

Глава 30: Тайны границы изгнания.

К середине утра она убила еще пять небесных змей с ледяным ядом 1 ранга и убрала материалы в свой рюкзак. Согласно информации, которую она смогла найти о ранжировании её магической силы, потребовалось бы около десяти камней сущности соответствующего ранга, чтобы подняться до следующего ранга. Таким образом, десять камней 1 ранга приведут её к 2 рангу, и потребуется десять камней 2 ранга, чтобы добраться до 3 ранга. В качестве альтернативы она могла бы использовать камни 1 ранга, чтобы добраться до 3 ранга, но это заняло бы значительное количество времени. Находясь на 2 ранге потребовалось бы пятьдесят камней 1 ранга, чтобы добраться до 3 ранга, и это число будет только увеличиваться, с повышением ранга.

В общей сложности у неё было двадцать камней 1 ранга, но она охотилась за змеями 2 ранга, чтобы добраться до следующего ранга. Но сегодня в лесу что-то было не так. В отличие от предыдущего дня, когда появилась Небесная змея с ледяным ядом 2 ранга, сегодня тишина была более плотной, более отчетливой. В воздухе чувствовалась какая-то странная магия, затхлое, старое чувство, от которого у Зои отяжелели кости.

Эта странная атмосфера заставила её насторожиться, и она осторожно двинулась вперед, все время поглядывая по сторонам. Чем глубже она углублялась в этот район, тем сильнее становилась странная аура магии, пока она действительно не смогла увидеть её в воздухе, как туман.

Вопреки здравому смыслу, Зои продолжала углубляться. Её целью в этой вселенной было выжить, но она все еще чувствовала жажду приключений, которая снова разгорелась в ней. К ней постепенно возвращалось чувство удивления и любопытства, которое она так давно потеряла на Гайе. Поэтому она продолжала двигаться вглубь тумана, осторожно, но с любопытством.

По мере того как она углублялась, она начинала чувствовать что-то впереди. Казалось, что там был портал, из которого просачивался весь волшебный туман. Довольно скоро она нашла портал. Она была на этом самом месте во время своей вчерашней охоты, и здесь ничего не было, но теперь она увидела массивный пень на три метра портал, ведущий куда-то в центр поляны. Из портала она могла видеть странный магический туман, просачивающийся в лес вокруг этого места, придавая всему месту мрачное, удушливое чувство.

Портал, казалось, вёл в совершенно другое место. Глядя в портал, она видела только черные глубины, спускающиеся в абсолютную темноту. Она не видела конца. Она огляделась вокруг и обнаружила, что с другой стороны портала как будто и не существовало.

Почесав в затылке по поводу странного явления, Зои отошла в сторону и села. Она не была уверена, что хочет войти в портал, не зная, что её там ждет. Насколько она знала, это была своего рода темница, из которой не было выхода. Она мысленно открыла свой интерфейс и начала просматривать базу данных Сетрии в поисках любой информации, которую она могла найти об этом странном явлении.

И действительно, после недолгих поисков она нашла ответ. Похоже, у Сетрии было огромное количество информации об этих порталах. Обитатели Даррена знали их как подземелья, и это были остатки прежнего замысла Бога. Давным-давно Бог установил ряд порталов, которые вели в другое царство, созданное Богом. Эти порталы были предназначены для проверки возможностей каждого, кто входил. Если вам удастся успешно очистить подземелье, вы будете вознаграждены. Что это были за награды, не уточнялось. Каждый портал был совершенно случайным относительно того, что находилось внутри, но все они содержали ловушки и сотни, иногда тысячи врагов, которые постоянно преследовали любого претендента.

Однако в какой-то момент создатель этих порталов подземелий потерял к ним интерес и перестал поддерживать систему, в результате чего все это стало ненадежным и нестабильным. Когда-то вы могли регулярно находить подземелья и даже предсказывать, где они появятся, но теперь было почти невозможно найти даже одно из них. Если вам все-таки удавалось его найти, жители Даррена считали это даром божьим.

Несмотря на риск, подземелья считались кладями ценностей и богатств. Все эти искатели приключений, которые погибли, пытаясь очистить подземелье, только добавили к запасу богатств, которые можно было найти внутри. Если бы вам удалось действительно очистить один, если только вы не были самым несчастным человеком на свете, вы все равно выиграли бы в некотором роде.

Закончив читать найденную информацию, Зои вернулась и встала перед входом в подземелье. В основном она решила войти в портал. Во всяком случае, она была уверена в своей способности очистить его, основываясь на информации, которую она прочитала. Они были предназначены для испытания, а не для того, чтобы сразу убить претендента. Кроме того, если бы она смогла пройти через это и найти по дороге несколько интересных безделушек, это стоило бы того.

Приняв решение, она в последний раз проверила свое снаряжение и шагнула в портал. Она испытала секундную полную потерю чувствительности, и внезапно оказалась где-то в другом месте. Она очутилась в какой-то тускло освещенной пещере. На стенах был какой-то светящийся мох, который позволял ей видеть то, что было вокруг неё. Она находилась в каком-то помещении, предназначенном для подготовки перед входом в подземелье. В дальнем конце она увидела ступени, ведущие в темноту, и не было никаких признаков портала, который привел бы её сюда.

Так что у нее оставался только один выход. Двигайтесь дальше в глубины подземелья. Успокоив свое возбуждение, она вытащила нож и 9-миллиметровый пистолет и направилась вниз по лестнице, ориентируясь на светящийся мох на стенах.

Она была готова раскрыть тайны, которые таились в глубине.

<http://tl.rulate.ru/book/42197/1144577>