

Когда-нибудь Зея эволюционирует. В кого? Наверное, лучше не думать об этом, иначе невольно начну торопить события и она может пострадать.

Моя змейка ещё не восстановилась, проверял по её статусу, поэтому мы охотились только на слабых монстров. И в руины пошли только ещё через день.

Когда они показались, я замедлился. Нужно подойти осторожно, вдруг они начнут массированную атаку камнями. Ловить их по деревьям будет проблематично.

В этот момент я задумался. Ко мне в пещеру их пришло где-то больше десятка, а сколько ещё осталось в руинах? Надеюсь, не очень много. Нужно найти такое место, где они не смогут застать меня врасплох.

Внезапно послышался говор людей. Зея тоже заметила и зашипела. Подумаем. Если просто пойду и уничтожу их, это будет проще всего. Вряд ли люди будут рады появлению в лесу такого существа как я. Но тут возникает другой момент. Если один или несколько человек пропадут, могут прийти другие. А за ними ещё. Вдруг, мой лес начнут обыскивать? Мне это нужно в последнюю очередь. Перебираться в другое место я не хочу. Поэтому выход один – нужно не сталкиваться с ними и незаметно уйти.

Я подаю знак Зее – уходи. Она научилась распознавать некоторые мои жесты и действовала сообразно ним. Но мы не успели.

Когда я пошёл, как мне казалось, в противоположную сторону от людского шума, то услышал крик. В стороне стояла девушка, на вид не взрослая, лет 15-17. Она застыла и ухватилась за какой-то предмет с оранжевым камнем на вершине.

Я поднял вверх руки, пытаюсь показать, что я не опасен. Но если подумать, этот жест лишь демонстрирует отсутствие лишних предметов или оружия, но ведь я дикий неразумный зверь, так что это ничего не должно для неё значить. Убить? Я успею до того, как придут её союзники? Слышал шум от них в другой стороне. Или дело всё ещё можно решить мирно?

Она, кажется, удивилась. Почему-то, её реакция мне что-то напоминает. Или кого-то.

Ага, мы здесь не одни. Рядом человеком появился пещерный медведь. Не самый крупный, но стоящий моего внимания. Довольно редкий гость в моем лесу, поэтому я всегда стараюсь таких изловить. Не слабый противник и даёт много еды. Особенно мне нравится его печень. К счастью или к сожалению, я стал подмечать вкус некоторых органов. Наверно, становлюсь гурманом.

Пещерный медведь всеяден и сейчас хочет полакомиться человеком. Если я уйду, он её съест и свидетеля не будет. Или же я могу убить его, уйти, меня сочтут благородным и не опасным и я смогу жить дальше в этом лесу.

Решено. Попробую спасти. Быть может, во мне проснулась частичка человечности? Девушка поздно заметила медведя, а когда заметила встала в ступор. В чем дело? Убегай! Пока есть шанс.

Нет, она окончательно зависла. Я побежал на медведя, сходу ударил в шею и сдавил глотку. Чтобы не шумел. Он брыкался всеми лапами, но все равно истек кровью. Раньше я пожирал ему подобных на месте, потому что они слишком тяжелые и мог их разве что тащить по земле. Сейчас я взял его плечи и ушёл в сторону от людей так быстро, как мог. Разумеется, не прямой дорогой в ущелье, а несколько раз свернув.

Змея, кажется, не поняла что я делаю, но пошла за мной. Люди за нами не увязались. А правильно ли я поступил? Пожалел кого-то, спас, но не выйдет ли это мне боком?

\*\*\*

Хейла долго не могла прийти в себя от шока. Сначала ей повстречался необычно большой ящер. Здесь не водятся ящеры, а этот к тому же был неизвестно какого вида. Ещё больше поразило Хейлу его странный жест. Что он обозначал? Но и удивляться ей долго не пришлось. Неожиданно появился пещерный медведь. Встреча с ним не сулит ничего хорошего, и такой был прямо перед ней. Хейла даже не смогла пошевелиться от страха. Как ей повезло встретиться сразу двумя свирепыми монстрами?

Дальше произошло неожиданное. Ящер набросился на медведя и одолел его очень быстро. Буквально, утопил в крови. И забрал тело. Наверное, невероятно силён.

- Ты в порядке? Что с тобой? - спросил Хейлу Ганс, один из двух сопровождающих её охотников.

Рассказать ему? Появился зверь, потом второй и первый убил второго. Звучит слишком удивительно для правды.

- Здесь водятся ящеры? - вопросом на вопрос, ответила Хейла, думая, что возможно местные, живущие в деревне дольше неё, знают больше.

- Нет, таких не встречал. - сказал второй охотник, Кристоф, глядя на место борьбы двух монстров.

"Скрывать это глупо и бессмысленно", - подумала Хейла, решив, что лучше всё рассказать, несмотря на невероятность произошедшего. Тем более, они опытные следопыты и заметили следы и кровь. Деревенский знахарь боялась, что хоть её и могут не поверить, но на кону их собственная благополучие. И даже безопасность деревенских жителей.

\*\*\*

Моя жизнь была скучной? Я хотел изменений? Я их получил. Много всего произошло в последние недели. Научился уничтожать ночных тварей, завёл друга или подругу, какого пола Зея, я так и не определил, но почему-то считаю, что женского, несколько раз чуть не умер, хотя клялся самому себе, что буду осторожнее, не доистребил чертовых обезьян, правда они никуда не денутся, и в довершение всего, попался людям на глаза.

Чувствую, за мной когда-нибудь придут. Зная это, нужно решить, как поступить дальше. Отбиваться нет смысла: если я уничтожу одних, появятся вторые, третьи и так далее. А потом меня могут признать настоящим бедствием, попытаться убить, изловить, уничтожить. Ну это я конечно утрирую. Во всяком случае, лучше скрываться и не выделяться. Но действительно ли я этого хочу? Как будто возникает конфликт между логикой и желанием, мыслями и сердцем.

Скорее всего, придется уходить. Сам я могу уйти хоть сейчас, но у меня есть союзник, у которого не так давно появилось имя. Зею я оставлять точно не хочу. И не только потому, что от неё есть польза. Как вариант, помогу ей эволюционировать. И тогда двинемся дальше. С такими мыслями я засыпал этой ночью.

Утром мы со моей змейкой отправились на охоту, но не в руины. Я решил целенаправленно отдавать на убиение всех врагов Зее. К сожалению, объяснить ей ничего мог, ведь наше общение ограничивается лишь несколькими жестами.

Ранее я наносил основной урон зверям и монстрам, а Зея мне только помогала. Сейчас было наоборот. Я старался лишь обездвижить, а моя союзница кусала их, иногда душила. Иных способов атаки у ней нет, поэтому времени уходило много. Но результат себя оправдал. Когда нам попалось волчье логово с 4 волками, после их смерти у Зеи действительно сменился класс:

Имя: Зея

Раса: драконья змея

Уровень: 1

Здоровье: 84/84

Мана: 10/10

Характеристики:

Сила: 15

Магия: 5

Скорость: 23

Способности: маскировка (средняя), высокое сопротивление ядам, ядовитые клыки, яд разложения, удушение, парализующий взгляд, прочная кожа

Описание: змея, обитающая в пещерах зеленых драконов. Впитав силу драконьей ауры, обрела частичку их силы.

Дать ей месяц непрерывной охоты и догонит меня в плане физической мощи. Даже не хочу знать, как действует её яд. Внешне она тоже изменилась: стала больше и длиннее, цвет не жёлто-оранжевый, а скорее оранжевый с красными пятнами.

<http://tl.rulate.ru/book/42374/963214>