

Мартин сначала сосредоточился и посмотрел на свое состояние, прежде чем перейти к уровню Короля.

"Охотник Черного Очага - уровень 3"

"G3-2" - (уровень пикового лорда).

"Клан Черного Очага"

"Черный - Очаг - Охотник - 2 класс"

"STR = 80.0"

"Ловкость = 94.1"

"Выносливость = 80.8"

"INT = 80.4" (Не может быть использован) (Только для защиты)

,

После того, как Мартин слегка улыбнулся, он сосредоточился.

"Парадигма, когда я эволюционирую до уровня Короля, существо, которое у меня было, Охотник Черного Очага, должен ли я изменить это существо, которое я выбрал в эволюции уровня Короля?"

Через несколько секунд он получил ответ от системы.

"Нет, не нужно. Эволюция уровня короля не влияет на способности в целом. Вы узнаете это после завершения эволюции".

Мартин хотел задать еще один вопрос.

"Как и раньше, могу ли я эволюционировать, повышая более одного стага?"

В это время система Paradigma издала несколько звуков "динг". Мартин знал, что задал вопрос правильно.

Всякий раз, когда он задавал важные вопросы, система Paradigma издавала "дзинь" подобным образом. Она также не отвечала быстро, и через некоторое время, пройдя, она ответила на вопрос.

"Пользователь может выполнить то, что он думает".

,

Мартин получил этот ответ, и то, что он хотел сделать, было прямо в его голове.

При нормальных обстоятельствах, все, что ему нужно было сделать, это повисить свою ловкость и начать эволюцию.

Но сейчас он не собирался этого делать, у него в голове была другая идея, которая могла ему помочь.

"Парадигна, используй мои очки для STR и ловкости, это даст им достаточно очков для двойной эволюции".

После слов Мартина, Парадигна сказала ему, сколько очков ему нужно потратить.

"Ловкость требует 60,000 очков Парадигна. STR требует 200 000 очков Парадигна. Всего будет потрачено 260 000 очков Парадигмы, вы согласны?".

Мартин ничего не сказал о том, что система округляет необходимое количество очков.

Так было меньше путаницы. И затем он сказал, что одобряет это из своего сознания, не думая больше ни о чем.

Через несколько секунд он потерял сознание.

Когда Мартин очнулся, он обнаружил себя в том месте, где его раньше не было.

Это было темное место, но не крошечная тьма, как в предыдущих местах.

Он увидел, что находится в комнате, а в комнате стоял стол. На столе лежали три кольца.

На каждом кольце было имя и эмблема.

Когда Мартин сосредоточился, он поверил своим глазам.

Эволюции на уровне Короля не изменяли непосредственно форму существа, а изменяли пользователя, полностью меняя форму существа, у него были способности Охотника Черного Очага, которые будут с ним столько, сколько он захочет.

Эволюция уровня Короля больше похожа на силу пользователя "Клана", и если пользователь захочет, он может изменить свою форму существа, которое он собирается выбрать.

"Короче говоря, существа и оборотни на уровне лорда не считаются членами клана, потому что слабы".

Эти мысли пришли Мартину в голову. А потом он начал читать цифры статов на кольцах.

Ситуации со статками ничем не отличались. В общем, они просто символизировали клан, к которому Мартин будет привязан в будущем.

-

"Мастер Очага"

"RG1" - Кольцо Короля Первого Уровня".

"Клан Черного Очага" (Уровень клана ????) (Чем выше, тем лучше)

"Клан Очага" (клан 2-го уровня)

"STR = 120.0"

"Ловкость = 120.1"

"Выносливость = 100.8"

"INT = 80.4" (Можно использовать)

Новые пассивные способности -

"Мастерство магии" (может быть улучшено, как мастерство клинка)

"Два заклинания разума"

"Активная способность "Две магии"

Новая большая пассивная способность

"Mind Over Matter" - Телекинетический мастер".

"Может быть замечен только после того, как выбран пользователем"

,

Мартин был немного растерян. Он не знал, какие изменения произойдут.

В это время система начала разговаривать с ним и объяснять ситуацию.

"Выбор пользователя здесь не повлияет на возможности предыдущего эволюционирующего существа (Охотника Черного Очага). Он только усилит предыдущее существо".

"Пользователь обладает способностями клана "Черный очаг". Если пользователь выберет "Хозяин Очага", существа клана Черного Очага и Очага объединятся, и пользователь сможет использовать способности обоих кланов, пассивки и т.д."

"В этом примере, если выбран "Мастер Очага", Охотник Черного Очага теперь сможет произносить заклинания и заработает средства мага и пассивки Мастера Очага, Пользователь может выбрать форму Мастера Очага или Охотника Черного Очага."

Мартин прочитал информацию системы по порядку, после чего внутри у него слегка полегчало.

С того момента, как он выбрал существо, принадлежащее клану Черного Очага, он стремился к большей силе.

Именно поэтому он не хотел менять свой клан. Но, учитывая то, что говорит система, независимо от того, какое из существ он увидит и выберет сейчас, у него не будет проблем.

Мартин стал смотреть на другое существо сверху.

"Мастер Железного Очага"

"RG1" - Кольцо Короля Первого Уровня".

"Клан Черного Очага" (Клан уровня ????) (Чем выше, тем лучше)

"Железный очаг" (клан 4-го уровня)

"STR = 125.0"

"Ловкость = 110.1"

"Выносливость = 125.8"

"INT = 100.0" (Не может быть использован - только для защиты)

Новые пассивные способности -

"Защитное тело" (может быть улучшено, как мастерство клинка)

"Две защитные пассивные способности"

"Две защитные активные способности"

"Новая большая пассивная способность"

"Железный очаг - крепостной очаг"

"Можно увидеть только после выбора пользователем".

Мартин сразу понял, что этот выбор имеет больше смысла. При обычных обстоятельствах Мартин мог бы выбрать этот вариант.

Но скорость была для него самым важным аспектом.

Он не мог позволить себе потерять скорость и ловкость. Поэтому он рассмотрел последний вариант.

Мартин слегка улыбнулся и задумался, глядя на последний вариант.

"По какой-то причине последний вариант - это всегда тот вариант, который я хочу. Потому что, даже если я решил с самого начала, я сначала смотрю на то, что мне не нравится, чтобы не пропустить что-то, что я вижу впервые."

После этих слов Мартин посмотрел на последний вариант.

"Черно-белый бладамастер"

"RG1" - Кольцо Короля Первого Уровня".

"Клан Черного Очага" (Уровень "?...?" клана) (Чем выше, тем лучше)

"Black and White" (Уровень "?????????". Клан (Чем выше, тем лучше (<>

"STR = 120.0"

"Ловкость = 120.1"

"Выносливость = 120.8"

"INT = 120 (можно использовать)

Новые пассивные способности -

"Владение энергией клинка"

"Заклинание двух клинков"

"Пассивная способность "Два клинка"

"Новая большая пассивная способность"

"Черное и белое (добро или зло)

" (Можно увидеть только после выбора пользователем)

,

Мартин сделал подтверждающий знак головой и посмотрел на знак каждого кольца.

На кольце Hearth Mastery был простой знак сердца. Вокруг сердца разлетались разноцветные знаки.

У клана Железного Очага был серебряный знак с изображением сердца и щита. Он выглядел довольно солидно и сильно.

Но, естественно, знак клана Черно-Белого, который он хотел выбрать с самого начала, был очень привлекательным символом.

Хотя этот клан и не был связан с кланом Очага, он был не менее загадочным.

<http://tl.rulate.ru/book/42260/1712502>