

Глава 21. Игра-песочница: Spore Evolution.

«С технологией Тираниса это легко сделать. Однако они не смогут повысить свой уровень, убивая монстров, как в земных MMORPG.»

Сюй Чжи кивнул.

В конце концов, это была не настоящая игра, чего и следовало ожидать.

Он также не хотел создавать систему уровней, которая поощряет людей сражаться с монстрами в первую очередь. Его игра должна была стать чем-то вроде "Майнкрафт", открытой мировой песочницы, где игроки могли бы свободно исследовать, развиваться и создавать все, что им заблагорассудится.

Это также будет похоже на игры симуляторы по типу "Spore "и игру " Mole Manor", где игроки проводят свое время, занимаясь сельским хозяйством и мирной деятельностью.

Сюй Чжи намеревался установить скорость деления клеток в игре на уровне 10 000 единиц и позволить игрокам начать как споры и эволюционировать в любой вид, который они захотят.

Они будут контролировать свое клеточное деление, рост, эволюцию, старость и смерть, и прохождение "эволюции спор" займет несколько дней... надеюсь, они смогут удивить его и развить некоторые необычные виды.

Это был всего лишь небольшой побочный проект, который он придумал по своей прихоти.

Это не займет много усилий, и его главным фокусом по-прежнему была большая песочница.

Игроки не смогут получить доступ к большой песочнице и смогут развлекаться только в маленькой песочнице.

Он не мог позволить им разделить мир с туземцами, так как они не могли повысить уровень, убивая монстров, и всегда будут слабыми. А как насчет того, чтобы позволить им стать сильнее через медленное и терпеливое обучение, как туземцы?

Хаха.

Как будто у меня есть время присматривать за вами, ребята! Поскольку эта небольшая независимая песочница должна была стать источником многих новых видов, Сюй Чжи намеревался назвать ее "земля Гenezиса".

Из числа видов, которые эволюционируют игроки, Сюй Чжи выберет наиболее мощные и уникальные виды с наибольшим потенциалом и переместит их в большую песочницу. Это должно было позволить ему усовершенствовать новый мир, который возникнет после Великого Потопа и падения шумерской цивилизации.

В конце концов, он не мог допустить, чтобы только Бугапы обладали разумом.

В этот момент Сюй Чжи знал, что наличие только одной разумной расы может легко привести к крайнему дисбалансу и разрушить песочницу. Он хотел создать разнообразный мир со множеством различных рас.

Что касается использования игры для зарабатывания денег?

Сюй Чжи не собирался этого делать. Он только хотел вылечить свой рак. Вот и все.

«Сколько времени это займет?» - Спросил Сюй Чжи.

«Около трех дней.» - Ответил Коллективный разум. Это было на удивление быстро. - «Мы можем использовать существующую технологию - VR очков - в качестве посредника.»

«А? VR? Это будет нормально?» - Сюй Чжи был ошеломлен.

Сейчас, в то время как VR-фильмы были очень популярны, те немногие VR-игры, в которые он играл в Интернете, были полным мусором.

Но если Разум улья скажет, что все в порядке, то Сюй Чжи поверит ему на слово. Предыдущая цивилизация Тиранисов сосредоточилась на развитии их мозга, чтобы увеличить их интеллект, и развила удивительный уровень науки и техники.

«Тогда я начну с создания небольшой песочницы во дворе для игроков, чтобы использовать ее в качестве декорации для игры "Spore Evolution".»

По сравнению с первым разом, когда он проделал такую работу, состояние его тела значительно улучшилось.

«В любом случае, это будет небольшой участок площадью около тридцати квадратных метров, расположенный прямо перед моей входной дверью.» - Он замахнулся мотыгой. - «Таким образом, если кто-то будет мне досаждать, я легко смогу раздавить его своими ботинками.»

Настройка сети игры, наряду с различными другими приготовлениями должна занять пару дней.. Сюй Чжи использовал бы это время, чтобы полностью завершить свою часть работы.

«Я действительно стал фермером, не так ли?»

Орудую мотыгой, Сюй Чжи создал небольшую песочницу площадью около тридцати квадратных метров. Благодаря своему предыдущему опыту, работа была легкой, и он быстро построил небольшую песочницу с похожей на предыдущую планировкой.

Сделав это, он снова воспользовался огнеметом, чтобы уничтожить остатки растений и животных.

На этот раз его тело было сильным и здоровым, и работа заняла всего полтора дня. Когда он закончил, его одежда была вся в черной грязи, и он направился в душ.

.....

Чэн Вэньшань - опытный геймер, который купил бесчисленное количество игр в Steam. Он только что вышел из сессии по «Sekiro», проклиная её за сложность и хардкорность. Как только он успокоился, он начал просматривать список новых инди-игр Steam, надеясь найти скрытую жемчужину.

А это что такое?

Виртуальная игра?

Закрытая бета-версия "Spore Evolution"?

Казуальная игра-симулятор. Эволюция видов. Безграничные возможности. Выбор номер один для казуальных геймеров?

Он ухватил несколько ключевых слов и рассмеялся. Он молча проклинал мошенника-разработчика китайских игр, который загрузил это в его разум. Бесконечные возможности? Эволюционировать из спор?

Вы думаете, что играете в Civilization 7?

Даже в этой игре вы начинаете как примитивное племя. Здесь отправная точка еще более абсурдна. Вы начинаете как спора, как отдельная клетка? Такая свобода просто невозможна. Вы думаете, что вы лучше, чем европейские и американские производители игр?

И это не было похоже на то, что он никогда раньше не играл в VR-игры. Насколько хороша может быть эта игра?

"Ха-ха, VR-игры больше не являются новой концепцией, и они давно перестали быть популярными. Я уже пробовал их раньше; вы надеваете очки виртуальной реальности, затем играете с деревянными блоками, доите коров и играете в ролевые игры в качестве свиньи... существующие технологии просто не могут показать большее.» - Он усмехнулся, загружая игру.

Это было 43 гигабайта, что было смешно.

После того, как он закончил загрузку, он зарегистрировал аккаунт "Akina's Speedster", после чего надел VR очки, он часто использует их для просмотра фильмов, и начал игру.

«По крайней мере, стартовый экран сделан хорошо.» - Как только Чэн Вэньшань вошел в систему, его глаза загорелись интересом. Он чувствовал, что эта игра отличается от обычной виртуальной игры, которая была грубо сделана. Он подождал немного, но был только один выбор:

[Ты хочешь начать свою эволюцию?]

Он молча выбрал "да".

Мир потемнел, и ему показалось, что он слепо плывет в темном океане.

«Как это возможно, что я действительно чувствую свои конечности, как будто я действительно плаваю в океане?» - Чэнь Вэньшань на мгновение лишился дара речи. Была ли это своего рода чудо-технология, которая использовала электрические сигналы VR устройства для передачи сенсорной информации игры непосредственно в разум, позволяя вам иметь супер реалистичные ощущения?

Была ли это легендарная игра виртуальной реальности со стопроцентным реализмом?

На самом деле душа Чэнь Вэньшаня была преобразована в данные и отправлена через интернет в виде споры внутри маленькой песочницы, которую Сюй Чжи построил у себя во дворе.

Сюй Чжи, естественно, не понимал принципов, лежащих в основе чудо-технологии, которая позволила ему это сделать. И, честно говоря, ему было все равно.

“Здесь так темно.- Чэнь Вэньшань почувствовал себя сбитым с толку после того, как некоторое время плавал в черном как смоль океане.

Какого черта я делаю?

Почему я ничего не вижу? Неужели я действительно слепой?

В это время появилась системная подсказка: «игрок все еще только спора, пожалуйста, Развивайте глаза, чтобы получить зрение.»

???

Пожалуйста, развивайте свои глаза?

Чэнь Вэньшань был ошеломлен ... эта чертова игра... эта так называемая казуальная симуляторная игра еще более жесткая, чем "Sekiro"!