как человек ведет себя, разговаривает или одевается перед другими.

..... Влияние магии на базовый статус....

Это магическое воздействие на базовый статус человека. Магия влияет на базовый статус человека На % от его базового статусного балла. Если человек имеет 1000 физических статусов, то он получит 1000% во всех статусах. Этот эффект похож на аффинити по отношению к статусу.

Когда у человека будет 1000 сил тогда он будет иметь $= 1000 \times 1000\% = 1000 \times 10 = 10,000$ или $500 \times 500\% = 500 \times 5 = 2,500$.

Но это влияет не только на базовый статус человека, но и на его базовое восстановление. Как и каждый человек, рожденный с 1% - ным восстановлением всех видов энергии и исцеления в минуту. Поэтому, когда у человека есть 1000 мудрости. тогда у него будет =

$$1 \times 1000\% = 1 \times 10 = 10\%$$

Таким образом, человек будет иметь 10% восстановления в минуту.

..... Статус Аффинити.....

Аффинити = каждые 1 балл аффинити означают 1% аффинити. Каждый человек обладает 100-процентным сродством ко всем пяти базовым элементам.

..... Пунктов Сходства.....

Перед точками сродства нужно было знать базовые элементы Хвоста Феи. Магия также имеет систему аффинити.

... базовый элемент...

1. Огонь
2. Воды
3. Земля
4. Ветер
5. Освещение

Эти Пять Элементов Являются Базовыми. Кроме этих пяти их существует еще несколько элементов. Они являются:

6. Свет

7. Тьма

8. Время

9. Пространство

10. слияние (слияние элементов, таких как лед, Лава, которые могут быть созданы путем слияния двух или более элементов)

11. природа (лес, растения, Цветочная магия, подобные им)

12. Ян (Физическая Энергия) (ЖИЗНЬ, Тело, Чистое)

13. Инь (Духовная Энергия) (Смерть, Душа, Нечистая)

14. Магия (Магическая Сила)

15. Ум (Ментальная Энергия)

..... Пунктов Сходства.....

Каждое магическое существо обладает сродством в любом из базовых элементов.

Каждое существо обладает 100 точками сродства в каждом элементе. Это также известно как отсутствие аффинити. Потому что близость начинается от 100 сродством очков. Если человек имеет высокое сродство к элементам, то он может научиться этой элементарной магии быстрее. Каждый 1 балл аффинити составляет 1%.

Пример :

Базовые Магические Точки × Магическое Сродство = Магическая Энергия.

$$200 \times 10\% = 20.$$

$$200 \times 100 \% = 200.$$

$$200 \times 200\% = 400.$$

1000 - это максимальное сродство к любым элементам.

... Происхождение.....

Первое происхождение : + 100 ментальный статус + 100 магическое сродство и $\times 2$ магическая сила. $\times 2$ Время Магической Атаки.

Второе Происхождение: Магическая Сила $\times 2$. $\times 2$ Время Магической Атаки.

В-Третьих Происхождения : $\times 2$ Ед. К Магической Силе. $\times 2$ Время Магической Атаки.

Специальное Происхождение : $\times 1.25$ Магическая Сила. +1% магического восстановления в минуту. $\times 1.25$ Время Магической Атаки. Так Что На МАКСе $= 2 \times 2 \times 2 \times 1.25 = 10$

Таким образом, человек с 1000 базовой магической точкой, 1000 Аффинити и всей исходной разблокированной формой будет иметь такое количество магической силы.

$1000 \times 1000\% \times 10 \times 2 \times 2 \times 2 \times 1.25 = 1,000,000$ Магическая Сила.

P.S. человек, который ослабил свое происхождение, связал себя друг с другом и стал таким.

Первое Происхождение: 300% Энергии Ментального Статуса. 3 Раза Приступ Психического Состояния.

Второе Происхождение: + 300% = 300+ 300 %= 600% Энергия Ментального Состояния. 3 + 3 = 6 Раз Ментальный Статус Атаки.

Третье Происхождение: + 300% = 600+ 300% = 900% Энергия Ментального Состояния. 6 + 3 = 9 Раз Ментальный Статус Атаки.

Если человек знает, как использовать магию убийцы, то он получит вот так.

Особое Происхождение: + 100% = 900 + 100 = 1,000% Магическая Сила. 9 +1 = 10 Раз Магическая Атака.

Первое Происхождение: 300% Всех Типов Энергий. 3 Раза Атакуют Все Виды Энергий. (Открывать)

Второе Происхождение: + 300% = 300+ 300 %= 600% Все Виды Энергий. 3 + 3 = 6 Раз Атакуют Все Виды Энергий. (Замок)

Третье Происхождение: $+ 300\% = 600 + 300\% = 900\%$ Все Виды Энергий. $6 + 3 = 9$ Раз Атакуют Все Виды Энергий. (Замок)

Особое Происхождение: $+ 100\% = 900 + 100 = 1,000\%$ Все Виды Энергий. $9 + 1 = 10$ Раз Атакуют Все Виды Энергий. 1% Всего восстановления в минуту. (Открывать)

<http://tl.rulate.ru/book/42570/1179040>