Бой казался несбалансированным, однако мои игроки справлялись с ними впечатляюще! Душеотсосы стали старой проблемой, с которой они привыкли справляться, что же касается новой прибывающей гигантской армии демонов, то они смогли справиться с ними, потеряв многих моих игроков.

Хорошо для них было то, что их численность была не так уж велика, поскольку через мое опустошение на пятнадцатом уровне прошло менее миллиона демонов.

Что касается главной силы здесь, то это, несомненно, были сосуны душ! Они возвышались и заполняли все вокруг своими огромными телами, и земля уже была заполнена ими, они ходили под землей, невидимые, тайно и бесшумно атакуя и убивая моих игроков.

"Бум!"

В этот момент вдалеке раздался сильный взрыв, и образовался огромный шар молний, который начал расти, сметая всех демонов на своем пути!

Это было хорошо, чтобы отбросить всю армию демонов назад к границе пятнадцатого уровня, но они имели минимальный эффект на сосущих души.

Однако я не стал ждать, пока молниеносная атака моего копья достигнет другой границы, щелкнул пальцами, убрал копье, достал свое обычное копье и взглянул на подземных безмолвных убийц этих душегубов.

Ваш судный день настал!

"Вспомогательный навык Пента".

"Умение "Буря молний".

"Навык головы дракона".

Я использовал свои фирменные навыки, а в следующий миг начал молотить копьями по головам этих подлых гигантов под землей.

Я уже привык замечать их, и поэтому мог легко обнаружить любого из них. Я беспрепятственно перемещала свой шар по всему слою, и ни один демон или сосунок души не мог напасть на меня или даже коснуться моего шара.

Я была кровавой королевой этого слоя, летая повсюду, с десятками тысяч теней копий за спиной, образуя огромную, ужасающую сцену.

Что касается моих игроков, они больше не реорганизовывались, вместо этого они сражались в гораздо более хаотичном порядке, который я не мог ни проследить, ни понять.

Мне не нужно было понимать, как они сражаются, я лишь хотел, чтобы они остались живы и убили своих врагов.

Извлекая уроки из своего последнего опыта использования копья, я наполнил шар жемчужинами, увеличил свою армию копий до десятков тысяч без перерыва в течение нескольких дней, одновременно пополняя жемчугом высокую скорость потребления этих копий.

Однако, сколько бы я их ни вызывал, они не шли ни в какое сравнение с моим артефактом

копья! Я никогда не испытывал такой чудовищно страшной скорости потребления, как при использовании артефакта копья.

Бой продолжался целых пять дней. Главной проблемой были эти сосущие души, которые перемещались под землей, затрудняя моим игрокам обнаружение и атаку, в то время как я был единственным человеком здесь, способным увидеть и убить их.

Поэтому я потратил более двух дней на то, чтобы очистить от них каждый кусочек этого слоя, а своих игроков, оставшихся в живых, отправил на следующий слой. Как только они добрались туда, Ария отправила мне сообщение с большой тревогой:

'Мастер гильдии, весь слой покрыт молниями! Что нам делать?!!!

Я рассмеялся, прочитав ее сообщение, и сильно пожалел, что застрял здесь и не был с ними. Их лица должны быть сценой для изумления, которую нелегко повторить снова.

Не волнуйся, просто двигайся вперед, ничего плохого с тобой не случится".

Больше я от нее ничего не получил, и это означало, что либо они прошли благополучно, либо их всех убила моя молния; шучу.

Я выплеснул свое разочарование от пребывания здесь на всех оставшихся хитрых душегубов, и наконец, когда пал последний, и я убедился, что здесь больше нет монстров, я послал весточку Арии.

'Пришли игроков!'

Однако ответа я не получил, что заставило меня на мгновение задуматься о причине, и вдруг меня осенило!

"О, я совсем забыл, что слой все еще защищен противной аурой этих демонов, блокирующей любую связь".

Я вздохнул, а затем взглянул на дальнюю границу и вздохнул. "Начнем бить по этой границе, чтобы взломать ее".

Я сказал своему демону, тратя больше времени на то, чтобы сделать большую трещину, достаточную для прохождения моего шара.

Потребовался день, чтобы добраться до границы и сделать достаточно трещин, чтобы я смог пройти. Как только я вошел в слой, меня встретили радостными криками, когда мой лозунг повторялся раз за разом.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Я совсем забыл, насколько огромной и могущественной была моя настоящая армия! После многих дней сражений в одиночку и после дней сражений вместе с моей маленькой армией, я, наконец, величественно, удивительным и завораживающим образом вспомнил о том, насколько сильна была армия игроков, которая у меня была!

Я улыбнулся, не говоря ни слова, не обращаясь ни к кому, я поднял свое копье, с огромным хвостом копий, тянущимся на многие мили позади меня, ввергая весь мир здесь в очень властную тишину. Я просто махнул копьем вперед, я махнул всеми десятками тысяч копий вперед, к границе четырнадцатого слоя.

В следующее мгновение мое копье исчезло, а за ним последовала огромная свита теневых копий.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

Они все ликовали своими могучими голосами, а я вел их за собой, проходя, наконец, через границу слоя, который доставил нам все эти неприятности. Однако, маршируя прямо сейчас, в этом великом триумфальном марше, вместе с великой армией моих игроков, проходя через этот слой, и следующий, и следующий, я действительно чувствовал, как горько сейчас моим врагам.

"Хахаха, посылайте все, что хотите, все, что вы бросите мне в лицо, я разобью и выплюну в ваши грязные лица, прежде чем приду к вам и убью вас всех двумя своими руками!"

Я громко рассмеялся в маньячной манере, так как сейчас я чувствовал себя действительно непобедимым. Меня не беспокоили взгляды окружающих, пока мы маршировали по пустому шестнадцатому слою, ведь я имел полное право быть таким, высокомерным и гордым!

Шестнадцатый слой был совершенно пуст, даже от демонов, обычных демонов, тех, которые всегда чувствовали любой слой.

Поэтому во время похода мы двигались только вперед, одновременно организуя работу каждого под руководством моих пороков и старейшин.

Все игроки, владеющие мистическими искусствами, сейчас занимались трупами гигантских монстров-душегубов. В той битве мы потеряли более полутора миллионов наших игроков, однако все медальоны были восстановлены, а на их место пришли еще полтора миллиона.

Из-за этого потери стали совсем недостойными упоминания, как будто их и не было вовсе! Что касается моих игроков-кузнецов, то они начали укреплять чужие шестеренки, используя все большее количество кубиков и деталей, спасенных из тел мертвых монстров.

Мы также встретили множество останков гигантских и летающих монстров. Эти останки были шарообразной формы, темно-красного и темно-зеленого цветов, что заставляло меня гадать, кто из них кто.

Я также оставил их своим игрокам, чтобы они усилили шестеренки всех игроков с ними. В настоящее время десятки миллионов, марширующих со мной, проходят через феноменальную трансформацию всех своих шестеренок, делая их невосприимчивыми и смертельными к двум типам демонов и одному типу монстров.

Посмотрим, что они будут использовать, чтобы атаковать нас дальше.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2190083