

Девятиглавая змея. Ши Лин (уровень 250, № 250)

В первобытные времена, был скакун Арк Магэ Цзэлажэ. Когда он стер свою кожу, она потеряла свои магические способности и превратилась в 9 маленьких гуманоидов. Они тайно проникли в дарохранилище Бога Смерти, украли и пожрали сокровище Бога Смерти - Слезы Времени. Она была взята в плен лично Богом Смерти, и заперта на вечность.

Уровень 250! Он никогда не видел такого номера, и это было самый сильный каторжник, которого он видел до сих пор, и был единственным, который оскорбил Бога Смерти напрямую. Слезы времени было сокровище, которое лелеял даже Бог Смерти, иначе Бог не стал бы лично охотиться на девятиглавую змею.

Ши Лин был магом скакуном, он должен был быть в состоянии безудержного мира, но, так как он оскорбил Бога смерти, он был взят в плен и был заперт здесь навсегда. Бог Смерти был тираном!

Хуанг И заглянул в тюремную камеру, и увидел тело, которое было сродни холму. Это была огромная змея с девятью черепами с чешуей по всему телу. В темноте он издавал жуткое отражение, и этот вид мог заставить любого поражаться его красотой.

Внезапно он почувствовал, что что-то не так, как раньше, арестанты делали движения, в знак того, что они еще дышат. Но Ши Лин был неподвижен! Он мог видеть тонкий слой пыли от отражения чешуи, и существо выглядело как труп, который давно умер. Ши Лин был мертв? Он пытался угадать, что произошло. «Тюрьма Героев» была с начала времен, и заключенные, которых он заметил ранее, были с древних времен, но только это существо было из первозданных времен! Он был заперт на пять поколений времени, и независимо от того, насколько сильной жизненной силой он обладал, он не будет противостоять испытаниям времени. Возможно он состарился и умер. Вот почему не было признаков жизни.

Хуанг И решил проверить, верно ли его предположение. Он протиснулся через щель металлической двери, протянул руку и коснулся тела. Но реакции не было. Змея была мертва. Руки Хуанг И остановились на одной из чешуй, размером с пальмовый веер, но она выглядела незначительной из многих тысяч чешуек на теле. Этот кусочек чешуи был свободным, и Хуанг И вытащил его!

«Треск!» издав звук полировки металлической детали, она была удалена!

Он вытер пыль с чешуи, она начала сиять и была чрезвычайно тяжела. Он кинул чешую в склад в своем кольце. Это был материал от босса уровня 200+, поэтому он должен быть кладом.

Он продолжил осматривать труп, но не смог найти ничего, что можно было бы легко удалить. Он вышел из камеры и продолжил идти вперед. Но после этого в камерах не осталось трупов, так как все они были еще живыми каторжниками.

Примерно через десять перекрестков Хуанг И снова остановился и решил не двигаться вперед. Он чувствовал, что в этой тюрьме чего-то не хватает. Атмосфера тюрьмы была тяжелой. По дороге он видел, как заключенные были заперты, но там не было патрульных надзирателей. Тюрьма определенно имела таких надзирателей, как «Тюрьма Роз», иначе был бы хаос.

Его поиски состояли в том, чтобы убить одного из заключенных. Если бы были надзиратели, он

мог бы обратиться за помощью, получив указания как выполнить квест. Но тюрьма была похожа на лабиринт, и ему нужно было найти начальника! Это походило на поиск иглы в огромном стоге сена!

Хуанг И решил найти место воскрешения. Его было слишком трудно найти и это отнимало много времени. Единственный способ - однажды умереть. Хуанг И повернул голову, и увидел человека с огромным от 5 до 6 метров ростом в глубоком сне. Его тело двигалось вверх-вниз и не замечало, что он подошел к своей камере. Он взял металлический прут на земле, протиснулся через дверь, встал перед человеком-зверем и врезался в область живота.

«Тан!» Металлический стержень упал на кожу живота. Звук напоминал металл, столкнувшийся с камнем. Хотя живот выглядит мягким, он тверд, как металлические листы, непроницаем, ничто не может нанести ему вред. Зверь наконец откликнулся и просто повернул свое гигантское тело и продолжил спать.

Тем не менее, он раздавил Хуанг И своей тяжестью. В его видении было темно, и он услышал два объявления.

(Объявление системы): Поздравляем, вы получили достижение - «Первая смерть». Достижение +1.

(Объявление системы): Вы убиты человеком-зверем; Вы хотите воскреснуть?

Небольшая подсказка: если вы умрете до уровня 10, вы воскреснете в базе, а уровень уменьшится на единицу; После уровня 10, кроме воскрешения обратно в базу, будет шанс, что вы будете случайно воскрешены в любом месте «Второго мира», и ваш уровень начнется с уровня 1. И вы бы восстановились на 1 уровень каждый день, до вашего Оригинального уровня.

Этим достижением не стоило гордиться, так как каждый игрок мог достичь его и оно не может сравниться с тем, что он слышал из всемирного объявления о том, что получил Блейд, вот это и было ЕДИНСТВЕННЫМ достижением.

Он решил воскреснуть.

В его видениях был свет, и теперь он был в каменной камере, наполненной лучом золотого света. Она был размером с футбольное поле; стены были сделаны из золотых камней. Это место было похоже на священную церковь и было таким резким контрастом с жуткой темной «Тюрьмой Героев».

Он посмотрел налево и направо и ничего особенного не заметил. Здесь ничего не было, и это место предназначалось только для воскрешения.

С правой стороны каменной комнаты была дверь. Он толкнул ее и бдительно посмотрел, что за дверью. За дверью находилось 5 человек, они были покрыты черной мантией можно было видеть только лицо. Их глаза были зелеными и излучали зеленые лучи света. Лидер был человеком с длинным лицом. Глаза у него были тонкие и длинные, а лицо выглядело болезненно белым, казалось, что он страдает серьезной болезнью.

«Вы человек, посланный с небес?» Спросил лидер, и его зеленые глаза с любопытством уставились на Хуанг И.

<http://tl.rulate.ru/book/4238/78350>