

Одним жарким днём, в пустыне других не бывает, я летал над песками просто так, чтобы развеяться. Обычно я беру с собой змейку, а иногда и всю команду, но изредка парил один над землёй. Не то, чтобы в этом была особая необходимость, Хотя может и была. Когда я не умел летать, не помню, чтобы бродил в одиночестве.

В такие моменты я не охотился, разве что если не подвернется кто-нибудь интересный, кого нетрудно убить и взять с собой в качестве добычи. Или наоборот, попадется весьма сильный противник. Чем сильнее – тем лучше. Так я быстрее достигну эволюции. По моим подсчетам, понадобится ещё года два. Но я никуда не тороплюсь.

И тогда я заметил. По пустыне скакало несколько всадников. Откуда? Кто они? Заблудились? Здесь очень опасно, но уверены ли они в своих силах? Мне стало очень интересно и я полетел за ними, стараясь не приближаться. Кажется, двое мужчины, другие – женщины, одна заметно помоложе. Вижу как развеваются её длинные светлые волосы по ветру.

Как вдруг. Свист! Мимо меня пролетает стрела. Один из них, сидя на лошади и не останавливаясь, смог в меня выстрелить из лука. Я сразу подумал, что Кэтти тоже неплохо бы научиться стрелять на ходу или с воздуха. Тогда мы сможем обстреливать наших врагов сверху! Ох, кажется я думаю не о том в такой момент.

Всадники меня увидели и скачут в мою сторону. Может бросить всё это и вернуться домой? Будет что рассказать. Но моё любопытство берёт верх, я сажусь на землю и жду. Пока они не подошли, смотрю их статус. Сильные. Например, один из них:

Имя: Торвальд

Раса: человек (великий воин)

Уровень: 91/120

Здоровье: 497/497

Мана: 73/73

Характеристики:

Сила: 113

Магия: 32

Скорость: 89

Способности: усиленное тело (среднее), стальные кости, мастерство меча (высокое), рассечение, метание копья (среднее), единство с мечом, боевые искусства (среднее), мастерство щита (высокое), купол (среднее)

Нет, правильнее сказать очень сильные и способные. Если вспомнить, я побеждал врагов сильнее себя, используя оружие и смекалку. Но они люди, наверняка имеют немалый опыт сражений и работают командой. Я бы легко разделался с ними по одному. Придется отступить впервые за долгое время.

Мой взгляд остановился на одной из них, самой молодой, светловолосой:

Имя: Эри

Раса: человек (легендарный герой)

Уровень: 23

Здоровье: 407/407

Мана: 150/150

Характеристики:

Сила: 102

Магия: 73

Скорость: 117

Способности: божественная защита, магия стихий (средняя), мастерство меча (абсолютное), стальное тело, высокая регенерация, разрез пространства, барьер, мастерство лука (высокое), усиленные стрелы, магическая стрела, инвентарь

Я хотел было уже уйти, но замешкался. Это действительно она? Так выросла? Или я просто иду на поводу своих желаний? Это может быть опасно, но нужно проверить.

Девушка по имени Эри в необычной одежде останавливает лошадь, спускается и идёт ко мне с одним мечом в руке. На ней белые металлические нагрудник, сапоги, поножи и необычная светлая рубашка из непонятной ткани.

А как я проверю, она это или не она? Превратиться в человека? Велик шанс, что меня успеют прихлопнуть прежде, чем я заговорю. Тогда может показать ей, что я это я? Но вспомнит ли она? Надеюсь, если не получится, успею сбежать. Её компаньоны тоже наготове. Мужчина в тяжёлых доспехах идёт позади Эри, а женщина с посохом и другой с луком целятся в меня.

Я поднимаю лапу, как бы пытаюсь сказать: стоп. Эри готовит меч, но стоит на месте, видя, что я более ничего не делаю. Наши давние разговоры при помощи жестов, надеюсь, ещё помнит.

Я махаю лапой, вправо-влево: нет. Ага, кажется сработало. Эри уже не двигается и говорит:

– Где... откуда... кто тебя этому научил?

Но меч всё ещё в её руке. Превращаться в человека и объяснять рано. Снова показываю жестом: нет. И показываю одним когтем, который можно с натяжкой назвать указательным, как на человеческой ладони, на себя. Сможет ли понять, что я хочу ей сказать?

Похоже, она поняла. Её спутники в недоумении и смотрят на девушку. Эри о чем-то думает, отведя глаза в сторону. Я начинаю переживать. Она не уверена?

– Тебя зовут Крус? – наконец спрашивает Эри, прожигая меня взглядом.

Проверяет? Отвечаю: нет.

– Почему ты не... – уже интересуется воин позади неё, но девушка не обращает внимания.

– Элд... Эл... Элдер? – её глаза становятся больше, кажется, она вся в ожидании.

Я отвечаю: да. Эри опускает меч, улыбается и снова спрашивает:

– Это... правда ты?

Отвечаю: да.

Она закрывает глаза и через несколько секунд говорит неожиданные слова.

– Помоги мне прикончить их.

Ничего не понимаю, но отвечаю: да. Может быть, они ей просто не нравятся? А не перебор ли это?

- Какого черта ты... - говорит воин, глядя уже на нас обоих.

Но моя Эри быстро командует:

- Этот на мне. Возьми их, - и направляет свой меч на своего спутника с мечом.

Уже нет нужды отвечать. Она берёт на себя одного, а мне оставляет двух? Ну да ладно, те двое явно сражаются на дистанции, думаю, что вблизи мне будет нетрудно одолеть их.

Магесса и лучник не понимают, почему воин и Эри сцепились, а я стараюсь быстро до них долететь. Быстрые. Лучник успевает запустить в меня несколько стрел, но они пробивают только крылья, не оставив ран груди и лапах. Металлические? Из моих крыльев торчат несколько стрел, теперь взлететь будет проблематично. Магесса пускает в меня пару огненных шаров, однако они взрывами лишь блокируют моё зрение. Тогда она запускает ледяные копья, одному удается пробить мою заднюю ногу. Нужно быстрее заканчивать.

Лучник пытается увернуться, но я падаю на него всем телом. Человек пытается выхватить маленький меч или кинжал, не может из-за меня. Тогда просто разрезаю ему шею. Лучник хочет закрыть рану рукой и не умирает. Действительно сильные. Но это лишь отстрочит их смерть, продлив мучения. Вторым ударом я бью ему по лицу. Смерть. Его даже трудно узнать, на лице зияют ужасные раны.

Магесса что-то кричит, в меня продолжают лететь ледяные копья и песчаные вихри. Она и такое умеет? Нужно скорее помочь Эри. Я использую ядовитое дыхание в её сторону, лошадь падает замертво, а магесса выставляет руки перед собой и воздух как будто препятствует моей смертельной атаке. Стена из воздуха? Или что-то вроде барьера?

Тогда я наваливаюсь всем телом, но не могу пробиться. Настоящая воздушная стена. У магессы скривилось лицо, она продолжает держать руки вытянутыми. Значит, это расходует её силы? Я прыгаю ещё раз. И ещё. Наконец, женщина падает на колени, а я падаю прямо на неё. Еще живая, сопротивляется. Пробиваю задней лапой её живот. Женщина кашляет кровью и всё ещё дышит. Не думал, что когда-нибудь придётся убить женщину. Поспешу на помощь.

Эри теснит воина. Он еле как отбивается и замечает, что я разделался с их компаньонами. Кажется, воин понимает своё положение и с криком обрушивается на девушку. Возможно, она бы и без меня справилась, но не могу на это смотреть. Я обхожу его сзади, хочу ударить, но воин отбивает мечом мою лапу. Больно. Однако Эри успела всадить ему в спину свой клинок. Добью его. Я кусаю ему голову, но не могу оторвать. Он, кажется, ещё живой и дергается, пытаюсь достать меня мечом. Он сам такой крепкий или это доспехи? Я вгрызаюсь изо всех сил и откусываю ему голову. Получилось. Чувствую привкус крови во рту. Но есть человечину я не намерен, потому выплюнул голову. Безголовое тело воина лежит на песке, а кровь из шеи продолжает хлестать.

Хотел бы я посмотреть на это со стороны. Молодая девушка улыбается до ушей и смотрит, как дракон терзает её бывшего союзника. Кажется, она немного испортилась.

Я собирался поговорить с ней, как вдруг в голове появились те образы. За столько времени уже даже и позабыл.

[Ранг повышен. Выберите класс]

[Демонический дракон. Обладает невероятной силой и способен призывать демонических приспешников. Высшая степень развития огненных драконов и драконидов.]

[Стихийный дракон. Обладает сопротивлением магии стихий и владеет ею.]

[Скрытый класс. Апостол разрушения. Обладает непревзойденными умениями в области разрушения и массового уничтожения.]

Почему такая задержка? Хотя возможно это умерла та женщина, ведь я её не добил.

Подумаем. Первое отпадает, так как это высшая степень развития. Жаль, я бы хотел иметь навыки призыва хотя бы кого-нибудь, вроде в предыдущий раз было что-то подобное. Второе звучит неплохо, но как-то просто. И третье как раз под стать мне. Но... разве это тот путь, по которому я хочу идти? Кажется, драконы известны тем, что любят всё уничтожать. Однако у меня нет таких стремлений. Если говорить начистоту, я люблю сидеть в одном месте и держать под контролем свою территорию. Поэтому... что же выбрать? Почему выбор только одного из трёх?

- Что-то не так? - беспокоится Эри.

Я отвечаю: нет. Нужно сделать выбор. Я показываю лапой Эри отойти. Не хочу, что девушка пострадала из-за моего резкого роста, обычно с каждой эволюцией я становлюсь больше. Мысленно произношу: "Стихийный дракон".

Что-то произошло. Очень быстро, даже быстрее доли секунды. Эри стала заметно ниже меня. Или скорее всего, это я увеличился. Теперь мои глаза где-то на уровне 4-5 метров над землей. Чешуя не темно-зеленого, а наоборот белого цвета, даже отражается на солнце. Лапы, хвост, когти стали длиннее, толще и... мне кажется изящнее. Думаю, теперь я не похож на совсем уж злодейского дракона.

- Ооо... - удивляется моя маленькая союзница.

Посмотрим мой статус:

Имя: Элдер

Раса: стихийный дракон

Уровень: 1

Здоровье: 763/763

Мана: 281/281

Характеристики:

Сила: 169

Магия: 104

Скорость: 131

Способности: иммунитет ядам, смертельные ядовитые атаки, водное дыхание, сверхрегенерация, дыхание разложения, ночное зрение (высокое), драконья чешуя, абсолютная гуманоидная форма, полёт (высокое), сопротивление магии стихий (высшее), магия стихий (высшая), элементальный урон

Ага, некоторые способности исчезли. Похоже, атаки, связанные с отравлением, у меня всё же сильнее. И теперь я могу творить настоящую магию. Но пробовать буду позже. Сейчас отвезу Эри в свой дом. Хм, я с ней даже не поговорил, а уже решаю, что буду с ней делать. Нужно быть по-внимательнее.

<http://tl.rulate.ru/book/42374/979175>