

[Имя: Вася Невася] — имя и фамилия персонажа.

[Класс: Игрок] — ветка его развития, его путь, основа всего будущего.

[Уровень: 1] — уровень развития

Нр 300/300 — здоровье игрока. Пока не достигнет нуля, будет способен даже с единичкой сплясать лучше всех.

Мр 300/300 — энергия для различных "магических", и не очень, умений. Работает вместо всех остальных энергий, будь то пси, Ци, чакра, мана и т.д. Разве что энергии божественного уровня (бао-хинь к примеру) не заменит.

Характеристики:

Сила: 10 — физическая сила, мощь.

Выносливость: 10 — живучесть, выносливость, крепость тела. +10 Нр и +0,1 регенерация за единицу.

Ловкость: 10 — скорость, моторика тела, пять чувств.

Интеллект: 10 — улучшает память, скорость мышления, повышает количество маны. 10+ к количеству и 0,1 к регенерации Мр за единицу.

Мудрость/Дух: 10 — чутка улучшает интуицию, чутка увеличивает улучшает мозг, увеличивает прочность астральных оболочек. Регенерация Мр +0,1% за единицу.

Удача: 10 — улучшает удачу, интуицию. Облегчает работу с предсказаниями.

Свободные очки характеристик: 0 — идут за уровень в количестве 5 штук.

Деньги: 0 □ — ваши деньги(валюта любая).

Навыки: — отображаются ваши навыки. Или их отсутствие...

[Тело игрока Мах ур(пассивный)] — ваше тело, это тело игрового персонажа. Вместо ран, тратятся очки Нр. Эффекты по типу "кровотечения" не работают.

[Разум игрока Мах ур(пассивный)] — ваш разум не сможет вскрыть ни одно существо ниже божественного уровня. Да и выше такого тоже не особо много. Гасит слишком сильные эмоции либо понижает их "яркость". Ваша воля принадлежит лишь вам самим.

Настройки — тебя ослепили или оглушили? Лезешь в настройки и понижаешь яркость/звук. Мешают ники остальных? Отрубаешь соответствующую настройку. Не хочешь автоматически заходить в подземелья? Значит меняй настройки!

25, 50 и 100 уровень характеристик выдаёт плюшку. Дальше за каждую сотню(не точно).

<http://tl.rulate.ru/book/42163/2737123>