

С первыми лучами солнца я решил спуститься с дерева. На земле не было ничего. Ни одного трупа: ни гигантского паука, ни мелких. Я называю их мелкими по сравнению с ним, но на деле они тоже большие.

Подумаем, что делать дальше. Как обычно, повышать уровень, чем сильнее враги, тем быстрее будет повышение, но с другой стороны – я, возможно, и сам могу стать для кого-то очередной ступенькой в повышении уровня. Этого нужно избежать.

Нужно найти безопасное место до следующей ночи, чтобы просто выспаться и избежать ночных монстров. Может быть когда-нибудь я смогу и сам охотиться ночью, но не сейчас. Где найти такое место? Или чем оно должно быть? Начну поиски, а там и решу.

Я решил пойти вдоль берега, а затем найти следующий ориентир. В качестве оружия взял ветку покрупнее и толще, ведь теперь я сильнее.

Мой первый враг на пути – большая змея. Чуть меньше тех, что лежали рядом с моим родителем. Кстати, издали Статус не срабатывает, похоже нужно определенное расстояние. Я подошел ближе к ней:

Раса: болотная змея

Уровень: 3

Здоровье: 20/29

Мана: 0/0

Характеристики:

Сила: 8

Магия: 1

Скорость: 2

Способности: среднее сопротивление ядам, слабые ядовитые атаки

Описание: обитает в болотах или вблизи рек и озер. Благодаря устойчивости к ядам может нападать на других ядовитых существ.

Теперь понятно. Падальщики составляют её рацион. Подходящий противник для испытания моих новых возможностей, возможно она была одной из змей, что участвовали во вчерашнем нападении. Она заметила меня еще до того, как я успел подойти. Скорее всего из-за ранения змея атакует. Я успеваю отскочить и ударить её. Она шипит ещё больше и бросается с еще большим рвением. Ей удастся укусить меня за ногу, надеюсь сопротивление ядам и регенерация помогут. Во время укуса я снова бью её веткой уже по голове. И ещё раз. Похоже, она не может сражаться и я добиваю её.

Ещё один уровень. Было бы труднее, если бы она не была ранена. Мое здоровье 20/25. Жду когда восстановится и пойду дальше. Одна единица восстанавливается минут 10. В бою это неприемлемо, буду учитывать.

Нужно подумать о еде. В это время, в глубине леса, я замечаю животное, похожее на дикого кабана, только крупнее. Вроде бы, не сильный противник.

Как его можно убить? Выходить напрямую, думаю, опасно. А если ранить и отступить? И не сбежит ли он? Посмотрим статус:

Раса: лесной кабан

Уровень: 6

Здоровье: 31/31

Мана: 0/0

Характеристики:

Сила: 10

Магия: 1

Скорость: 6

Неслабый. Но я смогу справиться. Во многом это благодаря тому, что у меня есть подобие оружия ближнего боя. В будущем как-нибудь его укреплю.

Я обхожу его вокруг и подхожу сзади. Сейчас! Разогнавшись как можно сильнее, я сходу бью его в одну из задних ног. Он визжит, быстро разворачивается и устремляется на меня.

Быстрый. Я едва успеваю отскочить, а он уже снова бежит на меня. Но раненая нога даёт о себе знать, и я вижу, что ему трудно бежать по прямой и бью прямо в морду. От удара летят брызги крови, он врзается в меня и в падении я бью ещё и ещё. Ветка ломается и тогда я просто бью его обеими руками вслепую, лежа на земле. В глаза, в челюсть, в шею. Он визжит еще больше и резко замолкает. Конец.

Проверяю свой статус. Здоровье 15/27. Похоже, при повышении уровня оно частично восстанавливается.

Мои руки в крови. Пусть это кровь животного, но все равно чувствую себя отвратно. Неужели я и дальше так буду жить? Сражаться за выживание, убивать ради еды и уровней? Чем я тогда буду отличаться от обычных монстров?

Ничем. У меня есть знания предыдущей жизни, но хватит ли этого, чтобы изменить свою жизнь?

Я вырываю плоть лесного кабана и тут же её поглощаю. На вкус не так плохо. Возможно, я привыкну. Или уже привыкаю.

Перед тем, как идти дальше, нужно сделать новое оружие. На земле нет никаких веток, поэтому я просто отламываю новую от дерева. Убираю листья и лишние веточки. Готово. Неплохо бы закрепить на конце какой-нибудь камень, но с такими руками о такой работе лучше забыть. Назовем мое оружие дубиной.

Озеро осталось позади. Я избрал своим ориентиром скалы вдальеке. Увидел, когда залез на дерево, чтобы оглядеться. По пути мне встретились лишь какие-то зайцы, да и те разбежались.

Подойдя к скалам, я обнаружил несколько волков. Они никуда не уходили. Логово? А я смогу его присвоить? Волки учуяли меня, едва завидев. Значит, никаких хитростей я подготовить не смогу.

Трое уже бегут ко мне, один сразу набрасывается на меня, но, наверное благодаря скорости, я отбиваю его своей дубиной прямо в морду. Второй в это время пытается меня укусить и я пинаю его в шею. Но не успеваю убить ударом в голову, так как в дело вступает третий. Он кусает руку, которой я держу оружие. Я бью его другой рукой и сдавливаю шею, когда он лежит на земле.

И снова я не успеваю добить свою жертву из-за еще двух волков, один из которых крупнее прочих. Проверяем его статус:

Раса: лесной волк-вожак

Уровень: 5

Здоровье: 40/40

Мана: 0/0

Характеристики:

Сила: 12

Магия: 2

Скорость: 8

Способности: раздробление костей

Описание: опасный лесной хищник, охотится в стае. Собирает подле себя других волков.

Опасно. Я снова напал не подумав. Убью одного, затем надо как-то убить вожака. Судя по единственной способности, мне не следует попадаться под его пасть. Они подбегают ко мне и начинают скалиться. Возьму инициативу в свою руку. Я ударяю в морду обычного волка дубиной, вожак в это время пытается на меня наброситься. Я успешно уклоняюсь. Теперь мы один на один, если только не встанет кто-то из недобитых волков.

Я пытаюсь ударить, но он успевает отойти и набрасывается. Я снова уклоняюсь. И мы снова смотрим друг на друга. Что можно предпринять? Что если сделать ложный выпад, он посчитает это за шанс, бросится и я ударю в него уже по-настоящему? Попробуем.

Я делаю большой, но не сильный размах дубиной в его сторону. Он также отскакивает, набрасывается и я тут же бью в его сторону. Попадание. Кажется, я повредил ему глаз. Волк-вожак взбешен и просто прыгает на меня. От неожиданности я прикрываюсь безоружной рукой, он вгрызается в неё. Невероятная боль. Кажется, он действительно раздробил мне кость.

И снова бью его дубиной, волк слишком близко, поэтому я не могу нормально размахнуться. Тогда остается только вцепиться в него. Я бросаю дубину и направляю руку прямо ему в шею. Льется кровь. Но он не умирает. Я беру его за голову и душу его, не давая отпустить свою раздробленную руку. О ране позабочусь позже. Волк пытается брыкаться головой, лапами и всем телом, но я не отпускаю.

Он глядит на меня с ненавистью и свет его в глазах затухает. Они всё ещё открыты. Я победил.

Не давая себе передышки, я давлю остальных волков. И снова неоправданный риск, если рядом есть какие-либо враги, то у меня будет мало шансов выжить без одной функционирующей руки и с малым здоровьем.

С крепко сжатой и окровавленной дубиной, я осторожно захожу в их логово.

К моему счастью, в волчьем логове, по сути это пещера, никого не оказалось, кроме разве что кучи костей разных зверей. Я занес в логово туши всех пяти волков и подумал, как обезопасить себя ночью. Кровь может привлечь незваных ночных гостей, которых я даже видеть не желал.

Внутри пещера довольно просторная, размером с большую комнату и высоким потолком, примерно в три моих роста.

Попробую заложить вход, благо он не сильно большой. Сейчас вечер, мне нужно успеть до ночи. Перед работой я выпотрошил и съел волка-вожака. Вынужден признать, что в этом деле у меня тоже растет опыт.

Я нес ко входу в пещеру всё, что мог: хворост, куски глины и земли, камни. Из-за травмы одной руки, это оказалось сложнее и дольше. В нижней части самодельного входа заложил глину и землю, а сверху камни; ветками и листьями заткнул щели. Управился за несколько часов, но на всякий случай натаскал ещё подобного мусора, чтобы заделать вход.

Перед сном я проглотил еще одного волка и лег в глубине пещеры, положив рядом с собой дубину. Лежать пришлось прямо на холодном полу. Но все же это лучше, чем спать на дереве. И главное, безопаснее. Холодный воздух здесь ощущается меньше. Было бы замечательно разжечь костер, но с такими лапами и телом я не представляю как.

Ночь была беспокойной. Я просыпался несколько раз, потому что мне казалось, что кто-то скребется. Это были не мыши или крысы, не знаю, почему я их вспомнил и откуда. Шум и скрежет раздавался у стен пещеры и особенно рядом с выходом.

Настало утро. Мой самодельный вход недостаточно плотный, чтобы скрыть лучи солнца. Пока я ничего не делаю, проверю результаты вчерашней охоты:

Имя: -

Раса: черный ящер

Уровень: 6

Состояние: увечие (слабое)

Здоровье: 30/35

Мана: 0/0

Характеристики:

Сила: 11

Магия: 2

Скорость: 6

Способности: слабое сопротивление ядам, слабые ядовитые атаки, водное дыхание, слабая регенерация

Состояние показывает, что моя рука ещё не совсем восстановилась. Но я уже могу ею управлять. Думаю, за сегодня я исцелюсь, если только не будет трудных боев.

Из пяти волков осталось три. Я съел одного на завтрак, то есть про запас у меня есть ещё два. Разобрав вход, я не заметил, пытался ли кто-то войти в пещеру; на следующую ночь надо также заделать вход, а лучше ещё больше.

Так прошло не знаю сколько дней. Днём я охотился на кого мог, а ночью запирался в уже ставшим мне родным логове. Уровень мой рос, но очень медленно. Но это лучше, чем подвергать себя опасности. Буду жить и развиваться не спеша.

<http://tl.rulate.ru/book/42374/961745>