

Итак, мой план прост: вернуть Хейлу в деревню и улететь. Из того, что я узнал от людей, если лететь на юг через море, достигну пустыни. А там уж как-нибудь выживу. Зею возьму с собой.

Хватаю змейку в одну лапу, Хейлу – в другую. И лечу в деревню. По времени это заняло меньше минут десять, но в полёте проснулась Хейла. Получилось не очень. Она кричала какое-то время, но потом успокоилась.

Я решил не высаживаться прямо в деревне, боясь напугать тамошних жителей. Приземлился в лесу недалеко. С высоты открывается прекрасный вид. Успею насладиться видом позже.

После посадки, Хейлу стошнило и она уже приготовилась сбежать. Попробую объясниться с ней. "Гуманоидная форма", – мысленно произношу я.

Снова неприятные ощущения. Но в этот раз уже легче и быстрее. Моё тело больше похоже на человеческое, но всё ещё только похоже. Испробуем речь:

– Это. Я, – звуки стали более членораздельными.

– Кто? – не могла понять Хейла.

– Ящ. Ящер. Изме. Нился.

– Правда? – она всё ещё не могла поверить.

Как её убедить? Использую старые жесты лапами. Отвечаю, приподняв правую руку: да.

– Если это ты, скажи, как меня зовут!

Проверка? К счастью, простая.

– Хэ. Хей. Ла.

– Но что с тобой стало? – кажется, теперь верит. Оглядывая всего меня и видя Зею, продолжила. – А... а рыцари?

– Убил. Мер. Мертвы, – говорить хоть и стало легче, но звуки всё равно теряются.

– Понятно... Спасибо за спасение. Ещё раз, – её глаза вдруг расширились. – А зачем ты пришёл... прилетел в деревню?

- Тебя. Отнёс. Тебя.

Она выдохнула.

- Что ты будешь делать дальше? Останешься? – кажется, она хотела этого. Жаль, что придется её разочаровать.

- Не. Нет. Ухожу. Да. Леко. Про. Прощай.

Не стоит долго прощаться. Возвращаю свое изначальное обличье, хватаю Зею и лечу вверх. Хейла что-то кричала, но видя, что я не реагирую, просто помахала мне рукой.

Я хотел улететь прочь в сторону деревне, но заметил, что по дороге идёт настоящее войско, около 50 или 100 человек, большинство пешие, пара десятков конных в доспехах. Рыцари. Так об этом говорил тот рыцарь перед смертью? Я думал, он просто бредит. Ну что ж испытаем мою новую способность – "Гибельное дыхание", которая появилась вместо ядовитого плевка. Правда, я растратил ману, но ничего, добыю вручную. А если что, всегда могу сбежать.

Статус королевского рыцаря – один из высочайших в королевстве. Так, помимо множества благ и привилегий, он позволяет запросить поддержку в случае возникновения реальной угрозы стране или городу. И пусть в этот раз просьба о помощи поступила из мелкой деревни, содержание письма не могло не беспокоить: обнаружен приспешник драконов, оказавший сопротивление при проведении переговоров, прошу выслать один военизированный полк для устранения угрозы.

Те, кто решали, как отреагировать на это письмо, для начала решили проверить, есть ли сведения об опасных существах в том районе. Их опасения подтвердились: там были обнаружены Великий Ящер и Драконья Змея, оба существа масштаба бедствия. Быстрое расследование показало, что ящера почему-то называли Хранителем, про змею было известно лишь то, что она вроде его питомца. С наказанием виновных решили повременить и отправить отряд, достаточный для уничтожения обоих тварей: 40 пеших воинов, 20 конных рыцарей, 5 боевых магов.

И сейчас этот отряд направлялся к деревне. Им всем было известно, с кем нужно сразиться, но они были уверены, что справятся. Ведь боевая сила этих монстров уже известна.

Внезапно, вся их уверенность обратилась прахом. Те, кто шёл впереди, заметили надвигающуюся угрозу, но не могли ничего сделать. Он летел слишком быстро. Пролет – и половина отряда оказалась с смертельным облаке. Повсюду раздавались крики. Построение было нарушено, люди не знали, что делать. Большинство умерших даже не поняли, что произошло. Попасть под ядовитое дыхание гибельного дракона означает неминуемую смерть уже через минуту или две.

Все выжившие бросились врассыпную и готовились к повторной атаке, но дракон после разворота не стал пролетать над их головами, а врезался в задние ряды. Возникла суматоха. Трое выживших магов не могли вести обстрел, так как могли попасть в своих. Дракон крушил и разбрасывал всех, кто попался ему под руку.

И в момент, когда воины готовились к контратаке, откуда не возьмись появилась зловредная змея. Насчёт неё информация оказалась верна – это действительно драконья змея. Но это не было важно. Никто не предупреждал их о драконе!

Змея нападала самым подлым образом: кусала всех до кого дотягивалась и исчезала в лесу. Воины не могли сосредоточиться и ответить на её атаку, потому что дракон был всё ближе и ближе. Стрелы, копья, мечи – ему всё было нипочем, он даже не обращал внимания на раны. Истинное воплощение смерти.

И только тогда до некоторых из людей дошло. Они умрут здесь. Их раздавит дракон. Или отравит смертельно опасная змея. Воинов осталось не более 20. Они все бросились бежать в разные стороны. Кого-то это спасло. Но не все успели избежать смерти.

Дракон не стал их преследовать. Словно для него это было веселье. А после он улетел. И всё. Конец.

Некоторые умерли спустя некоторое время. Это была дурная слава дракона, несущего смерть – умирают даже те, кто был рядом и попал под его ауру.

Это было прекрасно. Целая толпа народа и шли как раз по линии. Словно сами готовили себя к смерти. Кажется, там было несколько магов, но их я тоже смёл. Ран могло быть гораздо больше, но меня спасла Зея. Как обычно, она нападала исподтишка и наверняка расстроила все их планы. Жаль, что они не стали сражаться на смерть до самого конца и разбежались. Бегать за кем-то я, разумеется, не стал.

Сейчас я летел к своему ущелью. Спускаться на землю не стал, просто мне нужен был ориентир. Поднявшись ещё выше, разглядел очертания моего леса. Оказывается, это был полуостров. Я летел вдоль береговой линии. Море.

Зея сдавила мою лапу. Наверное от страха. Еще бы, мы над водой, а вокруг ничего. Ни островов. Ни камней.

Где-то через час или два показались облака. Значит, скоро будет суша. Что ж, посмотрим, каким будет наше новое место.