

'Демоны - высшие и особенные, будучи связанными особым проклятием, тюрьма не может поймать их в ловушку, но по сравнению с этим, тюрьма может заразить их проклятием, чтобы нанести определенный ущерб бесплатно'.

Ответ, который я услышал, заставил мои брови слегка подпрыгнуть. Я никогда не думала, что тот, кто находится внутри этой тюрьмы и разговаривает со мной, так гордится собой!

'Конечно, какие эффекты могут быть применены здесь?'

'Отравляющие эффекты, тюрьма может отравить их всех, но эффект будет зависеть от вашей воли. Ты можешь ослабить их, замедлить, сделать глупее, запутать или даже повлиять на их броню и оружие'.

Я уже собирался выбрать, чтобы сделать их медленнее, но остановился! Они и так были медленными, а если добавить к этому еще что-то, то это не поможет моим игрокам, попавшим в ловушку!

Я вдруг серьезно задумался о том, какие варианты у меня есть. Сделать их слабее казалось хорошим вариантом, но он также был неопределенным. Насколько слабее? Будет ли этого достаточно, чтобы убить их с одного удара? Я очень сомневался в этом!

Так что я исключил это, вместе с эффектами на шестеренки, и поэтому у меня было только два варианта.

"Сделать их глупыми, может, и неплохо, но мой демон и так глуп".

Демон вдруг повернулся и посмотрел на меня шокированным взглядом, и я без всякого стыда добавил:

"Что? Ты уже марионетка в руках этой демонессы! Не смотри на меня так! Ты действительно глупая!!!"

Затем я беспомощно покачала головой, возвращаясь к обдумыванию другого варианта.

"Заставить их запутаться, это кажется интересным. Давайте сделаем это! Я выбираю запутать их", - громко заявил я своей тюрьме.

'Эффект будет добавлен сейчас, если вы захотите изменить его в будущем, вам придется заплатить за это очки взноса'.

В следующий момент я наклонил голову над краем шара, внимательно наблюдая за огромным, бесконечным потоком гигантских демонов внизу.

Я не знал, был ли этот выбор правильным или нет, но, по крайней мере, я мог изменить его в любой момент, если бы возникла такая необходимость.

В течение следующего часа ничего не произошло, и это повергло меня в уныние.

Мои щеки раздулись, как два маленьких шарика, от раздражения и злости! Эта лживая тюрьма решила, что может так разыграть меня!

Я много раз пытался спросить тюремную душу внутри, но получал лишь полное молчание! Такое игнорирование еще больше разозлило меня! Тогда я достал меч и начал атаковать границу с демоном, выплескивая свой гнев.

В тот момент, когда я это сделал, произошли две неожиданные вещи: во-первых, граница наконец-то отреагировала на мой меч! В тот момент, когда я нанес удар, граница задрожала!

Вторая вещь, которая произошла, заключалась в том, что демоны внизу впервые в жизни проявили беспокойство! Я поспешно оглянулся и увидел, что большая группа из них уже сражается друг с другом, поднимая большой шум. Они сражались друг с другом, как будто были врагами, а не союзниками в одной армии!

"Путаница, это путаница!!!" воскликнул я от удивления и радости, так как об этом я раньше даже не думал!

Я думал, что эффект замешательства сделает их менее агрессивными в отношении моих игроков, или заставит их пойти в неправильном направлении, из-за чего марш полностью остановится.

Однако этот эффект оказался даже лучше, чем я мог себе представить! Как только я повернулся, чтобы посмотреть на своего демона, я заметил, что его атаки больше не наносят ни малейшего урона границе!

"Странно!" пробормотал я, снова взмахнув мечом. На этот раз атака не только потрясла всю границу, но и создала ударную волну, хотя и более слабую, чем те, что вызывал мой демон раньше, но этого было достаточно, чтобы отбросить демонов со скрытой армией сосущих душ назад.

Это был еще лучший эффект, чем раньше, и он подчеркивал главную хитрость: эта граница была укреплена не энергией сосунов душ, а энергией гигантских демонов.

Это означало, что эта граница была восприимчива только к артефакту моей ведьмы! Только для меча, вдали от любого другого артефакта, который был у нас, меня, моего демона и моей демонессы.

"

Вот, прекрати использовать все свои артефакты и используй только этот", - я поспешно бросил меч своему демону, и он тут же схватил его, а затем кивнул. Он понял мою мысль и начал колотить мечом по границе, как сумасшедший!

И вот, наконец, началось мое возмездие против этой объединенной армии демонов и сосальщиков душ, в сочетании с ударными волнами от моих демонических атак и великим ядовитым эффектом замешательства, который теперь распространялся, как огонь, на огромной площади подо мной.

Пусть они убьют друг друга, остановят свое продвижение, и тогда я смогу оказать большую помощь своим игрокам там!

И поэтому я продолжал лететь, совершенно спокойно и без особого беспокойства наблюдая за происходящей внизу бойней.

Весь мир наполнился грохотом атаки моего демона, а земля стала усеиваться мертвыми и тяжелоранеными гигантскими демонами, создавая свободную область в центре этого огромного шествия, и эта область становилась все больше с каждым часом!

Я продолжал лететь вот так, беспрепятственно, ничем не угрожая, часами, днями, пока не

пролетел здесь пять дней. В течение этого долгого периода мой демон не переставал использовать в атаке мой колдовской меч, из-за чего энергия внутри душегуба давно истощилась.

Несмотря на это, я не спешил исправлять ситуацию. Моей главной целью было не остановить армию душегубов, так как у моих игроков уже был способ справиться с ней, но главная проблема была бы в гигантских демонах.

Поэтому я позволил ему продолжать бить по границе, в то время как моя тюрьма продолжала заражать демонов внизу, заставляя область замешательства увеличиваться и доходить до центра этого слоя.

Когда я достиг центра, я был потрясен, увидев, что меня ждет! Я был здесь, чтобы уничтожить один форт, но то, что встретило меня, было не одним, а сотнями!

Теперь я понял, почему враги все это время держали меня подальше отсюда. Им требовалось много сил и времени на подготовку! Также я понял, откуда взялся весь этот огромный, нескончаемый поток демонов!

Количество этих крепостей было достаточным для поддержания такого огромного производства гигантских демонов! Это также сделало мою задачу здесь довольно сложной, так как мне потребуется больше времени, намного больше, чем я думал вначале!

Я стиснул зубы и пробормотал:

"Даже если мне придется уничтожить тысячи, мне все равно! Я просто надеюсь, что когда я закончу, мои игроки не вымрут все!"

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2189682>