

Глава 19. Идея

Имя = Приспешник Когтя Демона

Уровень = W1-Демон

Сила = 0,7

Ловкость = 0,7

Живучесть = 0,2

Интеллект = 0,1

Через некоторое время Мартин подумал о том, чтобы поставить одно своё очко статистики на вкладку "ловкость", не слишком задумываясь. В этот момент система спросила его, одобряет ли он это. Мартин одобрил это, сделав глубокий вдох.

С его одобрения все его тело начало испытывать легкую боль. Через некоторое время боль прошла, и наступило полное облегчение.

Мартин, как правило, был связан со своим существом-оборотнем, своей душой, поэтому он мог понять, как изменилось его тело.

Разница в 0,1 была не очень заметной. Но эта разница могла повлиять на многое. По этой причине Мартин понимал, как изменился Приспешник Когтя Демона, даже если другие люди этого не замечали.

Мартин понимает, что система проводила эволюцию, основываясь на выбранном статусе.

Если Мартин достигнет 1,0 балла по любой статистике, существо, которое у него было, будет иметь возможность эволюционировать. То же самое было и с остальными.

Когда Мартин изучил статистику Интеллекта и Живучести, он понял, что они не подходят для эволюции. Потому что количество необходимых очков было слишком велико. Он шёл по дороге, которая подходила ему по способу ведения боя.

Мартин создал у себя в воображении, классический стол прокачки, из игр которые он когда-либо видел или в которые сам играл. Он думал об этой картине в своем воображении и хотел прокачиваться по ней.

Этот стол прокачки был просто спланирован и он особо не задумывался при его создании.

- Сила - существа которые сражающиеся в ближнем бою

- Ловкость - Ассасины, существа Ниндзя

- Живучесть - оборонительные воины или танки, существа, которые больше заботятся об обороне

- Интеллект - волшебники и существа, сражающиеся неизвестными методами

Мартин не был уверен в интеллекте, вообще. Потому что он видел только одного владельца этого типа. Он тоже не видел его напрямую. Он заметил его из-за сообщений, которые дала ему система. Это существо, естественно, называлось Скелет Фортунер.

Мартин думал, что он уверен в том, что может произойти в этом мире. Скелет Фортунер был очень редким существом и как он понял из его названия, его специализация была "гадание".

Мартин уловил эту логику с Интеллектом и отсюда Интеллект = Магии.

,

Через некоторое время он перестал думать и снова сосредоточился, поместив оставшиеся два очка статически в ловкость. Мартин съёжил все свое тело в момент ожидая боли и после появления боли, через несколько секунд, он был весь в холодном поту.

Он сразу же открыл статистику.

Имя = Приспешник Когтя Демона

Уровень = W1-Демон

Сила = 0,7

Ловкость = 1.0 (Возможна Эволюция)

Живучесть = 0,2

Интеллект = 0,1

Мартин глубоко вздохнул и начал изучать свое состояние, которое он приобрёл вместе с сообщением системы.

Существо-оборотень, которым владеет пользователь, достигло уровня эволюции в области, ловкость. Даёте ли вы разрешение на использование эволюционного выбора.

Мартин перестал глубоко дышать и сказал.

- Объясни, что такое эволюционный выбор

Система Парадигма начала отвечать на вопрос Мартина.

- Эволюция Ари - это эволюционные пути, когда существо пользователя достигает уровня эволюции. Ловкость пользователя достигла уровня выбора эволюции. Поэтому ему будут даны 3 пути эволюции. Пользователь может выбрать один из этих трех эволюционных путей и завершить свою эволюцию.

Мартин вытер пот, струившийся с его головы, грязной одеждой и задал еще один вопрос.

- Я должен выбрать эволюцию прямо сейчас?

Система парадигна ответила Мартину несколькими секундами позже.

- Вы можете не делать это, пока у вас нет всех статических состояний 1.0. Но если вы это сделаете, то станете сильнее намного быстрее. В противном случае пользователь не сможет добавить больше очков в раздел ловкости, не эволюционируя.

Мартин уловил смысл. Поэтому, поскольку он не хотел терять время и хотел поскорее стать сильнее, он попросил систему Парадигну, показать эволюционные пути выбора.

Парадигна Эволюционный выбор -

В этот момент Мартин замер и перестал двигаться. Его взгляд был полн вопросов.

Он сменял один вопрос, на другой.

- Система Парадигна, если я заставлю свой статус эволюционировать, когда прокачаю еще один статус, а затем, если я выберу путь эволюции, какой сценарий будет тогда.

Через несколько секунд система ответила.

- Таким образом, пользователь может следовать по пути, который он хочет. Но эволюция Ари будет сильнее. В то же время путей, которые будут показаны в эволюции Ари, будет больше и сильнее, поскольку будут существовать пересечения ловкости и силы.

Мартин легко вздохнул и начал ухмыляться.

- Я чуть не совершил большую ошибку.

Сказал он себе.

<http://tl.rulate.ru/book/42260/1042861>