

Когда прошел месяц, я убедился, что вельможи готовятся к чему-то грандиозному, и поэтому начал обдумывать свой второй план.

Мне нужно было начать его, однако я был уверен, что он должен быть решительным, не позволяя моим врагам проскользнуть мимо.

"Ария, сколько игроков во всех мирах поддерживают нас?" спросил я Арию, как только вышел из подземелья.

Ария на мгновение взглянула на меня, а затем просто улыбнулась, беспомощно покачав головой:

"Число уже достигло предела, за которым мы не можем больше следить".

Я тоже беспомощно улыбнулась, так как не знала, смеяться мне или плакать по этому поводу. "Хорошо, предупредите всех, скоро у нас будет несколько больших ходов. Заставьте их организовать в команды, каждая состоит из десяти тысяч игроков".

Она взглянула на меня на мгновение, прежде чем спросить, просто чтобы убедиться, что она поняла меня правильно: "Мы собираемся использовать все миры, которые поддерживают нас?"

"Да, мы собираемся использовать всех игроков, при условии, что их уровень будет пятьдесят и выше".

"Мы собираемся действовать против первого игрового мира так скоро?", - ошибочно подумала она, и я просто ответил спокойной улыбкой. Я не хотел, чтобы этот мой великий секретный план по ошибке раскрылся моим врагам.

Чем меньше людей будет знать об этом, тем лучше.

"Просто сообщи всем, что мы собираемся двинуться в любой момент", - просто туманно ответил я, подмигнув ей. Она кивнула, а затем начала распространять новости.

Я знал, что этот план был рискованным, но мне нужно было действовать быстро, так как мой демон должен был потерять всю свою силу через пару дней, что сделало бы зачистку любого подземелья для меня невыполнимой миссией.

Чтобы снова активировать его силу, мне нужно было пожертвовать одним артефактом, но сейчас это было невозможно. Эти артефакты были нужны мне для последнего боя, и я должен был начать накапливать их, а не терять один за другим, как сейчас.

Пока Ария и остальные занимались своими делами, я решил, что пришло время снова навестить леди Наду.

Мне нужно было обсудить дела с опекуном, моим хозяином и с ней, чтобы все было на месте, когда я начну двигаться.

"Ария, я пойду, займись здесь всем за меня", - сказал я, а затем указал на своего демона, добавив: "Диана и мой демон будут там, чтобы помочь тебе расчистить следующее подземелье. Оно сорок пятого уровня и не должно представлять для тебя никаких проблем".

Ария собиралась спросить меня о том, зачем и куда я иду, но я мгновенно исчез из ее поля зрения, используя свиток для своего города.

Я хотел кое-что проверить, ведь если я оставлю демона там с ними, будет ли этого достаточно, чтобы они смогли очистить подземелья?

Если да, то в будущем я смогу посылать своего демона во многие места без моего участия!

Что касается меня, то я сразу же отправился на встречу с тремя наставниками, где мы провели долгие часы, завершая все дела. Уважаемому опекуну приходилось много раз покидать нас, чтобы он мог нанести последний штрих.

После целого дня напряженного планирования окончательный вариант моего плана был готов, и мы договорились начать его через пару часов.

Затем я отправил сообщение Арии, спрашивая ее о текущем местоположении. Она ответила, что сейчас они находятся на пятьдесят пятом уровне подземелья и готовы начать рейд.

Я поспешно отправил сообщение, чтобы она этого не делала. Я не стал ничего объяснять, даже когда она спросила о причине, так как коротко сказал, что скоро встречу с ней лично и все ей объясню.

Затем я взял свиток города, в котором они находились, и после этого появился там. Я неторопливо шел к подземелью, расположенному далеко от города, так как у меня было достаточно времени, чтобы потратить его впустую, несмотря на то, что я сейчас очень нервничал.

Я действительно был так взволнован этим планом, что хотел, чтобы он начался прямо сейчас. Прошло уже столько времени с тех пор, как я впервые заговорил об этом с леди Надой, моим хозяином и стражником.

И теперь, спустя целый месяц, я был готов к тому, чтобы он начал действовать. Я двинулся в сторону подземелья, где, как обычно, собралось море игроков.

После последнего инцидента многие игроки решили остаться рядом с нами, выступая в роли нашего стража, на случай, если дворяне снова решат напасть на нас.

Однако я уже знал, насколько невозможен такой случай. Страж заключил в тюрьму многих NPC, принадлежащих к лагерю знати, после того как снял их с занимаемых должностей, и только те, кто владел мистическими искусствами, выжили в этом холокосте.

Что касается благородных игроков, то им пришлось нелегко от всех игроков игрового мира, так как крестовый поход, в котором я участвовал, не прекращался весь последний месяц, и число заключенных в тюрьму благородных игроков было уже несметным!

Здесь, в игре, дворяне уже были в потрепанном состоянии, и только те, кто находился за ее пределами, представляли для меня угрозу. Сейчас мне нечего было бояться, так как мое королевство уже присоединилось к игре, надежно защищенное под присмотром опекуна.

Хранитель также сделал местоположение игры скрытым, известным только прибывающим силам вторжения. Единственный ход, который могли предпринять дворяне, это попросить захватчиков о помощи, либо попросить текущее местоположение игры, что не слишком помогло бы, так как игра была защищена неприступными щитами, чтобы дворяне могли вторгнуться в нее по словам опекуна.

Или же они попросили бы их поторопиться с планами, прийти сюда быстрее, поскольку ситуация уже выходила из-под их контроля.

Пока трое наставников обсуждали варианты, второй вариант был наиболее логичным, и реакция сил вторжения была уже предсказана.

<http://tl.rulate.ru/book/42105/2188460>