

-

Мартин облегченно вздохнул, начав сосредотачиваться.

"Используйте очки способностей, для таланта владения клинком".

Система Парадигна сказала, что на этот раз она хочет получить одобрение от него.

"Пользователь потратит 5 очков способностей, 5 очков способностей = 250 000 очков Парадигмы, вы одобряете".

Мартин глубоко вздохнул и одобрил, потому что знал, что больше нет смысла думать. Получив согласие, он вдруг на секунду потерял сознание и почувствовал, что все его телосложение странным образом изменилось.

Это изменение не было таким, которое можно было бы увидеть человеческим глазом или со стороны.

Это было скорее изменение на атомном уровне. Проведя некоторое время в прекрасных ощущениях, Мартин пришел в себя, а затем посмотрел на новые способности, которые он получил на новом уровне мастерства клинка.

(Мастерство клинка 15 уровень) (Пользователь может использовать 50 000 очков парадигмы для 1 уровня или 1 очко способностей для 1 уровня мастерства)

Пассивный урон от клинка + %100

Пассивный контроль клинка + %100

Пассивная скорость реакции + %100

Пассивная острота клинка +%100

Пассивная скорость атаки +%30

Пассивная скорость передвижения +%30

Когда Мартин увидел полученные навыки, он взял свой меч, который обычно находился в инвентаре, и слегка потряс им.

"Ssiiiiv"

Меч зашевелился в руке Мартина, словно разрезая ветер, и Мартин слегка срезал дерево, находившееся ровно в 10 футах перед ним.

Он срезал его не потому, что хотел срезать, а просто так получилось. Конечно, это был не глубокий порез, но Мартин даже не использовал ту физическую силу, которая была у него, когда он орудовал мечом,

Мартин не знал, что сказать. Через несколько секунд он вернул меч в Инвентарь и начал быстро бежать. Во время бега он понял, насколько увеличилась скорость его передвижения. Он почувствовал себя ветром.

"Почему, Мастерство клинка дает мне столько силы, что это лучше, чем Экран состояния".

подумал Мартин. Но, как он понял, уровень его знаний был слишком мал, чтобы знать

о таких вещах, поэтому его это пока не волновало, и он начал продвигаться вперед, убивая волков, гуляющих по лесу, чтобы заработать потраченные очки.

Прямо сейчас он мог сражаться с тремя Королями Мечей Импов одновременно, и он мог убить каждого из них за три секунды, не получив ни единого повреждения. !

-

Мартин был в лесу, пытаясь найти волков без особых проблем. Судя по его предыдущей охоте, сейчас он убивал так быстро, что как только волки видели его, они начинали убегать.

Мартин не был глупцом. Как бы быстро он ни охотился, он старался не привлекать к себе особого внимания в лесу.

Потому что он знал, что если будет сильно выделяться, то в конце концов существо, которое было их вожаком, придет, чтобы выследить его. Но даже когда он был осторожен, ему все равно удалось убить около 10 красных волков Ябет.

Неважно, насколько сильно он доверял себе сейчас, он знал, что не может сражаться с существом уровня Короля Трех Колец. Поэтому он действовал осторожно.

-

Алли вернулась в Город Клинков Меча. Тетрав был помещен в тюрьму в секретной зоне Академии Темного Меча.

В настоящее время Алли ждала, когда Авалон и Магер Вен Луос придут в Город Клинков Меча.

В то же время она ждала ответа на сообщение, которое отправила семье Айсин.

Алли сообщила семье "Icean Family", что у нее возникла проблема с существом третьего уровня Короля на континенте Атрем.

Используя этот аргумент, она хотела получить Звездный Камень для защиты континента Атрем.

Звездный Камень будет использован для убийства Волков Ябет и их лидера.

Алли была немного подавлена, она не знала, что на континенте Атрем есть существо или оборотень, который был на уровне Короля уровня Третьего Кольца или Четвертого Кольца.

Старлайт Стоун планировал нанять охотника, используя Старлайт Стоун. Через несколько минут в дверь комнаты, где сидела Алли, позвонили, и вошли двое мужчин.

Один из них был Авелон, а другой - Магер Вен Луос. Алли только слегка поприветствовала вошедших мужчин головой.

Авелон и Магер Вен Луос сели в одноместные кресла напротив Алли, оба достали небольшие сумки и положили их на стол.

Алли взяла сумки и улыбнулась, заглянув внутрь.

"Магер Вен Луос принес 17 Звездных Камней, Лорд Авалон принес 12 Звездных Камней. Значит, всего у нас 29 Звездных Камней.

Алли сделала знак одобрения головой Авалону и Магеру Вен Луосу, после того как произнесла эти слова.

В это время Алли достала камень из маленького мешочка, висевшего у нее на поясе.

Камень был синего цвета, а его форма напоминала маленький шарик. Его размер составлял примерно четверть человеческого кулака. Этот камень, естественно, назывался Звездным камнем.

Выбрав камень, Алли положила его на стол и, соединив мешочки, принесенные Магером Вен Луосом и Авалоном, бросила в этот мешочек свой собственный Звездный Камень.

"У нас есть 30 Камней Звездного Света с камнем, который я положил специально. Если ответ от Семьи Ичан не придет в течение часа, мы перейдем к использованию камней, которые у нас есть, и создадим вызов звездного света."

Слова Алли - у обоих мужчин - открыли глаза, как камни судьбы.

Магер Вен Луос начал думать.

"Starlight Summoning - это ритуал, созданный с помощью Starlight Stones. После того, как Звездный Камень становится активным, человек, проводящий ритуал, указывает, чего он хочет.

Эти пожелания обдумываются главным ритуалистом в его голове в середине Starlight Summoning, и люди или существа, которые могут удовлетворить эти пожелания, могут быть телепортированы непосредственно после принятия контракта.

После исполнения желания того, кто проводил ритуал, пришедшее существо или оборотень может забрать указанные Камни Звездного Света."

Мысль Магера Вен Луоса была проста. Он помнил, как вызывал Звездный Свет, который он делал в старые времена.

Поэтому он пришел, чтобы повторить его. Для этого ритуала, сделанного на заказ, требовалось три перевертыша или существа уровня Продвинутого Лорда. Это было не единственное требование к тем, кто будет проводить ритуал в одно и то же время.

Они не должны были нарушать свои мысли о ритуале в Сумминге Звездного Света.

<http://tl.rulate.ru/book/42260/1712491>