Единственным предупреждением, которое получила Зои, был свист, будто что-то пролетело в воздухе позади нее. Она активировала свой щит и попыталась увернуться, но не успела. Огненный шар размером с кулак попал в ее левое плечо сзади и взорвался при ударе, заставив ее упасть на землю. Тепло от огненного шара было достаточно сильным, чтобы почти поджарить ее массив щитов, но ее снаряжение держалось превосходно. Если бы она не активировала свою систему щитов в тот момент, когда почувствовала атаку, она бы серьезно пострадала. У нее не было времени прийти в себя, как она услышала еще один свист или воздух, сигнализирующий о том, что еще один огненный шар летит ей в спину.

На этот раз она смогла вовремя среагировать и увернуться, перекатившись в сторону, когда огненный шар ударился о землю. Звук был не очень громким, как резиновый мяч, ударяющийся о камень, а затем вспыхивающий пламя, но сила определенно была, поскольку Зои была усыпана осколками камней, когда она откатывалась. Ей удалось подняться на ноги до того, как на нее обрушилась следующая атака, и она легко смогла увернуться от следующих нескольких, не полагаясь на свой массив щитов. Казалось, что огненные шары всегда исходят из ее слепого пятна. Как бы она ни поворачивалась, источник всегда находился прямо у нее за головой и летел прямо на нее. Сначала они появлялись с интервалом в одну секунду, и она смогла легко увернуться от них, когда привыкла к скорости и углу выстрелов.

В конце концов огненные шары стали приходить с более быстрыми интервалами. Они становились все быстрее и быстрее, пока каждую секунду в нее не падали два огненных шара. Это проверило скорость Зои, поскольку она была вынуждена очень быстро реагировать и уклоняться. Чтобы получить преимущество, она начала использовать сталагмиты в пещере, чтобы блокировать огненные шары. Однако ей нужно было действовать быстро, если бы она просто спряталась за скалами, огненные шары изменили бы свой угол, чтобы поразить ее, сделав их непредсказуемыми.

Так прошел час. Зои зигзагами пробиралась между камнями и сталагмитами, постоянно избегая падающих на нее огненных шаров. Затем огненные шары внезапно прекратились. Зои огляделась, слегка задыхаясь от напряжения. Даже с ее прекрасным физическим состоянием, необходимость увернуться и пробежать через препятствия в течение часа утомила бы любого.

Она добралась до конца пещеры и обнаружила, что рядом с следующим спуском появился еще один сундук. Она села на сундук, чтобы отдышаться, и съела сухой паек из своего инвентаря. Совершенное ею испытание явно было испытанием на выносливость. Зная это, а также то, что первое испытание было посвящено выживанию, она предположила, что следующее испытание будет аналогичной темой или проблемой.

Отдохнув, она открыла сундук, чтобы посмотреть, какова ее награда на этот раз. Внутри она нашла два предмета: книгу и маленький черный стеклянный шар. Она взяла предметы и открыла меню инспекции, чтобы проверить, что это за предметы.

[ПРЕДМЕТ: Техника косого богомола

[ОПИСАНИЕ: Древняя магическая техника, разработанная Вектом. Эта техника позволит

любому Векту стать грозным жнецом смерти, способным скрыть пользователя и вызвать смертоносные навыки Косого Богомола.

[ПРЕДМЕТ: Камень сущности Нулевого Сталкера 2-го уровня [ЭЛЕМЕНТНОЕ СОДЕРЖАНИЕ: Тьма, Нуль.

[ОПИСАНИЕ: Камень сущности одного из самых устрашающих существ, ползающих по темным расселинам мира. Невосприимчив к магии и смертоносен с близкого расстояния, никогда не атакуйте это существо, если вы не на два ранга выше его.

Зои поместила предметы в свой инвентарь. Книгу, она могла дать Нито, потому что все равно не могла ею пользоваться. Камень сущности был бы чрезвычайно полезен, поскольку он был камнем сущности 2-го ранга и также был темным элементом. Теперь у нее было два камня 2 ранга. Имея еще восемь, она сможет добраться до 3-го ранга!

И снова она получила хорошие награды от испытания. Она направилась к следующему месту, наполненная предвкушением того, что еще она обнаружит. Эта лестница была значительно длиннее других. Когда она добралась до дна, это было несколько часов спустя. Местность здесь представляла собой большую открытую арену, испорченную и изуродованную многими сражениями, и явно предназначавшуюся для конца подземелья.

Зои видела бесчисленные останки, разбросанные по полу огромной арены. очевидно, что это испытание будет труднее, чем другие. Это должно было стать последним испытанием. С ее точки зрения она могла сказать, что все мертвые претенденты понесли ужасную смерть. Раздробленные черепа и кости, разбросанное и разбитое снаряжение … Все это рассказывало историю о доблестных соперниках, безжалостно уничтожаемых безжалостным противником. Она должна быть готова.

Она села на ступеньки и удалила камень сущности Нулевого Сталкера 2-го ранга из своего инвентаря. Она держала его в руке, обдумывая свой следующий шаг. Поглощение камня не приблизит ее к 3 рангу, но может дать ей другую руну способности, которую она сможет использовать для улучшения своего снаряжения. Если она хотела получить любое преимущество, поглощение камня было для нее определенной возможностью.

Она приняла решение и закрыла глаза, сфокусировав свою магическую сущность, как раньше, и начала процесс. Татуировки на ее руках загорелись магическим светом, когда она использовала свою сущность, чтобы просверлить отверстие в камне сущности и медленно начала поглощать черную как смоль сущность внутри. Она текла по ее венам и медленно попадала в озеро сущности внутри ее внутреннего мира. Когда первые капли эссенции упали в озеро, глубокий, похожий на машину механический звук снова эхом отозвался в ее сознании, сигнализируя об активации врожденного таланта Крови Тёмной Звезды.

« ОБНАРУЖЕН НЕИЗВЕСТНЫЙ ИСТОЧНИК

НАЧАЛО АССИМИЛЯЦИИ»

Механический голос из прошлого заговорил, и процесс начался. Через несколько мгновений ее интерфейс снова появился и показал ей изменения в ее способностях и талантах.

[ЗОИ: ВНУТРЕННИЕ ТАЛАНТЫ:

[1. КРОВЬ ТЕМНОЙ ЗВЕЗДЫ

[СПОСОБНОСТИ

[a. Преобразование: триггер неизвестен

[b. Ассимиляция способностей

[c. Руна Ледяного Яда

[d. * NEW * Руна нулевого поля

Единственным новым предметом была руна пустого поля. Как и руна ледяного яда, которую она получила раньше, она выбрала способность узнать, какова ее функция.

[Руна нулевого поля:

[Активный эффект: при активации может аннулировать всю магию.

Зои улыбнулась, читая описание. Джекпот!

http://tl.rulate.ru/book/42197/1274007