

Пытался я её в своей книге сделать, но... Но я всё про срал из-за одной способности. Кхм.

В общем Система Талантов (далее СТ) развивает талант пользователя и позволяет обучаться в разы быстрее других. Кхм. По мне она лучше всего подходит к мирам боевых искусств и культиваторов.

[Имя пользователя: Дядя Фёдор]

[Мощь: Отбери водку если жить не хочешь.]

[Талант пользователя: ∞]

[Навыки(Техники): Стиль Пьяного Мастера(100% освоение)]

Суть СТ проста. Ты освоил навык на 100% и она повышает твой талант. Количество получаемых очков зависит от самого навыка. Чем он сложнее тем больше очков получишь. Можно также добавить бонусы к навыкам. По типу "Овладел техникой Бумажный меч и получил бонус к освоению навыков меча в таком-то проценте".

Одно очко таланта это талант среднего обычного человека. У гениев редко он бывает выше 2-3. Максимум для обычного человека 10(можно как стартовый бонус сделать талант главного героя с 1 до 10). При достижении определенного количества очков персонаж получает возможность объединять навыки(техники).

Остальное отдаю на волю вашей фантазии. Можете как добавить что-то своё, так и сохранить всё так.

Происхождение системы можно оставить на хаос которому стало скучно или на богов. Ну или ещё на что-то, если ваше воображение это "что-то" придумает.

Причину развития таланта, можно свалить на мозг или душу. Если точнее то система фиксирует те части мозга/души которые отвечают за обучение и по завершению обучению навыка улучшает эту самую часть. Можно выбрать что-то другое в качестве причины развития таланта.

Если что-то захотите изменить, то меняйте на здоровье.

<http://tl.rulate.ru/book/42163/959076>