Глава 24. Чрезвычайно благоприятные отзывы в интернете.

Бугапы еще не оправились от Великого Потопа и были всего лишь маленьким племенем, живущим в отдаленном уголке. Они были не везде, как раньше. Это было удобным для Сюй Чжи, чтобы изменить местность без чьего-либо внимания.

Он выбрал хорошее место, затем насыпал навоз и смешал его с сухими ветками и листьями. Это разложится и превратится в плодородную грязь, которая будет ферментироваться микроорганизмами, создавая газообразный метан. И так родится вязкое болото.

Затем он поместил злые глаза в болото.

Поскольку в данный момент у них не было конкурентов, даже если они были слабы, они все равно могли выжить и размножаться в большом количестве. Будем надеяться, что они эволюционируют, чтобы стать первым чудовищным видом этой земли, истинными злыми глазами, как в Мифах Ктулху.

Сюй Чжи нечего было терять, даже если бы они потерпели неудачу. Если они не смогут развить сверхъестественные способности, то, скорее всего, все равно вымрут.

На следующее утро Сюй Чжи неторопливо сидел во дворе, скрестив ноги, и весело шутил сам с собой, поедая яблоко.

«Как и следовало ожидать, лучше работать с другими. Люди просто полны сюрпризов. Возьмем, к примеру, этого странного монстра, с его гигантским глазом... я действительно ненавижу себя за то, что не был достаточно умственно отсталым, чтобы придумать что-то подобное. С моим интеллектом я, вероятно, никогда не смог бы развить что-то настолько странное.»

Пока он возился, он посмотрел на маленькую песочницу и был удивлен, увидев, что она полностью заполнена!

В ней было максимально возможное количество игроков, и сотни спор развивалась внутри песочницы.

Сюй Чжи не собирался пускать в песочницу много игроков. В конце концов, это была всего лишь казуальная нишевая игра для людей, чтобы дать ему вдохновение.

Сюй Чжи не обращал особого внимания на развлекательную ценность игры и не ожидал, что она станет настолько популярной. Прошел всего один день, а сервер песочницы уже был полон.

Из любопытства он заглянул в интернет и нашел тему форума, с которой все началось.

Название топика было такое.

«Чудо технолгии! Самая реалистичная игра-симулятор! 100% реализм! Самая хардкорная "казуальная" песочница в истории китайских игр «Spore Evolution».

Во-первых, посты тех кто ответил, все были настроены скептически. Технология виртуальной реальности была еще слишком незрелой. Не было никакой возможности, чтобы такая игра была реальна. Они были уверены, что это всего лишь пустая пропаганда.

Но в то время как они в основном насмехались, всегда были любопытные, готовые попробовать что-нибудь. Несколько игроков попробовали эту игру, а потом топик взорвался.

Новый пост гласил:

«Это правда! Это потрясающе! Есть даже осязание! Что это за инопланетная технология? Я не могу похвалить её достаточно!»

Его тут же высмеяли как мошенника.

Но потом нашлись люди, которые не могли удержаться от любопытства. Они попробовали эту игру, мгновенно попались на крючок и больше не сомневались. Этот цикл повторялся до тех пор, пока игрок не начал выпускать скриншоты игры вместе с причудливыми существами, которые были неудачными продуктами его эволюции. Последовал шквал активности, и вскоре люди узнали, что только сто бета-тестеров могут зарегистрироваться. Еще немного, и ты не сможешь войти в игру.

«Только сотня бета-тестеров»

Бесчисленное множество людей были убиты горем и завистью.

Первая группа тестировщиков, успешно вошедших в систему, была счастлива и взволнована.

Они не спали всю ночь и превозносили эту революционную игру до небес. А сегодня рано утром было опубликовано первое руководство по игре “Spore Evolution” и впечатления от бета-тестирования, возглавляющие форум игры.

«Привет, ребята! Я – « Спидстер Акина» Я также был тем, кто начал последний топик. Мне очень повезло, что я первым открыл для себя эту революционную игру, которая была выпущена без какой-либо рекламы. А теперь я сделаю быстрый обзор игры!

Прежде всего, вопрос, который больше всего волнует людей, действительно ли она такая реалистичная?

Мой ответ - да!

Это определенно правда! Даю вам честное слово, мне казалось, что я действительно нахожусь в другом мире. Я не знаю, как они это сделали, это просто чудо!

Есть также регулировка боли, я настроил ее на 100%, и ощущение смерти было настолько реалистичным, что у меня начались судороги! Я снял очки виртуальной реальности, и все мое тело вспотело, дрожало и билось в конвульсиях.

Я никогда больше не буду этого делать. Это первая страшная часть этой игры. Игрокам лучше обратить внимание, я собираюсь перечислить страшные части этой игры. Я отговариваю вас от игры, если у вас нет того, что нужно!

Во-первых, хотя эта игра выставляется как "казуальная" игра на выживание в песочнице, она казуальна только по названию. На самом деле, это невероятно жестко. Когда вы входите в игру, там нет экрана создания персонажа, как в других традиционных ММО. Есть только один вариант: начать жизнь как споры и начать свой эволюционный путь.

Вы можете не верить мне, когда я говорю это, но как только вы входите в игру, мир становится черным как смоль.

Это верно, вы всего лишь одна клетка и должны развить глаза, чтобы видеть мир. Это чертовски реалистично! (Мои мысли: в тот момент я понял, что эта так называемая "легкая" и "случайная" бесплатная игра в песочницу будет чем-то особенным.)

В игре мы начинаем как споры и лидер вида. Мы можем контролировать эволюцию нашего вида, но если “король”, которым мы управляем, умрет, то независимо от того, сколько членов вида у нас осталось, Игра окончена.

Стоит отметить, что эта игра виртуальной реальности настолько реалистична, что это пугает. У вас есть чувства любого существа, которое вы развиваете. Например, если вы станете насекомым, то у вас будут все чувства насекомого!

Первым видом, который я развил, был глазастый монстр с огромным глазом. Я обнаружил, что у меня невероятное поле зрения. Во второй раз у меня развилось восемь фасеточных глаз, и угадайте, что я увидел?

Мир, каким его видят фасеточные глаза! Это так чертовски реалистично!

Это просто слишком удивительно!

В этой игре мы можем прекрасно переживать и воспринимать мир через органы чувств других видов. Я думаю, что если бы я мог эволюционировать в дракона, то смог бы летать и испытывать острые ощущения от того, что я дракон, парящий в облаках.

Но в моей самой длинной игровой сессии до сих пор мне удалось развиться только в амфибию, странной формы глазное чудовище, которое только что покинуло океан. Я даже не выдержал пяти часов игры.

И, как только вы умрете в этой игре, вы можете только начать все сначала..

Правильно! Это вторая хардкорная часть этой игры!

В отличие от других игр, с очками возрождения после смерти, у вас есть только одна жизнь, и единственный способ возродиться после смерти-это начать все сначала! Вы снова превращаетесь в спору, и все, что вы ранее развили, исчезает! Это такой гребаный хардкор. Он не следует ни одному из традиционных соглашений о ММО-играх! Он делает все, что хочет, и

даже не заботится о том, что это мешает людям играть!

Третья хардкорная часть этой игры заключается в том, что нет такой вещи, как стратегия! Не ждите, что я напишу руководство по стратегии, я снова попытался эволюционировать в монстра глазного яблока, используя тот же метод, что и в прошлый раз, и в конечном итоге эволюционировал в другой вид со сложными глазами…

Это также полностью согласуется с эволюционной теорией, которая утверждает, что каждая форма жизни, которая появляется в истории эволюции, является чудесной и уникальной.

Даже если у вас точно такая же окружающая среда и вы следуете точно такому же процессу, вы можете стать другим очень разным видом из-за эффекта бабочки. Хотя я не знаю, как была разработана эта игра, она действительно похожа на реальный мир, с реальной эволюцией и бесконечными возможностями!

И обстановка этой игры довольно интересная. Рядом с горами, реками и океанами, где живут наши споры, есть колоссальный гигант, окутанный туманным ореолом. Мы развиваемся у входа во двор великана, и он часто сидит перед своим домом на деревянном стуле, чистит фрукты и спокойно читает книгу. Наши существа могут подкрасться к нему и даже забраться на его тело! Когда я был глазастым существом, я попытался приблизиться, чтобы посмотреть на него, и он затоптал моего “короля” до смерти. Я вышел из игры, и мои последователи остались позади, больше не под моим контролем. Они должно быть вымерли к настоящему времени.

Лично я предполагаю, что он важный NPC в этой игре!

Он может быть непобедимым, или он может быть боссом, и мы сможем бросить ему вызов позже, после того, как эволюционируем в самый сильный вид. Во всяком случае, это пища для размышлений. Мы как насекомые, эволюционирующие во дворе великана.

А теперь мои заключительные слова. Это самая хардкорная игра, когда-либо сделанная! Супер хардкор! Казуалам не играть! Но это так весело!

Большая степень свободы. Бесконечные возможности. 100% реалистичные ощущения, как будто это был реальный мир. Это так весело! Я не могу похвалить её достаточно!

Честно говоря, моя единственная цель сейчас-выжить в течение длительного времени и избежать участи постоянно умирать и начинать все сначала. Я эволюционирую в мощный вид с прочным местом в экосистеме и, возможно, даже поднимусь на вершину пищевой цепочки! А потом я превращусь в легендарного дракона и начну развивать расу драконов. Это мечта каждого китайца! А потом я полечу над этим чистящим яблоки гигантом и насру ему на голову!!!

О да! Это было бы потрясающе!

И, как я уже сказал, на самом деле нет никакого руководства по стратегии… мои товарищи игроки! Если вы хотите играть, то идите читать “Происхождение видов” и подобные книги.

Знание-это сила! Мне также нужно было немного почитать, прежде чем я смог развить различные органы. Студенты, специализирующиеся на биологии, вы, ребята, будете править в этой игре!

И это все. У меня разболелась голова от слишком долгой игры, поэтому я взял небольшой перерыв и написал это руководство. Мне пора возвращаться. На этот раз я точно проживу немного дольше. Я ведь зависим, не так ли?”Ты хочешь нагадить мне на голову?

Сюй Чжи улыбнулся. Последний вид, который осмеливался так сильно меня провоцировать и называл меня лысым, знаете, чем они закончили?

Сюй Чжи молча записал это оскорбление в свой маленький блокнот. Братан, мы рассчитаемся с тобой позже. Он совершенно забыл, что только что назвал спидстера Акину тормозным. Это было просто случайно.

http://tl.rulate.ru/book/42472/1015856