

Однако в этот момент я не сомневался в своей победе!

Прошел час, и перед моим лицом появилось системное уведомление, заставившее меня дико улыбнуться.

"Системное уведомление: игра присвоила вам титул главного лидера, что делает количество игроков и NPC, следующих за вами, бесконечным".

В следующее мгновение меня окружила пустота света, после чего я мгновенно исчез отсюда, снова появившись на священной земле, новой земле.

"Снова добро пожаловать домой", - тихо пробормотал я, возвращаясь на свою территорию, где меня можно было назвать непобедимым!

В следующее мгновение я вызвал своего демона, отдал ему четыре артефакта, заставив его вновь обрести былую славу и силу. Он просто зарычал, выражая свое волнение.

"Системное сообщение: игрок вошел в великие священные земли. Эта священная земля образована единством всех разрозненных священных земель, и эта земля привела к обществу мистического искусства после полного очищения."

"Системная подсказка: родилась новая земля, поэтому все предыдущие достижения и привилегии были сброшены. С этого момента все игроки будут начинать на равных основаниях."

"Системная подсказка: поскольку количество игроков и NPC, вызванных сюда, огромно, здесь больше нет зоны безопасности. Игроки, следующие за главным лидером, появятся в одном месте, а все остальные - в другом."

Прочитав все эти уведомления, я поспешно открыл страницу стелы и обнаружил, что там больше нет золотых монет, которые можно было бы выкупить, а только очки вклада.

Это была новая рука опекуна, которая даже удивила меня! Я даже не думал, что эта земля в конечном итоге приведет к запертой священной земле общества мистического искусства!

Я улыбнулся, зловеще улыбнулся, когда читал последнюю часть! На этот раз опекун действительно хорошо сыграл. Простое звание и титул, которые я получил, легко разделили две наши силы, сделав лагерь благородных игроков и NPC очень заметным, легко обнаруживаемым и атакуемым.

Вокруг меня начали появляться вспышки света, в огромном количестве, показывая бесконечный поток игроков.

Я знал, что эти игроки были в основном обычными игроками, но здесь также были игроки с мистическим искусством.

"Демон!"

крикнул я, и мой демон вскочил со своего возбужденного места, мгновенно появившись передо мной. Я, как обычно, перепрыгнул через его плечо, подбросил копьё высоко в воздух, позволяя ему скользить по кончикам моих пальцев, затем окинул взглядом растущий бесконечный поток игроков, с громким шумом, исходящим от их шепота и боковых разговоров, и громко крикнул:

"Слушайте сюда, вы теперь под моим знаменем, а все дворяне находятся в другом месте, сгрудившись вместе. Все, кто владеет мистическим искусством, выходят вперед, а обычные игроки маршируют позади нас. Любой убитый игрок с мистическим искусством потеряет свой медальон, это касается и нас, и их.

Итак, я хочу, чтобы команда ассасинов получила задание собрать и собрать выпавшие медальоны с нашей и их стороны. Родж будет лидером этой команды.

Также я хочу, чтобы все игроки мистического искусства здесь записали свои имена и отправили их игроку Арии, так как после всего этого квеста, первыми игроками, которые получают награду и компенсацию за смерть, будете вы, а затем выдающиеся обычные игроки здесь."

Мой голос эхом разнесся по всему региону, в то время как два игрока двинулись из массы, появляясь передо мной. Это были Родж и Ария, в то время как Диана также появилась, тихо и спокойно, как обычно, чтобы встать рядом со мной.

"Начинайте организовываться, и пойдём убивать этих ублюдков!"

Мой крик заставил всех кричать за мной, и мой предыдущий знаменитый лозунг снова появился на этой новой земле.

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Убейте их всех!"

"Выдвигайтесь!"

приказал я и двинулся вперед. Я не знал, где находятся эти дворяне, но, несомненно, они были рядом. Пока я двигался на вершине моего демона, Родж и Ария не давали себе расслабиться, в то время как Диана спросила:

"Как мы можем узнать место, где находятся дворяне?"

"Не волнуйся, игра расставит их на нашем пути!"

Я был уверен, что хранитель не сделает всего этого и не позволит дворянам быть далеко или далеко от нас!

Не успели мы пройти и десяти минут, как на горизонте появилась огромная куча игроков, заполнившая все поле зрения!

"Вот они, разве я тебе не говорила?" улыбнувшись, сказал я Диане, прежде чем достать свой второй артефакт копья. По пути сюда я пытался испытать артефакт тюрьмы, но, к сожалению, для его работы тоже требовались очки вклада!

Я не знал, что сделал хранитель, но, похоже, он изменил все законы здесь! Даже мой артефакт был затронут, из-за чего я не мог использовать его прямо сейчас.

Однако я не чувствовал потерь, так как у меня были готовы к использованию мои наступательные артефакты!

Демон, как только увидел моих врагов, начал ускоряться, заставляя меня мчаться на его плече впереди всех, направляясь прямо в атаку на игроков впереди.

Я спрятал свое обычное копьё, так как сейчас было не время его использовать, а достал свой тяжелый щит, поставил его перед собой, встав на плечо демона, и стал ждать.

Как только мое море игроков появилось в поле зрения этих дворян, они начали действовать. Множество шаров начали подниматься в воздух, а на улице стали образовываться группы.

Я лишь улыбнулся, ведь все это было бы бесполезно перед моими артефактами! В игре я постоянно отставал из-за отсутствия хороших передач, но здесь я был подобен богу, никто не мог стоять передо мной, даже мастера мистических искусств!

"Атакуй!"

Я просто пробормотал, и мой демон, не колеблясь, использовал сразу четыре своих наступательных артефакта. Самыми выдающимися были его калибровый меч и мой меч-артефакт ведьмы, который я ему подарил.

В конце концов, я не был игроком меча, я был игроком копья!

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2188869>