

На карте, найдя ее местоположение, он посмотрел на свое местоположение и закрыл карту, определив свой путь, он начал бежать с большой скоростью.

-

Организация Мертвых Кладбищ была организацией, которую боялись другие люди и организации. Это было не из-за силы, которой они обладали. Тема организации, которую они имели - она вселяла в людей страх.

Перевоплощающиеся существа, которыми являются студенты и работники организации, прямо-таки выглядели злыми, поэтому люди боялись организации в целом.

-

Честно говоря, не было ничего странного в том, что они боялись. Многие низкоуровневые оборотни не знали, что их трансформация связана с их душой, и через некоторое время они будут подвержены ее воздействию, поэтому их характеристики будут меняться. Поэтому они постоянно пребывали в иллюзии, что всегда были такими.

Сначала хорошие люди, пока они использовали "злых" существ, которые у них были, превращались в злых людей, как и их существа. Мартин был плохим человеком - сначала, когда он использовал "Когтистого демона" в качестве своего первого существа-перевертыша, и он стал еще хуже, чем был.

Когтистый Демон был грязным существом от рождения. Когда он слился с таким злым человеком, как Мартин, из их объединенных сил вышло еще более ужасное существо. Когда Мартин позже переключился на существо Демона Тени, он стал немного лучше. Хотя теневой демон - довольно злое существо, его нельзя было сравнить с мерзостью Когтистого демона.

Мартин начал исправляться после того, как существо, в которое он превратился, стало Кровавым Ночным Охотником. Потому что существо Охотника Ночи Крови в целом было охотником, и это не было существом, которое убивало всех без причины. Это повлияло на Мартина. Поэтому он начал убивать тех, кто мог сражаться, а не "невинных" людей.

Охотник Черного Очага и Черно-Белый Блейдмастер, все еще остается загадкой.

-

Кладбище мертвецов, как ясно из названия, было кладбищем, расположенным на равнине, в конце тропического леса. Эти места, которые были устроены на кладбище, на самом деле были подземными сооружениями в целом. Каждое кладбище представляло собой комнату, в которой мог жить студент.

За пределами кладбища находились еще три здания. Эти здания назывались Центральный храм Мертвого кладбища, Сад Мертвого кладбища и Таинственная комната Мертвого кладбища.

Студенты использовали сад для продолжения своего обучения. О том, что происходит в Таинственной комнате, знали только некоторые особые ученики и старшие учителя, что было понятно из ее названия.

-

Мартин облегченно вздохнул и стал наблюдать. Гора, которую он обнаружил, была горой, известной как граница входа в Организацию Мертвых Кладбищ. Название горы было передано как Гора Молний. Потому что многие молнии били в вершину горы и создавали прекрасный вид для людей, живущих рядом с горой.

Мартин находился не прямо на горе, но достаточно высоко, чтобы видеть окрестности. Присмотревшись, он смог отследить территорию организации Кладбища мертвых. Между местом, где его нашли, и организмом было несколько километров.

"Значит, мне не нужно больше ждать".

С этой мыслью Мартин начал двигаться прямо и стал спускаться с вершины горы. Вскоре он вошел в тропический лес и начал быстро двигаться над деревьями. Через несколько минут он увидел вход благодаря скорости, которую он использовал для быстрого передвижения. У входа стояло какое-то существо, которое он не привык видеть раньше.

"Рыцарь-скелет"

"Владыка-новичок"

Сейчас Мартин изучал только статус людей уровня Короля и выше. Сила, которой обладали другие, не имела для него значения. Это скелетное существо, которое он увидел, на самом деле было довольно простым существом. У него был простой меч и стальные доспехи. Ставить такое слабое существо на входе было просто смешно.

"Это ловушка"

с улыбкой подумал Мартин. Главной целью этого существа, поставленного здесь, было не остановить атаку. Скорее всего, это существо было привязано к одному из членов группы. Когда существо было убито, член группы почувствовал бы, что он мертв. Поняв, что оно мертво, он или она сообщит об этом в организацию и начнет быстро готовиться.

Мартин знал, что все его мысли были лишь предположением, но, скорее всего, так оно и было. Поэтому он двигался быстро, забираясь на верхушки деревьев и прыгая на большие серые стены. Введение в организацию было довольно простым. Там была черная большая дверь и серая тридцатиметровая стена.

Спрыгнув со стены, Мартин смог разглядеть на его лице широкую улыбку.

"Итак, все в сборе".

Эти слова Мартин произнес по простой причине. Перепрыгнув через стену, он увидел внутри учеников и учителей. Каждый из них занимался своими делами. Они не знали, что он придет и уничтожит организацию, в которой они состоят.

Понаблюдав немного, Мартин стал переходить на платформу над стеной, и первым делом он убил молодого человека. Молодой человек стоял на платформе над стеной и смотрел по

сторонам. Он умер быстро, потому что был на уровне Лорда. Мартин не собирается щадить ни одного человека в организации, потому что он ничего не чувствует, когда убивает уже злых людей.

Затем Мартин убил других оборотней, которые стояли вокруг стены. Дело было не в том, чтобы вести себя тихо. Даже если он не действовал тихо, он убивал свои цели так быстро, что никто не успевал ничего узнать.

Ровно через четыре минуты все члены на стене были убиты. Мартин сделал чуть глубокий вдох, и с серьезным выражением лица - он перепрыгнул прямо через стену, где его нашли - и начал использовать свой меч, как идиот, который ничего не знает об использовании меча, но даже если это было так, меч в его руке со скоростью, которую глаза не могли видеть, и каждый оборотень, который оказался перед ним, начал умирать.

Некоторые были обезглавлены, некоторые разрублены на две части. Но каждый удар меча убивал оборотня.

Большинство оборотней - потому что они чувствовали себя в безопасности внутри организации, они в обычное время не использовали свою трансформацию существа. Это облегчало работу Мартина. Особенно когда он впервые провел атаку, он легко убил большое количество оборотней. А потом ему оставалось только развлекаться.

Всего за полчаса Мартин убил более 100 оборотней уровня Лорда. Поскольку каждый из этих перевертышей был маленьким, счет составил всего 500 000 очков Парадигмы.

<http://tl.rulate.ru/book/42260/1712506>