Глава 36. Учеба делает меня счастливым.

Игра была под большим вниманием в интернете, и даже другие гиганты онлайн-игр обращали на нее внимание. Они были убеждены, что игру должна поддерживать исключительно компетентная команда. В конце концов, его чудо-технология могла прекрасно имитировать пять чувств, и вы действительно могли относиться к игре как ко второй жизни.

Даже если вы только посмотрите на супер реалистичную графику и физический движок игры, то, скорее всего, вам потребуется использовать несколько суперкомпьютеров для управления игровым миром и идеально реализовать бесконечные возможности эволюции.

Согласно анализу соответствующих специалистов из игровой индустрии, серверу с сотней человек понадобилось бы три суперкомпьютера, чтобы идеально смоделировать такую реалистичную среду.

Это означало, что в среднем каждые тридцать человек имели суперкомпьютер, предназначенный для их обслуживания!

На нынешнем этапе технологического развития суперкомпьютер стоил бы не менее двадцати миллионов долларов, а большинство крупных онлайн-игр не могли себе этого позволить. Сервер, построенный с использованием суперкомпьютера, мог одновременно запускать несколько онлайн-игр.

И вот теперь в игре, в которой участвовало всего сто человек, использовались три суперкомпьютера, что стоило более шестидесяти миллионов! Каждый игрок израсходовал вычислительных ресурсов на шестьсот тысяч долларов! Вычислительная мощность, необходимая для одного игрока, была вдвое меньше, чем для большой онлайн-игры.

Эта экстравагантность была просто бесчеловечной!

В этот момент все ждали, что “эволюция спор” начнет взимать плату, чтобы спасти стоимость.

По всеобщему мнению, с его передовыми технологиями и жесткими требованиями, эта игра должна быть удовлетворена только самыми богатыми геймерами.

Было даже высказано предположение, что ежемесячная абонентская плата за игру составит не менее 50 000 юаней или больше. Это было ничто для тех магнатов, которые охотно тратили сотни тысяч юаней в онлайн-играх, но не было тем, что средний геймер мог заплатить.

Но, как ни странно, Spore Evolution не начала взимать деньги. Вместо этого он открыл еще пятьдесят слотов для бета-тестирования, что означало добавление еще двух суперкомпьютеров и расходы более сорока миллионов!

Какая расточительность!

Эта игра была очень щедра к своим игрокам, и бесчисленные бесплатные геймеры стали ее несгибаемыми поклонниками. Но с выходом журнала обновлений игра еще раз доказала, что

она была чрезвычайно хардкорной.

Очень скоро сообщение, анализирующее журнал обновлений, всколыхнуло интернет.

«Привет всем, это снова я! Не спрашивайте меня, как я так быстро отправил сообщение, я спидстер Акины! Я сделаю анализ этого журнала обновлений. Это определенно самое хардкорное обновление за всю историю игр!

Прежде всего, я расскажу о том, что больше всего интересует всех, а именно о добавленных слотах для бета-тестирования. Разработчик чрезвычайно щедр. Согласно экспертному анализу, игровой сервер требует поддержки нескольких суперкомпьютеров, и каждый игрок использует вычислительные ресурсы на сумму до шестисот тысяч долларов! Это слишком великодушно! Другие игры заставляют вас тратить деньги, эта игра тратит деньги на вас! Я не могу похвалить достаточно сильно!

Во-вторых, чтобы получить слот бета-тестера, вам придется написать профессиональное эссе по эволюционной теории.

Что может быть более хардовым чем это?! Гребаный разработчик, ты уверен, что не сделал эту игру для повышения уровня образования нации?

В-третьих, что касается системы исключения, то мы, закрытые бета-игроки, очень переживаем по этому поводу. Мы можем потерять свои места и должны научиться любить учебу, если хотим наслаждаться игрой.

Наконец, есть система достижений. Я не знаю, что считается уникальным мощным видом или каковы награды, но с тем, насколько щедрой была эта игра, это определенно будет что-то хорошее! Я действительно с нетерпением жду этого!

Ну вот и все для сегодняшней оценки. Мне нужно вернуться к гринду и изучению эволюционной теории. Я не собираюсь отказываться от своего положения бета-тестера, несмотря ни на что.»

…..

Интернет мгновенно оживился дискуссиями.

Больше всего людей волновал тезис.

Одни люди были счастливы, другие-печальны. Но на самом деле никто не жаловался.

Количество вычислительной мощности, необходимой для одного игрока, было вдвое меньше, чем для большой онлайн-игры. Что плохого в том, что аккаунт игрока немного трудно получить? Не то чтобы тебя за это обвинили.

«Учеба делает меня счастливым!»

«Моя мать была права. Она сказала мне, когда я был ребенком, что если я буду усердно учиться, то в будущем стану отличным игроком.»

Некоторые игровые наркоманы хвастались, что для того, чтобы играть в эту игру, они уже начали читать эволюционную теорию и тайно изучали книги в книжных магазинах. Они были уверены, что получат место.

Другие усмехались: «ты усердно работаешь над своими исследованиями, а я буду жульничать и нанимать кого-нибудь, чтобы он написал за меня диссертацию. Я, наверное, не могу просто пойти на CNKI((China National Knowledge Infrastructure, □□□□) - ключевое национальное научно-исследовательское и информационно-издательское учреждение в Китае) и сплагиатить иностранную диссертацию. Мне придется найти профессионального преподавателя из университета и потратить 10 000 юаней, чтобы попросить его написать для меня профессиональную диссертацию.»

«10 000 юаней? Это же смешно! Слот теперь стоит 100 000 юаней на черном рынке! Ты даже не представляешь, каким страшным может быть мир! По-настоящему богатые не прочь потратить десятки миллионов на Игры!»

Эта «нишевая» игра превратилась в национальное явление. Это можно было увидеть в городских библиотеках.

Люди стекались в библиотеки и искали трудные книги по естественным наукам и биологической эволюции. Они изучали кембрийский взрыв, Происхождение видов, меловую и Триасовую эпохи.

В конце концов, даже если вам не нужен тестовый слот для себя, вы все равно можете продать его за сто тысяч юаней.

Возросшая активность в библиотеках даже привлекла внимание нескольких местных телеканалов. Социологи, не знавшие о сложившейся ситуации, рассуждали так: «Теперь, когда условия жизни людей улучшились, многие из них стали искать духовного удовлетворения от знания. Это очень хорошо. А почему они решили изучать такой сложный предмет, как эволюционная теория? Естественно, это происходит потому, что они хотят бросить вызов самим себе.»

Но их быстро дискредитировали, и вскоре выяснилось, что все это произошло из-за удивительной игры под названием “Эволюция спор”.

Эксперты были ошарашены.

И все это только для того, чтобы поиграть? Неужели эти люди сошли с ума?

До этого большинство людей рассматривали игры как глупую зависимость, отвлекающую человека от учебы. Затем появилась эта игра с ее невероятно жестким посланием: «обучение делает меня счастливым?»

«Это хорошая игра.»

Многочисленные родители одобрительно закивали.

У каждой популярной ММО были золотые фермеры. Мастерские, которые специализировались на выращивании золота для богатых геймеров, отложили в сторону мышь и клавиатуру. Они лихорадочно принялись изучать научные труды и искать специальные знания.

Сюй Чжи спокойно наблюдал за происходящим. Популярность игры действительно превзошла все его ожидания.

На следующий день Сюй Чжи получил почти тысячу диссертаций.

Его почтовый ящик полностью взорвался!

Эти люди действительно отдали все свои силы, чтобы играть в эту игру. В своих диссертациях они очень подробно описывали идею своего вида и то, как он будет развиваться, цитируя некоторые из самых известных научных работ как в стране, так и за рубежом, чтобы доказать, что это возможно.

Суть их была очень проста:

Великий и могучий разработчик игр, я тщательно продумал, как я буду играть в эту игру, и спланировал, как я буду развивать свой вид. Все, что мне сейчас нужно, - это спора для практики, так что поторопись и дай мне слот!

http://tl.rulate.ru/book/42472/1062349