

Вдали от того места, где мирно спали Зои и Нито, в городе под названием Колтен, над городом стоял дом. Больше чем дом, это место больше походило на крепость. Вырисовывались высокие каменные стены, увенчанные зубчатыми стенами, патрулируемыми сотнями стражников, и огнями магического оружия. Эта крепость принадлежала дому Релленов, и ее тень уходила в ночное небо над городом Колтен, как стервятник, поджидающий труп.

Глубоко внутри стен, в комнате, украшенной экстравагантными нарядами и богатейшими гобеленами, сидел рассерженный Маркус Реллен. Вы могли бы назвать это детской истерикой, но большинство детей не были взрослыми мужчинами. К тому же окровавленное тело, лежащее на полу, все еще дергающееся, явно было результатом его гнева. Слуги в комнате стояли, дрожа от страха, и молились своим богам, чтобы их не было рядом.

«Избавься от этой грязи и коврика!» Маркус сердито зарычал.

Слуги быстро собрали труп и окровавленный ковер и вытащили их. Коврик стоил тысячи золотых, но он выбросил его, не задумываясь. Вскоре коврик заменили, и слуги вернулись на свои места. Атмосфера в комнате все еще была тяжелой, поскольку все ждали команды своего темпераментного хозяина.

«Принесите следующий». - сказал Маркус сквозь зубы.

Слуги быстро впустили еще одного человека, одетого в экипировку авантюриста. По снаряжению, которое он носил, можно было сказать, что он следопыт или охотник.

«Надеюсь, вы видели, что случилось с последним идиотом, разочаровавшим меня?» Маркус сердито посмотрел на крестьянина перед ним. Просто общение с этой низменной мерзостью его бесило.

"Да, мой господин! Я не подведу вас!" Мужчина не мог скрыть тени страха в своем голосе, когда он ответил паническим голосом. Провал задания Реллена был смертным приговором. Он сокрушался про себя, как оказался в этой ситуации.

Маркус фыркнул и посмотрел на него с отвращением: «Принеси мне местонахождение девушки или принеси мне свою голову. Я устал ждать».

Охотник несколько раз кланялся и поклялся выполнить свою задачу, прежде чем Маркус отпустил его, махнув рукой. Как только охотника вывели, Маркус встал и подошел к другому крылу особняка, все время злобно бормоча. Он распахнул дверь и вошел в комнату, сильно вонявшую лечебными зельями и мазями. На односпальной кровати в комнате лежал тот же мужчина, который гнался за Зои во время ее побега из города. Его левый бок был перевязан, закрывая дыру, проделанную через его бок.

«Сколько еще осталось, прежде чем ты снова сможешь работать?» - нетерпеливо спросил Маркус, глядя на мужчину.

«Док говорит, что еще на одну неделю», - ответил мужчина, не потрудившись открыть глаза.

Повисло несколько минут тишины, когда Маркус сердито посмотрел на него. Затем он снова заговорил: «Я надеюсь, что в следующий раз ты не разочаруешь меня и не проиграешь этой мелкой девушке!»

Мужчина на кровати никак не отреагировал, когда Маркус вылетел, захлопнув за собой дверь. Мгновение спустя его глаза открылись, и за его бесстрастным фасадом можно было увидеть

ярость. Его сильно избила девушка! А никто, чье место ниже него! Ее место было под его ботинком! В его постели! Она была всего лишь игрушкой, но посмела заставить его истекать кровью?! Не существовало бога, который смог бы защитить ее в следующий раз, когда он ее схватит! Он заставит ее страдать от каждой агонии, о которой только может мечтать!

Мужчина с усилием разжал кулаки и успокоил дыхание. Прошло много времени с тех пор, как что-то его так взволновало. Его лицо расплылось в омерзительной усмешке. Когда он поймает ее, ему понравится проводить время со своей маленькой игрушкой ... Это только вопрос времени.

-----

На следующее утро после того, как Зои подготовила свое снаряжение, она спросила Нито, есть ли поблизости другие ледяные или темные элементарные существа. Он указал ей в направлении сети пещер, которые соседствовали с местом обитания Ледяного Яда Небесной Змеи. В пещерах она найдет то, что ищет. В пещере жили два существа: существо по имени Армафрост и другое по имени Крылатая Теневая Летучая мышь.

Армафрост был известен прежде всего своей чрезвычайно прочной броней из ледяных элементов, которую он использовал для защиты. Как правило, они не были опасными, поскольку предпочитали убегать или прятаться от нападающих, но, если их загнать в угол, они были грозным противником благодаря своей броне. Крылатая летучая мышь-тень получила свое название от своей основной атаки. Нападая на добычу и выпуская из крыльев лезвия темной стихии, он был опасным хищником в темноте. О, и они любили кровь.

Благодаря близости пещерной системы, любое из живущих в ней существ могло стать серьезной угрозой для ничего не подозревающего искателя приключений. Зои не потребовалось много времени, чтобы добраться до места и найти вход в сеть пещер. Была только одна проблема: она не хотела заблудиться. Темнота не была проблемой, поскольку она могла достаточно хорошо видеть в темноте глазами, но если бы она заблудилась, у нее были бы проблемы.

После минутного размышления Зои пришла в голову идея. Она открыла интерфейс и сосредоточила свои мысли на концепции, которая ей нужна. Разумеется, через несколько секунд ее интерфейс зазвенел, показывая, что доступно новое меню. Она улыбнулась и задалась вопросом, почему она не подумала об этом раньше. Теперь у нее в интерфейсе была карта! Новая функция будет записывать область вокруг нее во время ее путешествия и позволит ей отслеживать, где она была в пещерах.

Теперь, когда у нее было все необходимое, она приготовила свое снаряжение и направилась в пещеру, исчезая в темноте

<http://tl.rulate.ru/book/42197/1274188>