"Martin - Black And White

"Сила души = 10.0"

"Боевая мощь = 2500"

Очки Парадигмы = "240,000" Очки Парадигмы

-

Пассивки

Черный очаг (После убийства душа врага попадет в ловушку и будет преобразована в силу)

(Пользователь не может видеть это улучшение в статусе) (1,000,000 очков парадигмы за повышение уровня)

-

Черное и белое

(Каждое убийство будет оцениваться автоматически. Если враг "добрый", то пользователь будет получать коррозийную силу к своим атакам.

Если враг "злой", пользователь будет получать Lifesteal к своим атакам.

Если пользователь убьет больше "добрых", чем "злых", он начнет терять свою силу.

Если пользователь убьет больше "злых", чем "добрых", то через некоторое время он прекратит свое существование) (2 миллиона очков Парадигмы за повышение уровня)

-

Мастерство клинка 20 уровень -

Энергия клинка 1 уровень - (За каждый уровень 100,000 очков парадигмы)

-

Оборотливые существа -

Черный и Белый Блейдмастер (Черный Очаг и Черно-Белый Клан)

- Пустые слоты x 9 -

,

Мартин с легким удовлетворением отметил пассивную особенность Black And White. Если убитый им человек был плохим человеком или существом, Мартин добавлял к пассивной особенности "Lifesteal".

Если убитый им человек был хорошим, он пассивно получал "Коррозийный урон". Коррозийный урон и Lifesteal уже были пассивно даны ему Черным Очагом. Конечно, он понимает, что должен сохранять баланс между своими убийствами.

Но для него это не так важно.

Теперь же, благодаря этой пассивной способности, его атаки стали бы еще более ядовитыми и отнимающими жизнь, а также активировалась бы способность отнимать HP у противоположной стороны при каждом нанесенном врагу уроне.

Короче говоря, его боевая мощь снова возросла.

Он мог сразиться со Средним Королем Двух Колец с той боевой мощью, которая была у него сейчас.

В это время Мартин попросил систему показать ему, что означает "Энергия клинка".

"Мастерство энергии клинка"

"Пользователь может наносить дальние атаки клинком, используя свою чистую энергию".

-

Контроль энергии клинка +10%

Урон от энергии лезвия +10%

Дальность действия энергии клинка (- 3 метра -)

-

"Атаки клинком" формируют энергию черного и белого цвета и выстреливают в сторону противника. (Пассивная способность)

(Пользователь клинка заработал пассивную дальнобойную атаку с помощью этого пассивного умения)

,

Мартин понял, зачем ему понадобилось так много очков Парадигмы, чтобы поднять талант "Энергия клинка".

С этой способностью его обычные атаки клинком теперь действуют на расстоянии трех метров. Короче говоря, он может убить и нанести урон своему врагу, даже если он не находится рядом с ним.

Если он усилит эту способность, то в будущем сможет стать еще более сильным человеком.

-

После этого Мартин начал изучать трансформационные характеристики существа, которое у него появилось.

Внешний вид Черно-Белого Блейдмастера почти ничем не отличался от Охотника Черного Сердца.

У него было крепкое человеческое тело при росте в два метра, и у него был меч, черный и белый цвета которого сливались воедино.

Раньше, когда он использовал Охотника за Черным Очагом, меч был полностью черным. Глаза Мартина также стали белыми слева и черными справа.

-

Мартин начал изучать состояние существа.

"Black And White Blademaster"

"RG1" - Кольцо Короля Первого Уровня".

"Клан Черного Очага" (Уровень ?-?-?-?? клана) (Чем выше, тем лучше)

"Черно-белый клан" (уровень ?-?-?-?-?-?-? клана) (чем выше, тем лучше)

"STR = 120.0"

"Ловкость = 120.1"

"Выносливость = 120.8"

"INT = 120 (Чем сильнее INT, тем сильнее энергетические атаки клинком)

-

Пассивная способность - (Разум клинка) (Защита разума +50%))

Пассивная способность - (Черный и белый меч)

(Объединенные силы Black Hearth Sword, и Black And White Sword) (Эта способность объединяет две способности и силу меча в один меч)

-

Активная способность - (Blade Energy Slash) (Пользователь может использовать энергию души в свой меч и использовать его как дальний удар (20 метров) (1 минута простоя)

Активная способность - (Черно-белая форма) (левая половина тела пользователя меняется на белую, а правая - на черную, и +50% скорости, силы, выносливости, магической защиты на 1 минуту (время ожидания 1 час))

,

После того, как Мартин получил необходимую информацию, он улыбнулся.

"У меня есть 240 000 очков Парадигмы. Вполне уместно использовать эти очки для статов".

Мартину уже приходила в голову эта идея. В то же время, для начала, не имело смысла усиливать способности Blade Energy. Он ни в коем случае не хотел получить новое существо. Поэтому ему имело смысл усилить чистую силу, которая у него была.

,

"Парадигна, переведи все очки в "Ловкость"".

Слова Мартина, вместе с системой, запросили его одобрения.

После того, как Мартин подтвердил это своей мыслью, он слегка потерял сознание, не как в прошлый раз.

Через несколько секунд он пришел в себя и глубоко вздохнул. Он знал, что физика ему далась легче, чем он сам.

Но на самом деле он знал, что у него нет легкого тела.

В то время он задавался этим вопросом.

"Какова моя система веса ?"

,

Через несколько секунд система ответила сама.

"800 КГ"

Мартин с трудом верил в то, что слышал. Он был двухметрового роста и имел мускулистое телосложение.

Он ожидал, что его вес будет не более 100 150 кг.

Но благодаря своей физической силе и мышечной структуре он уже достиг веса в 800 кг.

Хотя он был удивлен таким положением дел, но больше всего его порадовала боевая мощь, которой он обладал.

- "Боевая мощь" = 2900"

Мартин посмотрел на свою ловкость

"Ловкость" = 141.1"

Это развитие привело к тому, что боевая сила возросла до 2900. Мартин мог легко сражаться с кольцом пикового уровня короля второго уровня с той силой, которую он сейчас имел.

С кольцом третьего уровня у него был шанс сражаться некоторое время, но он не мог победить.

Мартин привык к своему телу, сделав необходимые поправки. В течение получаса он пробовал разные приемы, и все ему нравилось.

Была огромная разница между силой, которая была у него раньше, и силой, которая была у него сейчас.

Чтобы добраться до уровня среднего короля одного ринга, ему нужно было повысить уровень очков, которые у него были.

Новичок - 100.0 - 150.0

MİD - 150.0 - 180.0

Пик - 180,000 - 199.0".

вот так они были разделены.

Мартин не торопился.

Главное для него была Боевая Сила, которой он обладал. В конце концов, все измерялось "боевой мощью". Вот что было важно - сможет ли он победить другую сторону в настоящей войне.

Конечно, он держал в уме часть "Способности души".

Человек напротив может быть слабее его. Но если он активирует характеристики своей способности души - он может представлять опасность для Мартина.

"Далее, я должен подготовиться к охоте. Я должен быть осторожен, чтобы больше не убивать невинных людей ради очков. Это просто подло унижать себя".

После того как Мартин прошептал эти слова, он быстро покинул окружение, в котором непосредственно находился, и начал размышлять, продолжая двигаться вперед.

http://tl.rulate.ru/book/42260/1712504