Глава 17

Довольно скоро мы встретили слаймов. Бесформенные субстанции разных цветов, встречались зеленые, синие, фиолетовые и даже розовые. Они медленно перетекали по полу. Решив напасть на них, я сразу использовал великий огненный шар. В описании навыка была возможность изменять форму, здесь я решил попробовать выдохнуть сплошной поток пламени. Слаймов сожгло потоком огня, затраты чакры были не такими большими. У слаймов было не так много здоровья, хоть и был достаточно высокий уровень. Мы двигались вперед.

Что я могу сказать о слаймах. Они действительно имели иммунитет к любому физическому урону. Мы с фамильярами попробовали их атаковать без использования техник и магии. Меч проходил через них не замечая сопротивления, а урона не было никакого, зато если слаймы попадали по мне, то в этом месте кожу разъедало как кислотой, пришлось использовать лечение. Флэш нам помочь ничем не мог, а Камилла из-за молнии, неплохо убивала их. Она опробовала свой навык шаровой молнии. Представлял он из себя большой шар электричества, который она выпускала из своей пасти, шар быстро летел вперед пока не достигал цели, во время своего полета из шара били молнии, которые наносили большой урон и могли убить слаймов с одного попадания. Атака была хорошей, но если использовать технику замещения или суметь увернуться, то она уже становилась бесполезной.

Когда мы зашли в зал я увидел местного босса. Король слаймов был огромной аморфной массой внутри который плавала корона. Видимо носить он на себе ее не мог. Странно, раньше у боссов корон не было, а у этого слайма имелась.

Бой с королем слаймов начался с нашего с Камиллой, сдвоенного удара шаровой молнией и огненного шара. Камилла быстро передвигалась по залу и била его молниями, я же, не желая раствориться, бегал от него. Убили мы его, когда у меня восстановилась чакра и мы еще раз атаковали вместе. С него выпали 100000 Рё, десять зелий лечения, одно зелье высшего лечения, пять зелий маны и банка со слизью. По описаниям эта слизь омолаживала кожу, убирала морщины, и делала кожу гладкой и шелковистой, но самое важное она могла вернуть молодость. На аукционе такая банка уходила за 300000 КД, как оказалось она падала очень редко, а многие игроки женского пола, готовы были забить на прохождение лабиринта, и каждый день вайпали свое прохождение пытаясь выбить ее. Учитывая, что на аукционе не стояло, сейчас, не одной штуки, скупали их очень оперативно. Не, такую баночку, я продавать точно не буду. Подарю ее Цунаде, и либо неплохо улучшу наши отношения, либо может даже получиться исполнить мечту многих. Кто знает, вдруг у нее весна заиграет с вернувшейся молодостью. В безопасной зоне я опять высыпал полученные монетки в банкомат и забрал 43600 Рё. Интересно, а люди с других миров получают за прохождение валюту своего мира? Выставляю на аукцион ненужные мне вещи, которые выпали здесь. Теперь можно поесть и лечь спать.

Я спускался в начало каждый день, и вот спустя еще десять дней я увидел сообщение.Поздравляем!

Первый месяц ивента закончился. Подводятся итоги.

Вы вошли в топ 84% игроков, пройдя 4 этажа.

Ваша награда:

- 30000 ДЭ

- 500000 Рё

- Лотерейный билет участника покорения Великого лабиринта

Неплохо. Духовной энергии конечно мало, но зато есть деньги и билет. Нужно будет как закончу с лабиринтом, покрутить лотерею. Сейчас получается прошел месяц. Пора возвращаться, старик может начать волноваться. Да и хочется отмокнуть в ванне, поспать в кровати. Устал уже спать на футоне. В течении суток лабиринт будет недоступен, поэтому выходим от сюда.

Когда я появился на полигоне меня ждали пара АНБУ. Я не вижу их лица, но наверняка они сильно удивились. Камилла выросла, и в холке была гораздо выше меня. Теперь она точно не сможет жить у меня дома.Флэш тоже подрос, хотя и не так сильно, как Камилла.

– Наруто Узумаки, пройдите с нами в башню хокаге. – АНБУ решили перестать тупо стоять и заговорили.

– Хорошо.

Мы отправились к старику. Нашу группу люди старались обходить стороной и не смотреть на меня. На входе в башню произошла маленькая проблема, местный офисный планктон не хотел, пропуская моих фамильяров, ссылаясь на то, что они слишком большие и поломают у них все. АНБУ урегулировали этот вопрос и нас все же пропустили. Камилла кое как протиснулась в двери кабинета старика, для этого даже пришлось снимать с ее спины нашего ленивца. За всем этим процессом наблюдал и когда мы чуть не сломали ему двери, он вздохнул.

– Наруто, я понимаю, что ты хотел мне показать, как выросли твои питомцы, но в следующий раз оставляй их у входа в башню.

– А вдруг на него нападут здесь? – Камилла решила сама ответить Хирузену.

– Никто не посмеет напасть на него здесь. Ладно, Наруто, расскажи, как прошел месяц твоих тренировок? Вижу для твоих друзей, он прошел очень плодотворно.

– Дедушка, я постоянно тренировался. Физические нагрузки, изучение техник. Меня смогли научить нескольким техникам. Так же, мы отрабатывали командную работу с Камиллой и Флэшем.

– Это хорошо. Покажешь старику свои новые техники? – Хирузен улыбнулся и смотрел на меня.

– Конечно, а когда?

– Пойдем сейчас на тот полигон с которого ты уходил. У меня как раз есть время отдохнуть. – сказав это старик встал, и мы пошли на выход.

Идя в сторону полигона, я думал, что показать ему. Можно показать великий огненный шар. В магии ведь совсем не используется чакра. Не хочется отвечать на вопросы, что это и как ты это сделал. Ладно, если что, скажу, что не знаю, как это работают, делаю как меня научили. Покажу, наверное, лечение.

Придя на полигон, я пошел в сторону мишеней. Использовав великий огненный шар, я уничтожил все мишени, и неплохо спалил все вокруг них.

– Это очень сильная техника. У нас в деревне, есть люди, которые использует ее.

Потренировавшись, ты сможешь менять размеры и интенсивность пламени. Можешь показать мне, еще, что нибудь?

– Да. Меня научили лечить себя и других. – Хирузен немного нахмурился.

– Покажи мне.

Подойдя к нему, я использовал на нем лечение. Хирузен был сильно удивлен.

– Я совсем не чувствую чакры. Это очень странная техника. Как ты ее используешь?

– Я не понимаю весь принцип. Мне сказали, что здесь используется особый вид чакры. Позже меня научат другим техникам. Самый главный плюс этих техник в том, что не нужно складывать печати. Правда сам я не смогу научить кого нибудь им.

Хирузен долго обдумывал сказанное. Было видно, что он пытается понять принцип. Ну, пытайся, без маны ты его точно не поймешь.

– Это очень полезная техника, возможность лечить себя и других очень полезна. Не показывай пока никому эти техники. Когда ты собираешься возвращаться к тренировкам? – Хирузен быстро сменил тему.

– Завтра, сейчас я хочу помыться и отдохнуть, только Камилла уже не сможет попасть в мою квартиру.

– Ты можешь сходить помыться на горячие источники. Я распоряжусь, чтобы тебя пропустили туда. Переночевать ты сможешь в своем новом доме. Я смог найти тебе хороший дом. Когда отдохнешь на источнике, АНБУ отведут тебя домой. Твои вещи уже перенесли в твой новый дом. Я думаю тебе он понравится.

– Спасибо, дедушка. Я пойду, отдохну.

– Иди Наруто.

Распрощавшись с Хирузеном, я пошел на источники. Оставив фамильяров у входа, я вошел внутрь. Меня пропустили, хотя было видно, что с большой неохотой. Людей внутри было немного, видимо основной наплыв народу у них вечером. Ополоснувшись, я залез в воду в отдельной купальне. Вода была горячая, непривычно, но расслабляет. На источнике я провел около часа. Отлично отдохнул, сейчас даже делать ничего не хочется. На выходе меня ждал АНБУ. Вместе мы дошли до моего нового дома.Я надеялся, что новый дом будет около моего квартала, но видимо не судьба. Теперь я жил рядом с кварталом Инузука, тоже неплохо и соседи хорошие. Небольшой двухэтажный дом с большим участком. Распрощавшись с АНБУ, который на мое прощание не ответил, а просто исчез, я приступил к осмотру моего нового жилья.

Начать я решил с дома. Оставив фамильяров в саду, я вошел в дом. Сразу на входе была небольшая прихожая, которая вела в гостиную. В центре неё стоял диван и столик, слева была дверь на кухню, рядом с кухней была дверь в ванную и туалет, которые были раздельными. На кухне был стол, четыре стула, новый холодильник и плита, раковина и несколько шкафов. Ванная была гораздо больше той которая была в моей прошлой квартире, все было чистое, хотя не новое. В туалете было так же чисто. Больше на первом этаже комнат не было, только выход, на веранду который вел в сад, лестница в гостиной вела на второй этаж. Поднявшись наверх, я увидел три двери. Это были две спальные комнаты и небольшой кабинет. В одной из комнат

стояла моя кровать, шкаф и тумбочка. В другой спальне было пусто. В кабинете был большой, широкий, деревянный стол и удобное кресло перед ним, так же здесь был шкаф для книг и свитков. Мебели в доме было очень мало, придется обставлять дом, но может это и к лучшему. Обставлю все так, как сам захочу. Находится в этом доме было приятно, свежий запах древесины, спокойная обстановка. Выйдя на веранду, я рассмотрел свой сад. Сажать здесь можно многое, место позволяет. Единственное, что сейчас росло здесь кроме травы это дерево сакуры. Выглядит красиво. Камилла развалилась на траве и спала. Пройдя до конца своего участка, я увидел небольшую реку и лес, за которым была видна стена деревни. Старик постарался, даже не представляю сколько стоит этот дом. Желания готовить не было, поэтому я решил сходить в ресторан Акимичи.

Сейчас я сижу на веранде и смотрю на закат. В ресторане я действительно смог поесть бесплатно. Кормили там вкусно и много. Теперь же я сижу и просто отдыхаю. По идее надо бы сходить и прокрутить рулетку. Так лень. Эх, решившись я отправился к Дее.

– Привет, Дея.

– Привет, как тебе лабиринт?

– Неплохо, вот только быстро надоедает.

– Просто ты на низких этажах. На высоких гораздо интереснее, ловушки, враги, поиск прохода на следующий этаж.

– Понятно, я собираюсь прокрутить рулетку лабиринта.

– Крути, там должны быть хорошие призы.

Подойдя к рулетке, я положил на печать единственный билет. Всего было 6 вариантов наград.1 – 4000000 Рё

2 – 2000000 ДЭ

3 – Случайный геном

4 – Оружие легендарного ранга

5 – Броня легендарного ранга

6 – Свиток с легендарной техникой

Награды были очень вкусные, не удивительно, что почти все игроки бросились проходить лабиринт. Четыре миллиона Рё – это много, но у меня сейчас нет проблем с деньгами, скорее проблемы с легализацией денег. Два миллиона духовной энергии, очень вкусно, случайный геном, тоже хотелось, оружие и броня легендарного ранга и свиток с легендарной техникой. Хотелось всего и побольше, но получу что-то одно. Ладно, крутим и надеемся на удачу.

Выпало мне оружие легендарного ранга. Держу сейчас в руках свой новый вакидзаси и рассматриваю его характеристики.Лунный блик

Тип: вакидзаси.

Редкость: легендарный.

Урон: 2140-2670

Эффекты:

Ловкость + 100

Сила + 70

Выносливость + 50При нанесении урона имеется вероятность вызвать сильное кровотечение. Урон кровотечения 5% HP в секунду. Длительность 10 секунд.

При нанесении урона имеется вероятность игнорирования защиты врага, пробития барьерных щитов и любых других способов блокирования урон.

Лунный блик – вакидзаси выкованный легендарным кузнецом перед своей смертью. Кузнец был вдохновлен отражением луны, на поверхности озера. Это легендарное оружие способное пробить любую защиту, было утеряно тысячелетия назад.

Невероятно красивый клинок в черных ножнах и с такой же черной рукоятью был обрамлен серебром. На лезвии был виден хамон, а длина клинка была больше полуметра. Сам вакидзаси выглядел невероятно дорогим. Урон был просто огромным. Думаю, теперь нет смысла искать себе новое оружие. Нужно тренироваться и привыкать к этому. Убрав его в инвентарь, я вернулся обратно. Войдя в свой дом, я поднялся наверх и лег спать.

Утро было прекрасным, помывшись и позавтракав, я отправился в магазин. Надо купить себе новый футон. После покупок я отправился на тот же полигон. Оставшиеся полчаса до двенадцати, я сидел на траве и отдыхал.Внимание!

Система оповещает игроков об открытии Великого лабиринта.

Желаете войти в Великий лабиринт?

Отправляемся.

Вы вошли в Великий лабиринт.

Система желает вам удачи и успехов в покорении лабиринта.

***

За неделю я смог добить 35 уровень и теперь можно опробовать пятый этаж, там вроде меня должны ждать орки.Вы вошли на 5 этаж Великого лабиринта.

Никакого внешнего отличия этого этажа от других не было. Мы быстро двигались по коридору, пока не встретили первых орков. Высокие, накаченные, зеленые монстры с топорами и щитами. На них были одеты повязки из шкур, больший наплечники с рогами и ожерелья с клыками. Заметив нас, они закричали и бросились к нам. Их было трое, количество маны уже позволяло связать путами троих. Путы рвались меньше чем через десять секунд, они были слишком сильны. Мы успели убить двоих, теперь надо было разобраться с последним. Бой с орком был не самым легким, он ловко орудовал топором и бил им Камиллу, параллельно умудрялся защищаться щитом от моих атак. Вот только его ошибкой было пытаться защититься щитом от атаки Флэша. Ленивец разрезал щит вместе с рукой одним ударом. Оставшись без руки и защиты, орк с удвоенной яростью начала наносить удары. Зато теперь

удалось опробовать свое новое оружие. Лунный блик как масло разрезал его грудь. Не почувствовав сопротивления, я почти разрубил его надвое. Был бы клинок длиннее мог бы и вовсе разрубить. После боя на остатки маны подлечил Камиллу. На этом этаже с мобов падали не только монеты, но также их оружие. Чувствую, на аукционе его полно и дорого стоить оно не будет.

Продвигаться по этому этажу было сложно. Орки были очень сильными, сжигая их огнем и молниями мы смогли значительно быстрее продвигаться.

Вот мы стоим перед входом в зал. В зале сидел король орков 50 уровня, в латных штанах и наплечниках. В руке у него был огромный молот. На животе у него был широкий металлический пояс.

Мы начали бой с залпа огненным шаром и шаровой молнией. В шар я вложил 20000 чакры, практически доводя себя до истощения. Полыхнуло знатно, в месте где сейчас стоял орк все было объято пламенем и били молнии. Из этого ада орк вылетел обугленным, без наплечников и пояса, весь в ожогах, но при этом очень злой. От здоровья у него осталось одна треть. Камилла быстро оказалась у него за спиной и сомкнула челюсти на его плече, практически откусывая половину его туловища. Флэш нанес аккуратный удар по шее, отрубая ему голову. Все. Я ожидал более сложного боя. С короля орков мне выпало 350000 Рё, два зелья высшего лечения, орочий боевой молот и два ключа. По всей видимости это и есть тот ключ за каждый пятый этаж.

Открыв дверь, мы вошли в безопасную зону. Сперва, как обычно скинув монеты с банкомат я получил 62000 Рё. Рядом с банкоматом стоял небольшой сундук. Открыв его маленький ключом внутри увидел свиток, несколько камней и зелье.Свиток с техниками ветра

Фуутон: Казекири но Дзюцу

Стихия ветра: Рассекающий Порыв

Игрок накапливает чакру в желудке, а затем высвобождает ее изо рта в виде воздушного лезвия, движущегося на большой скорости. Лезвие может разрубить почти любой материал.Эффект: наносит 80000 урона и может вызвать кровотечение или разрезать врага.

Стоимость:25000 CP. При повышении родства со стихией ветра стоимость навыка уменьшается.Фуутон: Топпа

Стихия ветра: ПорывИгрок накапливает чакру в легких, а затем высвобождает ее изо рта в виде порыва ветра.Эффект: наносит 2000 урона за каждые 500 вложенного CP. Может отбросить противника.Стоимость: зависит от вложенного количества чакры.

Наконец-то у меня появились техники ветра. Технику великого драконьего пламени я не могу использовать пока у меня не будет 10% родства с огнем, да и чакры на нее не хватает, а рассекающий порыв я уже скоро смогу использовать. Надо будет опробовать порыв на врагах в следующем бою.

Зельем же оказалось зелье увеличения родства на 5%. Теперь у меня родство с водой 10%, и я смогу использовать водяных клонов и лечащую медузу. Теперь можно поесть и лечь спать.

***

Прошло уже два месяца. Каждый раз, когда я возвращался, старик шел со мной на полигон и

он смотрел чему я научился. Сейчас я стою перед входом на 6 этаж. Вспоминая эти два долгих месяца постоянной зачистки этажей мне становится плохо. За эти два месяца я сначала попал в 74%, а после этого опустился до 79%. Я решил не тратить лотерейные билеты, а накопить и разом потратить все. Решение далось мне тяжело, постоянно хотелось пойти и посмотреть, а вдруг мне выпадет, что-то интересное. Мои фамильяры взяли 47 уровень и теперь были очень сильны. Камилла выросла, но после того как ее рост в холке достиг двух с половиной метров, она перестала расти. Может это и к лучшему, а может в один момент она станет еще больше. Буду надеяться, что на этом ее рост остановился. Флэш тоже подрос и теперь был гораздо больше меня размерами. Его когти стали очень длинными, а сам он теперь больше взрослого мужчины.Вы вошли на 6 этаж Великого лабиринта.

Ну, что же. Посмотрим, что из себя представляется нежить.

Нежить из себя представляла обычных скелетов, в доспехах, с различными видами оружия. Наша тактика боя претерпела изменение. Теперь, я использовал порыв на врагов. Кого-то сносило ветром, кто-то оставался на ногах. Урон получали все. После чего мы совместно нападали на врагов. Используя путы на тех, кого не снесло ветром, мы быстро разбирали костяных воинов. Драться с ними оружием было неудобно. Бить мечом по скелету, дело не благодарное. Урон от обычного оружия они частично игнорировали. В основном я порывом сбивал их с ног нанося урон, а фамильяры добивали их. Со скелетов падало их оружие, монеты и кристаллы душ. На этом этаже было очень много скелетов. Почти весь день мы пробивались к залу с боссом. В итоге мы встретили его.

Боссом был скелет 65 уровня, закованный в латную броню, с двуручным мечом. Система опознала его как короля лича.

– Артас, ты ли это?

Скелет мне не ответил, а напал на нас. Я использовал на нем рассекающий порыв, и смог прорубить его броню и отсечь ему руку. Дальше мы совместно атаковали его. Камилла старалась удержать его, а Флэш размахивал своими когтями и вскрывал консерву. В итоге мы разделали босса за несколько минут. С него нам выпало 500000 Рё, три зелья высшего исцеления и меч лича. Меч сразу полетел на аукцион, урон у него был меньше чем у вакидзаси, а весила эта бандура килограмм двадцать. В безопасной зоне я обменял монеты на 247200 Рё и начал готовить еду. Параллельно, я проверял свои лоты на аукционе и выставлял новые. Количество проданного за все время удивляло. Люди скупали все очень быстро. Я же копил кд, в надежде по окончанию лабиринта купить себе геном. На форуме сейчас самыми горячими темами, были темы с гайдами по этажам высокого уровня. Как оказалось, система каждый месяц обновляла и меняла ловушки.

Поев я собрался спать. С каждым разом становится все труднее повышать уровень. Без заданий, качаться было очень сложно. Монотонный гринд уже надоедал. Завтра начинать все сначала, а сейчас спать.

***

Идет последняя неделя лабиринта. Осталось мало времени, а я еще не попробовал зачистить 7 этаж. Сегодня я взял 64 уровень. Можно идти на огров.Вы вошли на 7 этаж Великого лабиринта.

Огры передвигались по одному. Огромные пятиметровые существа с толстой кожей. Они были мускулистыми, а из одежды на них были только набедренные повязки. У первого встреченного

нами огра не было оружия. Вот только по сравнению с его размерами, Камилла обычная собака, а я больше похож на таракана. Бой я решил начать с использования великого драконьего пламени. Удар нанес ему большой урон, вот только факт того, что его набедренная повязка сгорела, сильно деморализовал меня. Используя на нем путы, мы начали атаковать его. Камилла вцепилась в его плечо, давая доступ Флэшу к его горлу. Ленивец начал активно орудовать когтями разрывая горло огра. Мои же атаки не наносили ему существенного урона. Когда огр порвал путы он отбросил нас и начал вставать, держась за разорванное горло рукой. Вот только вторые путы не дали ему встать, и он упал опять. Нам потребовалось три захода, чтобы убить одного огра. С него нам выпала монета и все. Бой был слишком долгим и затратным.

Позже нам встречали огры вооруженные дубинами. Неприятные противники, один раз я не успел вовремя кинуть путы, и он попал по моим фамильярам, ополовинив их здоровье. Так мы добирались до короля огров.

Король огров имел 75 уровень и был вооружен дубиной, обитой металлом. С ним мы повторили нашу тактику боя с другими оврами. Вот только мне пришлось выпить 6 зелий маны. Получили мы с него 1000000 Рё, 5 зелий высшего лечения, ожерелье огра и ключ.Ожерелье огра

Тип: ожерелье.

Редкость: уникальный.

Эффекты:

Сила + 90

Выносливость + 60

Теперь можно заменить мое ожерелье, выпавшее мне еще в первом данже. В безопасной зоне я обменял монеты на 8400 Рё. И пошел отдыхать. Оставшееся время я проведу за фармом первых шести этажей. Огры оказались, крайне невыгодными и долгими.

***Поздравляем вас с завершением ивента Великий лабиринт.

Вы оказались в 78% игроков по завершению ивента.

Система желает вам удачи в дальнейшей игре.

Вот и закончился ивент. Сейчас я иду к старику в башню. Хорошо, что у меня оставался комплект удобной повседневной одежды. Старая моя одежда, на меня давно не лезла. Оставив своих фамильяров на входе, я поднялся к хокаге.

– Старик, я вернулся. – да, я начал называть его стариком несколько месяцев назад, когда он решил провести со мной день. Тот день был веселым.

– Наруто, я ждал тебя. Как закончились твои тренировки? Вижу ты стал гораздо сильнее, уверен ты станешь лучшим учеником в академии.

– Да, я стал гораздо сильнее чем год назад. Тренировки пошли мне на пользу, я смог научиться многому важному и интересному.

– Это хорошо, сегодня и завтра можешь отдохнуть. После этого я передам тебе свитки, которые тебе надо будет изучить. Там много полезной информации.

– Спасибо, я пойду тогда домой.

– Давай, Наруто. Иди.

Покинув старика, я пошел домой. Сейчас будет самое приятное, я пойду крутить рулетку.

Придя домой и положив фамильярам еды, я пошел в дома, а оттуда уже к Дее.

– Привет Дея.

– Привет. Ты стал сильнее. Скоро у тебя начнется академия. Что будешь теперь делать?

– Пока, что не знаю. Знаю, что в ближайшее время в данжи я не ногой.

– Понятно. Правда в течении года должен открыться портал в другой мир. Думаю, ты тогда уже будешь учиться в академии. Прошлый портал ты пропустил. В этот советую сходить.

– Ну, до этого еще много времени. Пойду покручу рулетку.

Положив 11 билетов на печать, я посмотрел на награды. Они были другими, не все, но все же. Как оказалось, награды менялись каждый месяц. Вот черт, надо было после каждого захода крутить лотерею.1 – 4000000 Рё

2 – 2000000 ДЭ

3 – Повышение родства со случайной стихией на 10%

4 – Книга навыков

5 – Коробка со случайным подарком

6 – Бижутерия легендарного ранга

Повышение родства со случайной стихией на 10%

2000000 ДЭ

4000000 Рё

2000000 ДЭ

4000000 Рё

Бижутерия легендарного ранга

Повышение родства со случайной стихией на 10%

Книга навыков

Коробка со случайным подарком

2000000 ДЭ

2000000 ДЭ

Итого я получил: восемь миллионов духовной энергии, восемь миллионов Рё, одно кольцо, два увеличения родства, книгу навыков и коробку с подарком.

Получил я увеличение родства со стихией земли и ветра.Каменный голем

Игрок создает каменного голема.

Эффект: создает каменного голема, характеристики и уровень голема зависят от уровня и характеристик игрока.Продолжительность жизни голема 90 минут.

Стоимость: 6000 МР.

На это заклинание мне еще копить и копить ману. В бижутерии мне выпало кольцо.Кольцо Архимага

Тип: кольцо.

Редкость: легендарный.

Эффекты:

Интеллект + 100

Мудрость + 100

Мана + 5000

Два раза в сутки можно создать защитный барьер способный выдержать 300000 урона.

Кольцо Архимага, когда-то принадлежало неизвестному архимагу. Такое кольцо мог носить только маг высочайшего уровня.

В коробке с подарком оказался набор женских украшений. По описанию его можно было только подарить или продать. Теперь нужно посчитать все, что я получил за год.

Почти пятьсот миллионов Рё. Теперь проблем с деньгами у меня не будет никогда. С аукциона я смог получить почти двадцать один с половиной миллион КД. КД с монстров пока не стал переводить. В принципе мне хватает на геном. Надо посмотреть мой статус.Статус

Имя: Наруто Узумаки

Раса: Человек

Уровень: 64 (опыт: 61700/527400)

Класс: Шиноби

HP: 25400/1524 в мин.

CP: 35325/2119,5 в мин.

MP: 2525/75,75 в мин.

Характеристики

Сила: 560

Ловкость: 207

Выносливость: 980

Интеллект: 114

Мудрость: 97

Интуиция: 81

Восприятие: 68

Харизма: 72

Чакра: 1349

Контроль: 90

Удача: 131

Родство со стихиями

Огонь – 11,79%

Ветер – 24,08%

Молния – 3%

Земля – 10%

Вода – 10,23%

Жизнь – 0%

Смерть – 8,54%

Очки характеристик: 515

Очки навыков: 128

Достижения: Алхимик самоучка, Повар, Травник, Матерый грибник, Торгаш, Неправильный охотник, Книжный червь, Друг животных.

Активные навыки: Медицинская стихия воды: Медуза ур. 1, Техника Водяного Клонирования ур. 1, 49%, Стихия огня: Техника Великого Драконьего Пламени ур. 19, 82%, Стихия огня: Техника Великого Огненного Шара ур. 49, 61%, Магические путы ур. 24, 89%, Луч смерти ур. 6, 03%, Призыв черного паука ур. 1, Лечение ур. 7, 24%, Стихия ветра: Рассекающий Порыв ур. 28, 40%, Стихия ветра: Порыв ур. 63, 32%, Каменный голем ур.1.

Пассивные навыки: Тело игрока, Разум игрока, Регенерация, Алхимия ур.3. 58%, Кулинария ур. 54. 27%, Травничество ур. 39. 23%, Торговля ур. 8. 14%, Дрессировщик ур. 89. 43%, Свежевание

ур. 47. 14%, Здоровяк, Альфа, Шахтер ур. 24. 81%, Шиноби.

Особенности: Игрок, Джинчурики, Кровь Узумаки, Демон.

Сила, выносливость и чакра сильно выросли. Остальные характеристики довольно низкие. У меня есть 515 свободных очков, надо подумать куда их закинуть. Еще надо, что-то решать с едой. Скорее всего нужно будет идти в данж с животными, мясо почти закончилось, а так не хочется сейчас идти в данж. Ладно, сейчас можно пойти спать, а завтра уже надо будет навестить все своих друзей и знакомых. Да и Чоджи я обещал познакомиться с Ино и Шикамару. Но это все завтра, а сейчас пойду спать.

http://tl.rulate.ru/book/42128/963563