

Не прошло и десяти минут, как мое копье набросилось на огромное количество монстров и демонов, создавая сопротивление, которое уже не могло заставить его двигаться вперед.

Скорость потребления голода резко возросла, и я был занят пополнением его запасов, не имея времени сражаться с окружающими врагами.

Я оставил их двум своим демонам, которые продолжали атаковать повсюду, убивая огромное количество врагов вокруг нас.

Однако, пролетев несколько часов, я не смог обнаружить ни одного игрока; все вокруг было заполнено только монстрами и демонами без людей.

Это заставило меня задуматься, когда же встречу с ними, или они были быстрыми бегунами и бегали быстрее, чем мой шар?

Только спустя еще шесть часов я, наконец, смог увидеть скопление игроков, захвативших форт на земле. Я почувствовал раздражение из-за недостатка информации, которой я сейчас располагал, и поэтому я сказал своим демонам:

"Планы изменились, вы идете туда и убиваете большинство игроков за меня".

"Большинство?" - заметила демонесса, заметив небольшое изменение в моем приказе. "Ага, я просто хочу иметь несколько пленников", - пробормотал я, так как хотел получить через них информацию.

"Мы будем их пытаться, да!" - как идиот, громко выкрикнул демон, заставив меня смутиться от выбранного им слова. "Мы не будем их пытаться, будьте более цивилизованными, мы будем их допрашивать", - сказал я, исправляя его ужасный выбор слов.

"Хорошо, мы будем допрашивать их вежливо и мирно, прежде чем пытаться их!"

Я хлопнул себя по лбу, так как этот демон действительно не поддавался исправлению! "Просто иди и делай, что хочешь, мне нужны ответы", - сказал я.

"На планы и текущий маршрут побега дворян?" - спросила моя демонесса, и я кивнул.

Дальше произошла небольшая резня, пока я держался наверху, на шаре, занятый чудовищным поглощением моего копья. Демоны и монстры действительно изо всех сил пытались защитить дворян, но рано или поздно я убью их всех!

После двух часов убийств и еще двух - терроризирования пленников, демон и демонесса призвали меня, и я спустил свой шар, чтобы забрать их.

Весь форт был покрыт озером крови, в котором не было ни одного живого игрока! "Ты убил их, не узнав всего?" воскликнул я в шоке и с легким оттенком гнева.

"Нет, мы вежливо расспросили их, как ты приказал, и после того, как они нам все рассказали, мы убили их всех", - сказал демон с ухмылкой на лице.

"И что?" потребовал я.

"Они бегут к слою двадцать четыре, ничем не охраняемому, поскольку все демоны и монстры теперь стоят между нами и ими, - сказала демонесса, а затем добавила, - и во многих фортах

были игроки, которых они решили принести в жертву. Так что мы можем задержать их, пока они не сбегут".

Я лукаво улыбнулся, ведя шар вперед. "Тогда я должен позволить своим игрокам поприветствовать их". Затем я открыл чат между мной и Арией, спросив:

"Где ты сейчас?"

'Слой двадцать четыре, убиваю всех демонов здесь'.

'К вам идет жирная овца, пожалуйста, поприветствуйте ее'.

'Дворяне?'

'Глава дворян'.

'Есть демоны или монстры?'

'Небольшая свита'.

Я не сказал, что их нет, так как не верил, что монстры и демоны позволят им двигаться без надлежащей защиты. Она не стала говорить дальше, и я знал, что она будет хорошо подготовлена к встрече этих трусов и предателей.

В течение следующих нескольких дней мы встретили много фортов, полных игроков, и мы убили их всех, не тратя много сил. Мое копье сохраняло высокий расход, продвигаясь вперед как улитка, но я ничуть не волновался.

День апокалипсиса приближался, и все, что мне нужно было сделать, это приложить все усилия и убить как можно больше игроков.

На четвертый день Ария прислала мне сообщение, наконец-то сообщив новости.

Мы устроили засаду на них, большую армию из пяти миллионов игроков, но за эти дни мы создали всех игроков поблизости и вызвали других с помощью быстрых шаров.

Так завязалась равная борьба, и с элементом неожиданности на нашей стороне нам удалось выкупить победу, убив более двух миллионов при одной потере с нашей стороны.

Все медальоны мертвых принадлежали нам, плюс множество шаров. У них была небольшая компания демонов и монстров, которые поначалу создавали нам некоторые проблемы, но мы справились с ними".

Я прочитал ее новости с ухмылкой на лице, прежде чем спросить:

'А что насчет остального?'

'Убежал обратно к слою двадцать пять. Хочешь, чтобы я его преследовала?'

Я задумался на минуту. Этот слой был обречен на полное очищение через пару дней, так что тратить на него силы было бы бессмысленно. К тому же я не гарантировал, что мое копье сможет отличить моих врагов от моей армии.

'Нет, продолжай убивать демонов на своем участке и оставь несколько игроков наблюдать за

всей границей'.

Она подождала некоторое время, прежде чем спросить:

'Вы подозреваете, что они снова попытаются пересечь границу?'

'Я совершенно уверен в этом, и на этот раз они придут хорошо подготовленными, с большим количеством демонов и монстров'.

"Тогда я позвоню еще", - сказала она, прежде чем я закрыл чат и посмотрел вдаль, где грохочущие взрывы постоянно сотрясали весь слой. Мое копьё делало все возможное, я знал это, но я надеялся, что оно может быть немного быстрее.

Мое ожидание затянулось еще на пару дней, ведь до момента конца света оставалось всего несколько часов. Я уже потерял надежду, думая, что все принимает плохой оборот, и мое копьё не сможет убить все.

Однако в этот момент произошло три вещи!

'Дворяне снова пересекают границу в большом количестве при поддержке бесконечных монстров и демонов!' Ария внезапно отправила этот сигнал бедствия, и я понял, что в ближайшие часы им придется нелегко.

Я вздохнул, так как мне нечего было делать, но тут произошло второе событие, которое заставило меня потерять дар речи!

"Объявление об игре: Большое количество бывших игроков вошло в игру силой.

Игра не может им в этом помешать, и сейчас они направляются в объединенную новую зону священных земель. Игра не может им в этом помешать".

"Объявление игры: самый высокий игрок с очками вклада может пожертвовать частью своих очков для поддержки игры. взамен игра принудительно переместит их в то место, которое выберет игрок".

"Системная подсказка: Игрок является самым высоким игроком в новых объединенных священных землях с очками вклада. Игрок может выбрать поддержку системы и пожертвовать часть своих очков; один миллиард очков; в обмен на принудительное перемещение всех нарушителей в любой слой, который укажет игрок. Любой убитый игрок получит десять очков вклада, по крайней мере, если не больше, в соответствии с предыдущей оценкой, текущими очками вклада и престижем этих бывших игроков."

Я стиснул зубы, зная, кто именно пришел сюда в столь поздний час! "Рэпон и Бритти... просто вы двое ждите!" Я почувствовал, что мое копьё вот-вот прорвется сквозь сопротивление и поджарит этот слой! Внезапный уход многих монстров и демонов отсюда уже ослабил защиту этого слоя, поэтому мое копьё было на грани победы над ним.

"Я согласен!"

Я не колебался, так как очки имели для меня большое значение, однако все, чего я хотел сейчас - это мести. Я никак не ожидал этого хода, и мне повезло, что он был так вовремя!

Сейчас у меня было около трех миллиардов очков, так что поражение одного из них не сильно

повлияло бы на меня. И я бы все равно получил от них несколько очков.

"Системная подсказка: Игрок может указать слой, на котором будут появляться игроки".

"Слой двадцать пять", - без колебаний ответил я, собираясь разбросать их здесь и заставить их всех умереть под могучими ударами моего копья.

"Системный запрос: Игроки будут принудительно перемещены сюда".

"Системная подсказка: размер игроков очень велик, поэтому они будут растянуты и на следующие два слоя".

"Подсказка системы: игроки были успешно распределены".

Я вздохнул, так как они наступали, казалось, со всей своей мощью, не оставляя ничего позади. "Значит, все те, кто сражался здесь, пытались сохранить очки для тебя? Да пошли вы все!" крикнул я со злостью, когда появилось множество вспышек света, заполнивших весь мир вокруг меня.

Словно с ясного неба полился дождь, но не из капель воды, а из игроков! Игроки появились, чувствуя себя как-то растерянно, так как увидели место, заваленное руинами, следами жестоких сражений, а также бесконечные трупы монстров, демонов и игроков!

Крепости вдали были разрушены, из них поднимались языки пламени и столбы дыма. Они пришли на свой суд, и я буду их палачом!

И в этот момент моему копыю удалось вырваться из рук державших его демонов и монстров, и оно начало взрываться, распространяя бесконечные молнии, которые в одно мгновение покрыли весь слой, убивая тех, кто только что появился здесь.

"Надеюсь, вы, два ублюдка, будете здесь!" взмолился я, представляя, как эти двое лежат мертвые, поджаренные молниями моего копья, получая заслуженное наказание, с потерянным выражением лица.

И злая ухмылка появилась на моем лице! Вот что ты получишь, предав меня, предав свой народ, предав ведьму!

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2190872>