Я не стал медлить, вновь призвав своего демона в артефакт тюрьмы, а сам прыгнул в свой воздушный шар и вновь отправился в небо.

Сейчас в моем распоряжении было много вкладов, но я не спешил вызывать игроков или использовать для этого тюрьму. Я подожду, пока мы не превысим пятнадцатый уровень, чтобы сделать это, или, по крайней мере, пока все не станет намного сложнее, чтобы я мог использовать эту карту.

Во время этого ожидания я продолжал копить очки, и в тот момент, когда я их использую, произойдет потрясающая сцена!

Я отправился к своему форте, или тому, что раньше было моим, с неспокойной душой. В памяти снова всплыли старые воспоминания о той эпической битве с демоном, дворянами и атакующими меня армиями игроков.

Я вздохнул: похоже, это место обречено быть центром всех конфликтов в этом слое! Расстояние между двумя крепостями было не таким уж большим, я преодолел его всего за четыре часа, используя свои воздушные шары. Я не знал, использовал ли Родж и его команда воздушные шары или нет, но, очевидно, они использовали.

Небольшое расстояние между двумя фортами заставило меня понять, что эти мастера, которые убежали раньше, пойдут в этот форт и укрепятся там.

Это означало больше мастеров, больше игроков с мистическим искусством и больше защитных сооружений! Форт усиленно охранялся моими войсками, так как я оставил там много защитного оборудования.

Однако перед моими артефактами и моим демоном ничто не могло представлять для меня угрозу! Ничто не могло остановить мои шаги вперед! Ничто!!!

Мой форт лежал на вершине горы, стоя там, как драгоценная жемчужина. Я знал, что бесполезно атаковать ее с земли, поэтому на этот раз я убрал артефакт копья, воздержался от вызова своего демона и взял меч калибра из его рук.

Приветственная вечеринка была действительно массивной, включая десятки тысяч одних только летающих шаров! Что касается армий, то они исчислялись миллионами!!!

Я не сомневался, что они собрали все армии, которые у них были в этом слое, и переместили большинство из них на станцию здесь!

Убийство всех их заняло бы довольно много времени, но конечный результат был бы тем же самым, они все были бы убиты, и этот форт был бы восстановлен, один или много.

Как только меня заметили, а произошло это с очень большого расстояния, из замка вырвалось множество атак, направленных прямо на меня!

Я не стал ждать, пока они придут, и многократно взмахнул мечом, испытывая странное ощущение от взмаха мечом после долгого использования копья.

Многие из этих атак были подавлены большим и огромным диапазоном ударов моего меча. Однако многие остались целы, направляясь ко мне с огромным импульсом.

В этот момент выступила огромная армия шаров, и бесконечные атаки присоединились к ним, пытаясь захлестнуть меня!

Я не дрогнул, просто поднял свой щит, и вспышка света защитила всех!

Вдруг я почувствовал, как что-то приближается ко мне со спины, и в этот критический момент, когда я был занят защитой от всех входящих атак, мне ничего не оставалось делать, как вызвать своего демона.

Его тело было действительно огромным, и он мгновенно занял большую часть пространства здесь, однако в тот момент, когда он появился, я услышал звук многократного столкновения оружия.

Многие мастера пришли лично, чтобы напасть на меня сзади в этот деликатный момент! Отличная мысль, но они были обречены на провал!

"Убей их всех!"

рявкнул я на своего демона, прося его действовать без ограничений, несмотря на его большой вес, и интенсивная внезапная битва нарушила баланс моего шара, заставив его колебаться вправо-влево, вверх-вниз!

Однако посреди всего этого я не позволил своей концентрации отвлечься, продолжая защищаться от непрерывных потоков атак и размахивая мечом в ответ.

Это была терпеливая битва, и тот, кто оступится первым, погибнет мгновенно!

Мои атаки были направлены на шары и форте, в то время как мое зрение ослепло от интенсивного потока атак, идущих на меня.

Время от времени некоторые атаки вырывались из тела демона и попадали в меня, но мой щит успевал защитить меня в самые критические моменты. Это были действительно нервные моменты, когда достаточно было допустить одну единственную ошибку, чтобы погибнуть мне или им!

Мой демон не был существом, с которым легко справиться, несмотря на то, что он был ограничен тесным пространством, он продолжал посылать множество огромных разрушений в сторону моих врагов, используя свои три артефакта.

В течение всего этого времени атаки, обрушивающиеся на меня спереди, не прекращались, и я был очень осторожен, чтобы не позволить ни одной атаке обойти мою защиту, плюс я сохранял бдительность против заднего мастера и всех возможных мастеров, скрывающихся в тени.

После целого часа напряженной борьбы я вдруг почувствовал какое-то движение с моей стороны! Я не стал медлить и использовал один из навыков, который не использовал так долго.

"Гравитационный навык!"

Все пространство вокруг меня стало очень унылым, а мои враги в нем чувствовали себя так, словно их тела были отягощены тяжелыми гирями, двигались они с медленной скоростью, словно тащили свинец на своих ногах!

В следующее мгновение с обеих моих сторон появились десятки ассасинов, при этом они были

так близко ко мне, что я даже мог слышать их дыхание среди всего этого хаоса!

Я не был так шокирован, так как уже давно предвидел их движение. В следующее мгновение после их появления, мой меч двинулся, чтобы послать смертельные удары в их сторону.

Выстрелы моего могучего меча, направленные на них с такого близкого расстояния, были чем-то смертоносным, от них невозможно было увернуться, невозможно было убежать, невозможно было защититься, что делало их гибель неизбежной!

http://tl.rulate.ru/book/42105/2188867