

Как только я снова открыл глаза, я обнаружил, что мои игроки остались далеко позади, а весь мир вокруг меня был покрыт огромными монстрами. Пока что я пренебрег этими монстрами, поскольку был уверен, что мои игроки смогут их остановить.

Проблема заключалась в медленно марширующей армии демонов по направлению сюда. Согласно скорости марша, я полагал, что им понадобится день или два, чтобы добраться сюда, учитывая, что мои игроки отступили до самой границы.

'Ария, сюда идет новая огромная армия демонов. Им понадобится несколько дней, чтобы добраться до тебя. Я пойду, чтобы сделать кое-что, попытаюсь остановить эту катастрофу, но мне может понадобиться пара дней, по крайней мере, чтобы закончить это. Ты должна выстоять, выжить и заставить кузнеца использовать материалы, выпавшие из проклятых подземелий, чтобы еще больше укрепить наши механизмы.

Я послал эти слова, когда уже мчался вперед на максимальной скорости.

Я был уверен, что нынешние материалы для высасывания душ будут немного эффективны против любого монстра или демона, но не так сильно, как против самих высасывателей душ.

Поэтому я подумал об использовании темных материалов, выпавших на убитых монстрах в проклятых подземельях. Мы уже очистили большое количество подземелий, убив множество монстров.

Так что у моих игроков уже был большой запас, и настало время использовать эти запасы.

Я полетел к далекой границе, и за два дня мне удалось добраться туда. Мы уже оттеснили гигантских монстров, пройдя четверть этого слоя, а новая прибывающая армия демонов все еще пересекала границу, далеко от моих игроков.

Им потребуется больше пары дней, чтобы достичь другой границы, по крайней мере, пять-шесть дней. Это была лучшая новость для меня, так как я пересек границу со своим шаром.

Демоны уже покрыли менее десяти процентов слоя, когда я достиг границы. Как я и думал, они нахлынули как поток, непрерывно, не показывая никаких разрывов в своих рядах.

Они маршировали от одного конца к другому, покрывая весь слой организованными линиями. Все они были миниатюрной версией моего демона, все держали длинные огромные мечи и длинные овальные толстые щиты.

Они были хорошо организованы, хорошо экипированы, и только их медленная скорость марша была их единственной проблемой и моим единственным преимуществом.

"Надеюсь, этот форт будет не слишком глубоко внутри!" пробормотал я, как только перешел на следующий уровень.

Как только я дошел до него, меня встретила очень грандиозная ужасающая сцена! Весь слой до самого конца был покрыт демонами! Это было нехорошо и совсем не обещало ничего хорошего!

Все демоны пришли со стороны другой границы, и в этот момент я понял, почему они все это время шли медленно! Они маршировали, расстилая под ногами что-то полупрозрачное.

Я зажмурил глаза, так как при всем этом огромном количестве демонов передо мной, мне удалось заметить сияющий блеск или отражение, исходящее от земли.

Странно, но этот материал был похож на материал гигантских монстров-душеотсосов, но я не знал, что он означает.

"Что бы это ни было, это нехорошо, и это связано с этими огромными монстрами".

Я сразу же остановил свое продвижение и отступил на несколько минут, чтобы убедиться, что здесь нет скрытых сосущих душу монстров.

Однако когда я это сделал, то был потрясен, увидев, как земля изменилась в моих глазах, и вместо откровенно плоской земли я заметил холмы, усеянные огромными головами душегубов!

Эти смертоносные ублюдки теперь ходили под землей! Они пытались подло напасть на моих игроков, когда те были заняты борьбой с наступающими демонами!

Я втянул холодный воздух, так как в данный момент чувствовал сильную ярость! Это была не простая схема, это был слой за слоем обмана! Страшно! Действительно страшно!

'Слушай сюда, предстоящая атака демонов не так проста, так как сосущие души движутся под землей, так что будь осторожен. Скажи мне, сможешь ли ты избавиться от всех душегубов до того, как армия демонов доберется до тебя?

Я отправил это сообщение Арии, но после нескольких минут ожидания ответа не последовало. Тогда я отправил его снова, а затем послал его в общий чат, однако, когда я открыл общий чат, я обнаружил перед собой тревожную вещь.

Обычно в этом чате всегда скапливалось множество сообщений от всех, но сейчас там царила мертвая тишина!

Последнее сообщение было отправлено более двух часов назад! Это было что-то странное!

Я оглянулся назад к границе, чтобы что-то понять, так как в тот момент, когда я прошел ее, мои коммуникации были заблокированы!

"Итак, либо я отступаю и тревожу их, либо двигаюсь вперед и оставляю их на произвол судьбы!"

Выбор был прост, но я чувствовал, что сделать его не так-то просто!

"Эй, выходи сейчас же", - я вытащил своего демона, и в тот момент, когда он вышел, он заревел в крайней ярости и гневе.

"Прекрати это отношение, используй свой меч и атакуй ту близлежащую границу!"

Я хотел кое-что проверить. Как только он услышал меня, он посмотрел на меня извиняющимся тоном, затем повернулся и слегка махнул мечом в сторону границы.

В следующее мгновение атака ударила в границу, и больше ничего не произошло! Ни отскока, ни проникновения, ничего!

"О, похоже, они его модернизировали!" пробормотал я с удивлением, прежде чем добавить:

"Продолжайте атаковать, атакуйте то же место, если сможете. Вздох, наш отход заблокирован, наши коммуникации заблокированы, и мы никак не можем им помочь, кроме как быстро взять под контроль этот форт!"

Демон снова зарычал, прежде чем начать серьезно действовать. Он использовал все свои четыре артефакта в атаке, а я продолжал двигаться вперед, думая об этой тяжелой битве.

Я думал использовать и свои артефакты, но был уверен, что моего копья и меча будет недостаточно, чтобы нанести достаточный урон и остановить эту армию.

Я достал свой артефакт тюрьмы и подумал:

'ЗаклЮчить всех демонов здесь'.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2189681>