

Они не спешили помогать дворянам, так как их падение в игре может вызвать внутреннюю войну, что расширит завоевания этих захватчиков, если они решат расширить свою кампанию и вторгнуться в империю.

Таким образом, все их пути были перекрыты, и я надеялся, что этот последний план станет той соломинкой, которая разобьет их стороны на мелкие кусочки. Меня больше не волновали ни империя, ни Респон, ни его глупый высокомерный гарем.

Меня волновала только эта игра, особенно после того, как мое королевство было перенесено сюда.

Я добрался до входа в подземелье, где меня ждали все мои лучшие игроки с любопытными взглядами на лицах. Прошло уже полтора часа с тех пор, как я покинул собрание, и я знал, что опекун начнет заговор в любую секунду.

"Не хочешь ли ты рассказать нам, что ты так усердно замышляешь, принцесса?" спросил Родж, коротко рассмеявшись надо мной. Я только улыбнулась и ничего не сказала, лишь взглянув на своего демона, спросила:

"Тебе удалось адаптироваться?"

"Конечно, - ответил Роуди, - но мы теряли по сто пятьдесят игроков в каждом подземелье", - добавил он, покачав головой.

Для меня это были хорошие показатели, так как с моим присутствием потери составили бы от пятидесяти до семидесяти игроков. Это было примерно вдвое больше, чем я, что давало мне возможность пойти и встретиться с моими наставниками, не беспокоясь о том, что мы задержим очистку подземелий здесь.

Я просто терпеливо ждал, пока опекун приступит к выполнению плана. Внезапно, спустя двадцать минут или около того, раздалось системное уведомление, шокировавшее всех.

"Системное уведомление: Игра выдала экстренный квест: "Спасение попавшего в беду Общества Мистического Искусства". Детали квеста: некоторые внешние силы уже подло напали на общество мистического искусства, в результате чего оно оказалось в состоянии войны и нуждается в помощи.

Задачи квеста: все до единого игроки и NPC с мистическим искусством должны принять квест ЗАПРЕЩЕННО, и через полчаса произойдет грандиозная телепортация.

Обычные игроки могут подать заявку на присоединение к любому игроку или NPC из команды мистического искусства на следующий день, получив возможность присоединиться к сформированным ими армиям.

Игроки и NPC будут перенесены на ближайшую к обществу мистического искусства священную землю, и им предстоит объединиться, чтобы убить демонов, полностью очистить священную землю от демонов и броситься на спасение общества мистического искусства.

Награда за квест: неизвестно!"

Внезапный квест, который был навязан всем игрокам и NPC, находящимся в игре, шокировал всех вокруг. Диана, услышав новость от Арии, посмотрела на меня вопросительным взглядом и

с большим сомнением.

Однако у меня не было времени что-либо объяснять, я поспешно повернулся к Арии и приказал:

"Быстро распространяй информацию, все просят присоединиться к моей команде. Сейчас как раз тот момент, когда нужен каждый. Также распространяйте новости, те, кто внесет поразительный вклад, будут вознаграждены мной медальонами мистического искусства в конце".

Ария была не единственной, кто смотрел на меня с таким изумлением и шоком, так как каждый из высшего звена моей гильдии смотрел на меня подобным образом.

"Это и есть тот план, который ты вынашивал все это время?" внезапно пробормотала Диана, а затем с усмешкой добавила: "Мне это очень, очень нравится!".

Я только хихикнула и ничего не сказала. Как она и предсказывала, это был мой план, и он был направлен на главную слабость наших сил и всего нашего сопротивления.

Нам не хватало мистических искусств, а единственный распространенный и простой способ получить их был через запертое и спрятанное общество мистических искусств.

Поэтому единственным способом заполучить медальоны были священные земли мистического искусства. Однако количество игроков там было недостаточным, особенно если учесть, что многие дворяне сейчас сами туда не пойдут.

Поэтому единственное, что мы должны были сделать, это заставить их пойти туда, и как только они туда доберутся, все будет развиваться в соответствии с остальными фазами моего плана!

Это не был план спасения общества сакрального искусства, поскольку мы до сих пор не знаем местонахождение общества мистического искусства. Это был план по поиску медальонов, используя простой факт, который открылся после того, как общество мистического искусства исчезло.

Все мы теперь считались изгнанными из общества мистического искусства, а это означало, что любая смерть на руках любого игрока мистического искусства приведет к потере медальона игрока, а также к потере самого мистического искусства.

Что касается части NPC, это внезапное добавление Леди Нады, чтобы решить растущую проблему благородных NPC, избегающих нашего наказания в виде тюрьмы. После выполнения этого задания все дворяне здесь потеряют свои мистические искусства, как игроки, так и NPC, и мы получим огромное количество медальонов, достаточное для армий, мы все надеялись на это!

"Поторопитесь и распространите новости, у нас осталось меньше часа".

От моих слов все очнулись от шока и начали передавать мои слова повсюду.

Мои слова вызвали такой переполох, что его можно было назвать хаосом! Бесконечное количество игроков выразило готовность присоединиться к моему призыву, а гораздо большее количество выразило свой гнев, проклиная меня и игру за такие коварные планы, обвиняя нас в нечестной игре, постоянно меняя правила, делая игру невыносимой.

Конечно, я стремился сделать игру несправедливой и невыносимой для определенных людей, и мне было приятно читать такие испуганные и огорченные комментарии.

Что касается обычных благородных игроков, я попросил Роди и других поручить тем, кто останется позади, продолжать охоту на них.

В конце концов, мы шли в объединенную священную землю, образованную коалицией всех священных земель вместе. Даже если дворяне сейчас отставали в численности и подготовке здесь, там у них уже были свои территории, и война была бы долгой, а победа досталась бы тяжело и дорогой ценой.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2188461>