

-

На лице Мартина появилось слегка сердитое выражение. Не видеть "Способность души" непосредственно у существа, когда он выбирал ее, было не очень приятно. Но это было нормально. В конце концов, способность души была не просто характеристикой существа. После выбора существа, характеристика души Мартина будет добавлена к способности души, и в это время он объединял характеристики своей души и существа, чтобы сформировать "Способность души".

Скипетр Кровавой Ночи, был двухметрового роста, выглядел как обычный человеческий человек с немного прозрачным внешним видом. Глаза у него были красные, а цвет кожи слегка напоминал кирпичный, вместо меча или оружия у него были два 40-см когтя, физически он имел довольно слабую структуру, но это было нормально. В конце концов, это был своего рода "призрак" жизни, поэтому ожидалось, что он будет выглядеть немного слабым снаружи.

Мартин не стал терять времени, и на этот раз повернул голову вправо.

"Охотник за кровью с зеленым ядом"

"STR = 45.4" - Зеленый Яд - Кровь - Охотник

"Ловкость = 43.4"

"Выносливость = 38.8"

"INT = 39.4"

"Способности"

"Пассивные способности"

"Тело с зеленым ядом (кровь пользователя будет содержать "зеленый яд", этот яд будет атаковать любого, к кому он прикоснется)".

"Green Poison Blade" (Клинок 130 см, сформированный из зеленого яда, будет призван и может управляться пользователем для атаки врагов)".

"Яд Аура" (У пользователя будет 3-метровый диаметр, и в этом диаметре пользователь может превысить Зеленый яд, отравляя им врагов)

-

Способность "Душа"

-

???? (Можно увидеть только после того, как пользователь завершит эволюцию).

Мартин начал рассматривать существо, высота этого существа была 2 метра, как и у других существ, но глаза этого существа были зелеными и соответствовали его зеленому цвету тела.

На голове у него было четыре рога, и каждый из них смотрел наружу, они были красного цвета и символизировали кровь. В руке у него был меч, окрашенный в зеленый и красный цвета. Этот меч должен быть "Клинок зеленого яда". подумал Мартин.

Мартину понравился тип существа и его свойство "яд", но по сравнению с другими существами Спектра, это существо было слабым. Поэтому он начал смотреть на последнее существо.

"Охотник Черного Очага" (может быть выбран только пользователем "двойной жизни")

"G2 - Черный Очаг - ????? - Охотник -

"STR = 50.0

"Ловкость = 55.7

"Выносливость = 50.8

"INT = 50.4" (Не может быть использован) (Только для защиты)

"Способности"

"Пассивные способности"

"Черный очаг" (душа каждого убитого существа будет помещена в "Черный очаг", и он будет давать пользователю больше силы за каждое убитое им существо)

-

"Мастерство черного очага" (Мастерство клинка 1 уровень) - начальная точка) - может быть улучшено с помощью очков Парадигмы.

"Яд черного очага" (каждое повреждение будет, сжигать, и будет потреблять, магическую силу.

" G2 - Черный очаг - ????? - Охотник -

"STR = 50.0

"Ловкость = 55.7

"Выносливость = 50.8

"INT = 50.4" (Не может быть использован) (Только для защиты)

"Способности"

"Пассивные способности"

"Черный очаг" (душа каждого убитого существа будет взята в "Черный очаг", и он будет давать пользователю больше силы за каждое убитое им существо)

-

"Мастерство черного очага" (Мастерство клинка 1 уровень) - начальная точка) - может быть улучшено с помощью очков Парадигмы.

"Яд черного очага" (при каждом попадании в цель сжигает и поглощает ее, магическая сила

<http://tl.rulate.ru/book/42260/1712479>