Глава 10

– Так, давайте теперь познакомимся получше. Как я уже сказал меня зовут Наруто, я человек, и мы сейчас находимся в моем мире. Нам предстоит часто ходить на охоту. Точнее в данжи. Там мы будем сражаться с различными монстрами. В бою я использую танто, а также яды. В будущем буду использовать различную магию и техники. Давайте теперь вы. Камилла давай начнем с тебя. – что же, теперь послушаем, что они из себя представляют.

– Да! Меня зовут Камилла, я представитель расы демонических гончих. Я очень сильно жду нашей первой охоты. Я не видела, как охотятся другие представители моей расы, но нам рассказывали. Мы можем сжигать, замораживать и двигаться быстрее молнии. Наши когти и клыки очень крепкие, а добычу мы можем загонять неделями. Так же у меня отличный нюх и слух, а видеть я могу в полной темноте. – неплохой вариант получается. Боец ближнего боя с использованием огня или льда. А также великолепный сенсор.

– Хорошо. Флэш, давай теперь ты.

– Яяяя?

– Да ты. Слушай у меня сразу вопрос к тебе. Ты всегда такой ленивый и так медленно говоришь?

– Мыыы все ленивые. Мы же ленивцы. Ладно. Я Флэш. Я из расы чудовищных ленивцев. Мы можем отлично ничего не делать. Много спать. Не любим сражаться. Если сражаться приходится мы можем использовать силу великой лени. Мы замедляем врагов, можем их усыпить. Наши когти разрежут все, что угодно, а наша шкура очень крепкая. Больше я ничего не знаю. Мы не сражались много веков. Последний раз в нашем мире была война. Тогда в бою столкнулись три расы. Божественные драконы, хаотические гидры и мы, чудовищные ленивцы. Когда мы пришли на поле боя, бой уже закончился. Так в нашем мире остались только мы. Вот.

– Хороший способ ведения войны. Экономичный. – вот бы так бой с Кагуей прошел. Пришел на бой с ней, а она уже от старости подохла.

Так получается у меня тут два бойца ближнего боя. Одна со стихийным уроном, а другой толстый танк с большим уроном и контролем. Но сначала надо глянуть систему. Как там говорилось? По прибытию в мир откроются все функции фамильяров. Вот и глянем на их статусы и древо развития. Начнем, пожалуй, с Камиллы.Статус

Имя: Камилла

Раса: Демоническая гончая

Уровень: 2 (опыт: 172/300)

Класс:Фамильяр

Редкость: Легендарный.

HP: 1850/37 в мин.

CP: 2430/48,6 в мин.

Характеристики

Сила: 24

Ловкость: 53

Выносливость: 70

Интеллект: 29

Мудрость: 13

Интуиция: 47

Восприятие: 401

Харизма: 92

Чакра: 38

Контроль: 22

Удача: 13

Родство со стихиями

Огонь – 0%

Ветер – 0%

Молния – 0%

Земля – 0%

Вода – 0%

Жизнь – 0%

Смерть – 0%

Очки характеристик: 20

Очки навыков: 4

Достижения:-

Активные навыки: -

Пассивные навыки:Обостренные чувства.

Особенности:Фамильяр, Легендарное существо.

Неплохо, ее восприятие поражает. Для второго уровня статы чудовищны. Вот ведь легендарное существо.

– Ого, а что это? Что это? – Камилла смотрела в свой статус. Так походу она тоже видит свой статус.

– По всей видимости ты видишь свой статус. Это моя способность. С ее помощью мы сможем стать гораздо сильнее.

– Круто. А, что означают все эти значения?

Объясняя ей значения характеристик, достижений, навыков и особенностей, я искал ее древо развития. Нашел я его во вкладке фамильяров.

Похоже на древо навыков из какой-нибудь рпг. Сначала ее развитие идет линейно. Улучшение основных параметров, усиление ее сенсорных способностей, начальные навыки и т.д. В начальных навыках были несколько интересных. Первый навык – вой. Усиливает боевые характеристики союзников и ослабляет эти же характеристики у врагов, имеет шанс ошеломить врага, а слабый враг может обратиться в бегство. Хороший скилл. Бафф, дебафф и возможный контроль. Все это еще и массово. Великолепно. Второй навык был пассивным, добавляет шанс кровотечения к любым атакам. Кровотечение – это хороший дебафф. Третий навык – рваная рана. Кусая врага, она наносила большой урон, вешала кровотечение и дебафф в зависимости от места укуса. Вот укусит она за ногу – минус к скорости передвижения, укусит за руку – уменьшается скорость атаки. Другие навыки тоже были полезными, но эти бросились в глаза сразу же. Дальше ее древо ветвилось. По всей видимости она многое не знала о своей расе. Дальше шли варианты стихийного усиления.

Огонь. Тут как я понимаю – классическая адская гончая. Начальные навыки увеличивают родство с огнем, усиливают характеристики, добавляют урон огнем к атакам. Потом древо опять ветвится на два пути. Первый, судя по описанию полностью ближний бой. Атаки перед собой и вокруг себя в маленьком радиусе. Сильное увеличение живучести и атаки. Множество навыков, связанных с огнем. Второй уже был нацелен на дальний бой. Атаки с большого расстояния и большим радиусом поражения. Урон еще больше, но при этом живучесть ниже, но зато запас чакры будет намного больше. Получается либо боец ближнего боя, либо практически маг с большим уроном и атаками по площади.

Вода. Здесь немного отличается. Разветвлений больше. Начальные навыки такие же, только родство с водой. Дальше разделение на воду и лед. Вот тут уже интересно. Вода делится также на два пути. Первый – это хил. Много лечащих умений и бафов. Увеличение резерва, но вот по защите и живучести она просядет. Второй вариант – это дальний бой. Атаки с большого расстояния, большой радиус поражения и имеется контроль. Лед делится уже на три пути. Первый вариант – это ближний бой. Похож на огонь, только урон меньше, защиты больше, имеется много контроля. Что-то вроде танка. Второй вариант – это дальний бой. Так же похож на огонь, также меньше урон, добавляет больше контроля. Похоже на дальний бой из ветки воды. Третий вариант – это баффер. Множество баффов для союзников, возможность ставить барьеры и ледяные щиты, море контроля, но урон почти никакой. Получается вода более многогранна нежели огонь. Огонь более заточен под атаку. Здесь же вариант с хилом, баффером, танком, магом или бойцом ближнего боя.

Молния. Всего один путь. Увеличение урона и огромное увеличение скорости. Будет носится по полю боя и наносить как физический урон, так и урон электричеством. Не знаю даже. Какой-то пикачу получается. Останется только ее в желтый покрасить ее, вот только хвост такой же сделать не получится.

Последний вариант крайне интересный. Смерть. Два пути развития. Первый – это чистый боец дальнего боя. Огромный урон с большого расстояния, атаки по площади. По урону может посоперничать с огнем. Второй вариант гораздо интереснее. Урон не большой, но может выдавать проклятья, которые будут наносить урон со временем, а судя по количеству и

разнообразию проклятий, враги пожалеют о том, что решили напасть. Также она сможет призывать нежить. Прямо некромант получается.

Все варианты развития интересны. Времени на обдумывание еще много, но пока выделяются огонь, вода и смерть. Молния как-то теряется на их фоне.

– Ого. А это что?

– Это твои пути развития. Прокачиваясь ты будешь становится сильнее и сможешь выбрать свой дальнейший путь. Потом повнимательнее изучи все варианты твоего развития, и скажи мне, что тебе больше нравится. Мы вместе обдумаем твой путь дальнейшего развития.

– Хорошо. – все, она потеряна для общества на ближайшее время.

– Так Флэш, не спать сейчас будем разбираться с тобой.

– Яяя не сплю.

Теперь посмотрим на нашего мифического ленивца.Статус

Имя: Флэш

Раса: Чудовищный ленивец

Уровень: 4 (опыт: 903/1500)

Класс: Фамильяр

Редкость: Мифический.

HP:4900/98 в мин.

CP:4240/84,8 в мин.

Характеристики

Сила: 97

Ловкость: 2

Выносливость: 184

Интеллект: 341

Мудрость: 293

Интуиция: 102

Восприятие: 12

Харизма: 209

Чакра: 144

Контроль: 112

Удача: 4

Родство со стихиями

Огонь – 0%

Ветер – 0%

Молния – 0%

Земля – 0%

Вода – 0%

Жизнь – 0%

Смерть – 0%

Очки характеристик: 40

Очки навыков: 8

Достижения: Лень-матушка.

Активные навыки: -

Пассивные навыки:Толстокожий, Ленивый, Гений, Мудрец.

Особенности: Фамильяр, Мифическое существо.

Вот это монстр. Что же у сильных представителей их расы? Кстати, его лень, интеллект и мудрость мне кого-то напоминают. Может клан Нара имеет родство с этими ленивцами? Нужно будет озадачиться этим вопросом.

Ему судя по всему насрать, что тут происходит. Ладно, посмотрим его древо развития.

Ну тут хотя бы все нормально. Боялся уже увидеть у него на пару сотен пунктов приводящий к его становлению богом. Но нет, три основных пути и дальше ветвятся. На основном линейном пути, можно заметить несколько важных деталей. Во-первых, появление дебаффов и контроля. Он действительно сможет усыплять и замедлять врагов. У меня такое ощущение, что все их бои так и происходили. Они усыплял врагов, а потом медленно кромсали спящих. Второй вариант в том, что они их замедляли настолько, что на их фоне были прям как самый настоящий Флэш. Дебаффы он сможет накладывать также на замедление, дезориентацию и прочую неприятную пакость. Дальше будет сильное усиление как танка. Здесь все классически, море здоровья и защиты. Вот дальше начинаются варианты развития.

Защитник. Банальный танк. Еще больше здоровья и защиты. Два варианта, один увеличит ему урон и даст несколько умений для атаки, другой вариант даст ему больше контроля. Во всех вариантах он получит умения для того, чтобы его били. Агр или таунт, названий много – суть одна.

Жизнь. Интересный вариант развития в отличного саппорта. Увеличение родства с жизнью, умения поддержки и т.д. Два варианта развития. Первый – это лечение и баффы. Второй – это лечение и щиты. Оба варианта крутые и интересные, в обоих из него выйдет отличный хил. В

одном он будет на всячески усиливать, в другом будет защищать.

Вода. Почти так же как с жизнью, только вот лечить будет похуже. Два варианта. Первый – это только чистое лечение. Второй – это баффы и контроль. По сравнению с жизнью, вода смотрится как-то блекло.

Ленивый воин. Вот тут очень интересно. Этакий мастер боевых искусств. Вариантов развития нет. Здесь он получает и увеличение защиты, и сможет лечиться, и атака будет высокая. Универсал выходит. Так же сможет обучиться боевому стилю их расы. Здесь даже есть атаки дальнего боя. Вот только всего одна и это плевок. Чудовищный плевок. По описанию выходит, что урон будет усилен случайной стихией. Плюнет в рожу врагу, а тот сгорит в огне. Интересно получается.

В его развитие мне нравится последний вариант – Ленивый воин. Получится из него универсал, который сможет подстроиться под ситуацию. Думаю, предлагать ему изучить свое древо развития бессмысленно. Поэтому я пойду к Дее. Может она подскажет как Хирузену объяснить появление этого зоопарка.

– Где мы? – так, похоже даже сюда они попадают со мной. Камилла была весьма удивлена внезапным изменением обстановки.

– О, ты заключил контракт. – Дея обратила внимание на нас и о боже она даже встала и подошла к нам.

– Да, я заключил контракт с двумя мирами призывов. У меня есть к тебе один вопрос. Система сказала, что заключить два контракта я смог, из-за того, что ты разделила мою душу и другую между собой. Как так вышло?

– Та душа была уже мертва, я лишь не дала ей сразу слиться с твоей. Да и она уже слилась, а ее часть ушла на реинкарнацию. Не волнуйся, никто не убивал для тебя ребенка. Тебя пихнули в уже погибшего.

– Прости, просто не приятно осознавать. Ладно, не важно. Я заключил два контракта и у меня теперь есть два фамильяра. У меня есть несколько вопросов.

– Задавай. – она рассматривала моих фамильяров, вот только в ее взгляде был какой-то нездоровый огонек.

– Как мне призывать существ по контракту. Есть ли возможность как-то спрятать фамильяров? Что ты вообще можешь рассказать мне про фамильяров? Как мне все это объяснить Хирузену?

– Так, давай по порядку. Первое – призвать сможешь, когда хотя бы немного продвинешься в умении делать печати. Второе – да есть. У тебя есть мана, а значит есть небольшой домен. Вот только, чтобы их убирать в домен, тебе нужно сначала изучить магию. Хотя бы несколько заклинаний, а потом уже научиться попадать в свой домен. Будет это еще не скоро, так, что пока никак. Третье – фамильяры буду прокачиваться вместе с тобой. В случае если они умрут в бою, через 24 часа твоего реального мира, они воскреснут рядом с тобой. Про реальный мир я к тому, что если они погибнут в данже, то пока ты оттуда не выйдешь они не воскреснут. Что же по поводу объяснений. Скажи, что в том лесу куда ты ходил, ты нашел свиток с описанием. Тебе стало интересно, и ты сделал то, что было написано. Объяснение конечно такое себе, но скорее всего они спишут это на детскую любопытность. А также, что в следствии этого ты смог активировать свой очаг чакры. Объяснения почему именно два призыва пускай придумают сами, я уверена они начнут приписывать тебе все новые и новые сверх способности. Здесь

может даже сыграть защита твоей крови, подумают, что этот геном как-то с этим связан. Про фамильяров скажи, что вот они отправились со мной, мы в контракте связали наши души, в общем неси прочий бред про то, что вы чуть ли теперь не браться и сестры. Это все, ты скорее всего, будешь объяснять совету. Вот с Хирузеном, надо думать. Он по сути рано или поздно узнает о системы. Где нибудь, да ты спалишься. Поэтому лучше будет ему рассказать о ней. Но не все. Скажем так. Вот когда он навестил тебя и ушел, ты лег спать. Проснулся, а у всего было описания, сам ты имел характеристики. Скажи, что система выдает тебе задания для развития, за провал которых ты получаешь штрафы. Кстати что-то заданий в последнее время не было. Надо посмотреть будет потом, может что-то из-за меня поломалось. Так вот, придумай, что нибудь. Скажи, что можешь изучить любую технику лишь коснувшись свитка и т.д. В общем не маленький разберешься. Ты главное сначала легализуй своих фамильяров, а потом уже объясни ему все.

– Спасибо за помощь. Надо будет обдумать как объяснять ему это все так, чтобы не рассказать все. Ладно, к старику в башню. Буду пытаться изображать из себя артиста или клоуна. Там уже посмотрим.

Выйдя из комнаты Деи, я направился в ванну. Поев сам и покормив своих фамильяров, мы вышли из квартиры. Близился вечер. Уговаривать Камиллу понести на спине нашего ленивого товарища не пришлось. Вот в ком энергии хоть отбавляй. Я же, пока шел в башню, обдумывал предстоящий разговор. Войдя внутрь я огляделся. Здесь все так же сидел тот гаденький мужик. Подойдя к нему, я сказал.

– Мне нужно к хокаге, он сказал если, что я могу прийти к нему.

– Да кто тебя пустит туда демон, проваливай от сюда.– видно жизнь его ничему не учит.

– Я проведу тебя к хокаге. – внезапно появился тот же АНБУ, что в прошлый раз помог мне получить мое пособие.

Мужик побледнел и отвернулся от нас. Я же кивнул АНБУ и пошел за ним. Из нас получилась довольно интересная компания. Здоровенный АНБУ, за ним маленький я, а за мной большой черный пес со спящем ленивцем на спине. Чувствую артист из меня сегодня получится никакой, а вот клоун самое то. Вот мы и подошли к большим дверям, АНБУ открыл их и вошел в кабинет. Что я могу сказать. Аскетично. Шкаф с разными книгами и свитками у стены, с противоположной стороны стены диван, по центру стоит деревянный стол, на котором разложены папки с документами, за столом на стуле сидит старик в шляпе хокаге. За ними во всю стену окна. Старик сейчас курил трубку и смотрел на нас.

– Хокаге-сама, к вам пришел Наруто Узумаки. – отрапортовал АНБУ.

– Свободен. – после слов хокаге АНБУ исчез.

– Здравствуй, дедушка, у меня несколько новостей. – стараемся не нервничать и вести себя естественно.

– Эти новости связаны не с теми животными, которые стоят за тобой? – походу старик пока не допер, что это призывные животные.

– Да. Я недавно гулял по деревне, зашел в небольшой лес. Я там нашел здоровенный свиток, я развернул его. Там было написано, что, использовав его можно получить себе верного друга и боевого товарища. Все, что было нужно это подать в него чакру. Я притащил этот свиток домой и там пытался подать в него чакру. У меня не получалось, но в один момент я очутился возле

огромной пещеры. Меня встретила огромная волчица. Я так думал тогда, оказалось она из расы гончих. Она рассказала мне, что их мир уже давно существует и они ждут того, кто придет заключить с ними контракт. Сначала они хотели провести испытания для тех, кто захотят заключить с ними контракт. Но они ждали и никто его не хотел заключать. Они с радостью заключили его со мной и сказали, что я могу их призвать себе на помощь и они мне помогут. Также они сказали, что, когда я вырасту и стану сильнее они обучат меня и сделают мудрецом. Еще я связал себя с Камиллой. Так теперь зовут вот эту гончую. Когда я собирался оттуда уходить мы попали в другой мир. Там были ленивцы. Им было лень, что-либо сделать поэтому я сам взял свиток и заключил второй контракт. Там же я связал себя с одним ленивцем. Его зовут Флэш, он сейчас спит на спине у Камиллы. После этого я вернулся домой. Я пошел к тебе чтобы рассказать тебе об этом. Скоро я стану самым сильным шиноби и мудрецом. Вот.

По мере моего рассказа Хирузен удивлялся все сильнее. Когда я сказал, что попал в другой мир он подавился дымом. Когда я рассказал, что смог заключить контракт и связать себя с Камиллой его челюсть пошла на встречу со столом. Когда же он узнал, что я заключил второй контракт, Хирузен стал недоступен. Молчал он так минут пять. В итоге придя в себя он покачал головой и сказал мне.

– Наруто, это было безрассудно. Ты мог погибнуть. Ты об этом подумал?

– Прости, я не знал. – и главное опустить глаза к полу. Лишь бы поверил.

– Ладно, надо будет заняться твоим обучением. Еще не дай бог, что нибудь найдешь и все. Так сейчас тебя сопроводят АНБУ в госпиталь где ты и твои новые друзья пройдете обследование. Потом они сопроводят тебя в комнату собрания где ты все главам кланов и старейшинам расскажешь это еще раз и представишь своих новых товарищей. Кстати свитки призыва у тебя? – когда он это сказал появилась пара АНБУ и стояли рядом со мной.

– Нет они остались там, я не стал их с собой брать. Они большие и я не подумал об этом. Я думаю если призвать кого нибудь они могут принести свиток, а что?

– Пока не важно. Сейчас иди в госпиталь.

Я пошел в госпиталь в сопровождении АНБУ.

Хирузен Сарутоби

День начался отлично. Никаких важных разговоров и проблем. Узнал, что Наруто смог сдружиться с кланом Инузука. Их клан не был замечен ни в чем противозаконном. Да и в верности деревни сомнений нет. Нужно будет пресечь на совете будущие волнения по поводу увеличения влияния их клана на джинчурики. В том, что волнения начнутся я не сомневаюсь. Наруто нужны друзья, а их клан весьма прямолинеен и не станет плести интриги. Появившийся АНБУ доложил, что Наруто идет к башне вместе с большой собакой и странным существом на ее спине. Может Инузука подарили ему нинкена? Не думаю, пока еще рано для такого шага. Скорее всего он нашел пса и кого-то еще и хочет мне показать. Ну, подождем. Пока ждал решил покурить трубку. Это всегда расслабляло меня. Вот Наруто зашел в мой кабинет в сопровождении АНБУ. Значит все еще не пускают ко мне. Надо будет более доходчиво объяснить, что Наруто может приходить ко мне в любое время. Когда Наруто начал рассказывать мне, что произошло я был шокирован. Свиток случайного призыва. Смертность при использовании таких свитков слишком высока. Неизвестно насколько агрессивен будет призыв. Тем более никто бы не додумался использовать такой свиток в возрасте четырех лет.

Мало было этого, он умудрился связать себя с представителем призыва. Теперь их жизни будут переплетены. Это будет отличный товарищ и друг. Вот только были шансы умереть при создании такой связи и шансы эти были очень высоки. Когда я узнал, что он заключил два призыва я был шокирован еще больше. Как? Это же невозможно. Оказалось, возможно, мало того он связал себя еще с один. О Ками, мое сердце. С Наруто я могу уйти на покой намного раньше срока. Надо будет дать ему хотя бы минимальные знания, чтобы он не угробил деревню и себя. Отправив Наруто и его компанию в госпиталь, я приказал АНБУ срочно собрать всех глав кланов и старейшин. Придя в зал собрания, я стал ждать.

Вот все собрались. Все обдумывают причину собрания, ну начнем. Пускай тоже задумаются.

– Я собрал вас всех здесь по одной причине. Наруто. – сказав это я ждал реакции, ожидаемо она последовала.

– Мы в курсе, что клан Инузука начал действия в сторону джинчурики. Совет считает, что их действия надо пресечь. – от совета ничего другого я не ожидал.

– Мы не делаем ничего, что могло бы навредить деревне. Встреча с Наруто была случайная. Мы не собираемся выкидывать ребенка пинком с нашего квартала, тем более если он нам ничего плохого не сделал. – ответ Цуме был довольно резкий, но ее отношение к Наруто заметили все.

– Вы пытаетесь получить возможность воздействовать на джинчурики, это понесет за собой изменение сил кланов. – понятное дело, что совету не нравится возможность усиления кланов. Вот только непонятно почему молчат другие кланы.

– Тише. Я хочу узнать мнение по этому вопросу других кланов.

– Клан Учиха не собирается мешать налаживанию отношений с Наруто. Мы хотим предложить, ввести возможность всем кланам в равной степени иметь контакты с джинчурики. Тем самым мы сможем сделать для него больше причин защищать деревню, а также улучшить его отношения со всеми кланами. Клан Узумаки был Древним и великим кланом. Клан Учиха не предаст дружбу с этим кланом, даже если от него остался лишь один представитель. – Фугаку ясно выразил позицию их клана. Ничего удивительного, его жена Микото была лучшей подругой матери Наруто. Они первыми были готовы забрать его в клан, даже не зная тогда, что он был джинчурики. Последние донесения об их клане сильно очерняли их, вот только, что-то в них не вязалось. Надо будет досконально проверить все.

– Клан Нара считает, что подобное будет полезно. Мы согласны с кланом Учиха в том, что дружественные отношения с кланами могли бы послужить хорошим стимулом для увеличения привязанности к деревне.

– Клан Яманака поддерживает.

– Клан Акимичи поддерживает.

– Клан Абураме воздерживается от решения. – Абураме, как всегда.

– Клан Хьюга против. Это решение повлечет сильный разлад между кланами. – Хиаши не хочет давать возможности так усилить клан Учиха. У них давние споры.

– Клан Хатаке поддерживает.

– Клан Курама воздерживается.

– Клан Шимура против.

– Клан Сарутоби поддерживает. Учитывая отсутствие представителя клана Сенджу, будем считать, что они воздерживаются. Мнение старейшин мы услышали. Никаких действий против налаживания отношений между кланами и Наруто предпринимать запрещается. Все кланы вправе улучшать отношения с Наруто. Использовать Наруто запрещается. Пытаться влиять на него запрещается. – отлично, с этим мы разобрались. Теперь у Наруто появятся друзья, а кланы не должны пытаться на него повлиять.

– Совет был собран только для этого? – члены совета старейшин негодовали.

– Нет. Главная тема другая. На днях Наруто нашел свиток случайного призыва. Нашел он его, когда гулял, в лесу одного из полигонов. В свитке была инструкция по его применению. Наруто смог его применить.

– Как? У него не должен быть активирован очаг чакры. – этот вопрос волновал всех. У меня были идеи, что свиток подействовал как активатор. Либо это сделал лис. Только всплеска чакры лиса не было, значит скорее всего свиток.

– Предположительно из-за свитка. АНБУ, что осмотрели квартиру Наруто, не нашли свиток. Скорее всего он был уничтожен после применения.

– Что произошло с джинчурики?

– Он смог заключить контракт.

Начался гомон. Не удивительно, заключить контракт с ранее неизвестным призывом, в возрасте четырех лет. Посмотрим, как они отреагируют на остальное.

– Это не все. Он заключил два контракта с разными призывами, в разных мирах. Так же он связал себя с двумя представителями этих миров.– вот теперь тишина.

– Как?

– Пока не известно, сейчас Наруто уже должен идти сюда из госпиталя. Послушаем, что он нам расскажет.

***

В госпитале нас продержали около часа. Взяли все анализы. Проверили и отпустили. Вот мы идем объяснять уже всем главам кланов. Весь путь туда я обдумывал речь. Я зашел в большой зал, по кругу сидели главы кланов, кого-то я знал, кого-то нет.

– Давай, Наруто, расскажи все еще раз. – старик видимо заметил, что я нервничаю.

– Я нашел в лесу свиток. Использовав его попал в другой мир. Там я заключил контракт с их обитателями. Камилла представитель их расы, с ней мы связали наши жизни. Она объяснит вам про их вид больше. Давай Камилла. – да, давай Камилла, выручай.

– Меня зовут Камилла. Я представитель расы демонических гончих. Мы живем в своем мире уже многие столетия. Давно уже мы ждали, когда кто нибудь придет заключить с нами контракт. Пришел Наруто. Мы с радостью поможем ему в бою. Мы любим охотится, а

сильнейшие представители могут уничтожать горы. – говорила она это все с гордым видом.

– Потом я попал в другой мир. Это было лес. Там я встретил представителей расы ленивцев. Я заключил контракт и так же связал себя с Флэшем. Он расскажет вам о их расе. – и тишина.

– Флэш, проснись. – Камилла растолкала спящего Флэша.

– Аааа? Что?

– Флэш, расскажи о своей расе.

– Аааа, мы чудовищные ленивцы. Нам лень сражаться, но если надо, то мы будем. Все. – было очень информативно. Некоторые главы кланов косятся на главу клана Нара.

– Спасибо, Наруто, иди в мой кабинет. АНБУ проводят тебя. Позже мы с тобой обсудим несколько вопросов.

– Хорошо. – ну что же, пойдем в кабинет хокаге, а пока буду ждать его обдумаю теперь как ему объяснять про систему.

http://tl.rulate.ru/book/42128/962296