

Мы дружно жили в пещере, во всяком случае мне так казалось. Я охотился не столько ради повышения уровня, сколько ради хорошей еды. Есть одно мясо, хоть и разное, скучно и вредно, поэтому иногда Эри собирала разные ягоды и растения, а я сопровождал её и охранял. Их некоторых трав получалось делать что-то типа приправ, но ничего для замены соли я не нашел. Проблему с питьевой водой решили так: мы нашли какое-то растение с большими листьями и я сделал из них подобие чаши. Всякий раз во время трапезы я подставлял сосуд, а Эри создавала воду магией.

Мечом я обстругал ветки и сделал что-то вроде вертела, теперь готовить можно было проще и много за раз. Почему-то моя спутница не особо удивлялась, принимая это за само собой разумеющееся. Может быть, на этом свете есть разумные ящеры, стремящиеся жить цивилизованно и с разными бытовыми приспособлениями?

Со временем я задумался: как долго мы будем жить вместе? Нет, на само деле я рад, даже очень, что у меня есть такая полезная спутница, я бы принял её, даже если бы она не владела никакой магией. Но все-таки, всё ли будет в порядке? Не ищут ли её те самые дворцовые рыцари? И что будет, если они её найдут? А что буду делать я?

Наверное, я снова слишком забегаю вперед. Но тем не менее, нужно быть готовым ко всему. И учесть все варианты. Тогда главный вопрос будет таким: что лучше для неё? Жить с монстром, хоть и разумным, но который не умеет разговаривать? Или вернуться к людям? Человек становится человеком только среди других людей. Не помню, откуда взялась у меня в голове эта мысль. Но почему-то она видится мне как истина.

Я заметил, что погружаюсь в подобные думы, когда ничего не делаю. Значит, нужно придумать себе дел и занять себя и заодно свою маленькую спутницу.

Эри еще ребенок. О ней нужно позаботиться. Я знаю, это странно будет услышать от кого-то, подобного мне. Но в конце концов, в какой-то степени я делаю это ради себя.

Одежда Эри совсем износилась. Правда, вся её одежда – это детский, когда-то бывший белым, балахон с капюшоном и затертые башмаки. Максимум, что можно сделать – очистить.

Поэтому я иногда водил её на озеро и заставлял купаться. Похоже, она раньше это не любила. Привыкай. Хоть ты и живешь как первобытная девочка, но все равно остаешься девочкой. Одежду стирал я, также пытаюсь приучить её. Правда, это не полноценная стирка, так как не было ничего, что чистит. Я даже сделал специальную ветку для сушки её одежды. С обувью ничего не придумал, скорее всего придется на что-нибудь заменить, когда совсем износится.

Про магию мы тоже не забыли. Я сделал что-то вроде наскальной мишени для тренировки метания сгустков магии огня, порывов магии ветра и ледяных сосулек, которым она научилась позже. Но охотиться я ей так и не позволил, боясь, что её могут ранить. Местная фауна далеко не дружелюбна и любая ошибка может дорого стоить. Максимум, она стреляла огнем или

сосульками с дерева, да и то в тех же болотных гусей.

Пещера наполнилась разными вещами и маленькими ограждениями. Так, в одном месте были постелены шкуры для сна, в другом – туши животных, в третьем – разные приспособления, в нем были сложены моя дубина, меч, прутья, импровизированные чаши, заготовки для предметов и прочее. В отдельном углу я сделал подобие ширмы и яму для отходов. Еще я пытался сделать подобие детских игрушек, но обстругать кусок дерева с моими руками та еще задача. В итоге более сносными получились только две фигурки: человечка и ящера.

Однажды я решил проверить свою способность "водное дыхание". Сперва чуть не захлебнулся, но позже сработало. Если описывать кратко, я действительно могу дышать под водой. Но это заметно хуже, чем дышать обычным воздухом, мне приходится прилагать большие усилия. Возможно, будь у меня больше практики, что-нибудь и получилось, но в этом нет необходимости. Из водоемов вблизи есть только то самое озеро и вне я не обнаружил никаких рыб. Жаль, от жареной рыбы я бы не отказался.

Дни шли один за другим, много дней. Возможно даже недели, я не считал. Ничего не происходило. И однажды Эри кое-то предложила:

- А как тебя зовут? Давай я буду звать тебя Ящер! Ведь ты же ящер?

Дать имя по названию вида? Слишком просто.

Я ответил жестом: нет.

- А почему? Может Коготь? Они у тебя такие большие!

Мой ответ: нет.

- Хвост? Зуб? Клык? Не нравится?

Предложи ещё. Отвечаю: нет.

- Знаю! Когда я была маленькой, мне рассказывали сказку про героя Элдера и его походного дракона Круса!

Ты и сейчас маленькая. И что ещё за походный дракон? Я не хочу быть названным в его честь.

Снова отвечаю: нет.

- А почему? Я была бы как Элдер, а ты мой верный походный дракон! А может быть ты будешь

Элдером? Он много гулял, а потом сел.

Элдер? Вроде бы звучит неплохо. Что значит гулял? Путешествовал? И куда он потом сел? Может осел, закончив путешествие? Остановимся на Элдере.

Отвечаю: да.

- Привет, Элдер! Меня зовут Эри, давай дружить! Если да, начнем с кабанчика!

Разговор плавно перешел к напоминанию отобедать. Так и быть.

Посмотрим мой статус:

Имя: Элдер

Раса: черный ящер

Уровень: 23/30

Здоровье: 70/70

Мана: 0/0

Характеристики:

Сила: 21

Магия: 5

Скорость: 11

Способности: среднее сопротивление ядам, ядовитые атаки, водное дыхание, слабая регенерация

Интересно. Появилось имя. Наверное, я могу считать себя нареченным ею. Стал значительно сильнее. Может даже могу сразиться с тем пауком. Хотя нет, не стану. У меня есть магия, но нет маны. Почему-то мне кажется знакомой эта фраза.

Думаю, что я бы мог достичь 30-го уровня, если бы совершал ночные вылазки, потому как именно ночью проявляют себя сильнейшие твари. Почему я этого не делаю? Ответ прямо передо мной. Я не отхожу от неё на расстояние большее, чем несколько шагов с самого момента встречи. Или спасения. Или похищения. Или всё и сразу.

Я бы сказал, у нас всё было замечательно. Эри не жаловалась. Но счастье всегда скоротечно. И скоро я в этом убедился.

<http://tl.rulate.ru/book/42374/961752>