Rody написал тему на форумах, которая вызвала там большой переполох.

Когда я открыл форумы, я был удивлен, увидев, что там транслируется битва. Мои враги думали, что они одержали победу и использовали это, чтобы унизить мою оперативную группу на публике, однако все произошло не так, как они хотели, и в итоге униженными оказались они.

На форумах уже шла напряженная война между обычными игроками и благородными, большинство тем было в мою поддержку, а меньшинство пыталось нападать и громко проклинать меня.

С появлением этого титула дела у моих врагов пошли сложнее. Теперь они не могли просто бросать своих NPC и игроков на моем пути случайно и непринужденно, как они только что делали.

Они также понимали, как и все остальные, что убитые прямо здесь попадают в тюрьму, превращая меня для них в болотную женщину, пугая их встретиться или сразиться со мной лицом к лицу.

"Системное сообщение: Игрок очистил более пяти проклятых подземелий, получив повышение своего звания до звания миссионера-карателя. теперь игрок может отправить любого убитого игрока в тюрьму, и этот эффект распространяется на любую команду, в которой находится игрок. Для получения дополнительной информации игрок может проверить свой личный профиль."

"Вот это да!!!"

воскликнул я в шоке, и это уведомление получил не только я, но и некоторые из моей основной команды, включая Роджа и Арию. Некоторые из них участвовали со мной уже более чем в пяти походах по подземельям, и получение этого титула заставило их всех потерять дар речи.

Хранитель изо всех сил старался, чтобы все шло так, как я хочу! Это новое звание заставило меня хихикать, ведь прямо сейчас число заключенных только что увеличилось благодаря этому простому указу!

Как я могла не радоваться?

Я просто улыбался, все часы отдыха, пока представлял себе лица этих дворян, их мрачную реакцию и сожаление.

Ловушка обернулась для них такой глубокой пропастью, что они винили только себя.

"Хорошо, тогда пойдемте в это подземелье".

Я повел свои пятьсот игроков в подземелье сорокового уровня, а затем повел их в следующие подземелья. Теперь я объявил новое правило: я решил, что у каждой группы будет пять прохождений со мной, прежде чем я сменю команду.

Я сделал это для того, чтобы как можно больше игроков получили новый титул. Когда мы заканчивали этот город, мы переходили к следующему, потом к следующему, и после десяти с чем-то городов я уже превратил десять тысяч игроков в игроков с особым титулом.

На это ушло несколько дней, около недели, и как только я закончил, начался следующий этап моего плана.

"Ария, скажи мне, сколько игровых миров на нашей стороне?"

Ария повернулась ко мне и ответила с широкой улыбкой:

"На данный момент более тысячи миров присоединились к нашему призыву, и в каждом из них более полумиллиона игроков".

Я был потрясен этим числом, так как оно действительно было намного больше, чем я думал вначале. "Отличная работа, теперь распространяйте новости, мы отправим по одному игроку из наших сил в один игровой мир. Они должны добавить этого игрока в свою команду и начать охоту на этих дворян повсюду".

От моих слов у всех заблестели глаза, так как новость быстро распространилась, и многие начали выражать готовность присоединиться к моим силам. "Успокойтесь все, рано или поздно вас всех отправят в игровые миры", - с усмешкой ответил я всем этим взволнованным игрокам.

Сама идея наказать дворян была очень привлекательна для всех, кто входил в мои войска, что заставляло меня улыбаться весь день. Ария и другие взяли на себя ответственность за организацию всего здесь, в то время как я начал делать вылазки в подземелья с другими игроками, которые присоединились к нам.

После эпической битвы те, кто сомневался, наконец, приняли решение, и поэтому сюда стало стекаться гораздо больше игроков. Мервид тоже прислал весточку: он сказал, что начнет охоту на благородных игроков, чтобы помешать любым их планам против меня.

Поскольку я отправил игроков в другие миры, я также поручил Арии отправить несколько игроков к нему, так что его наказание будет суровым, и дворяне начнут терять свои позиции даже здесь.

Затем я провел новую партию игроков по подземельям, в то время как мои старшие игроки начали ходить по многим игровым мирам, вызывая большой ажиотаж везде, куда они попадали.

Форумы этих игровых миров были заполнены темами, участвующими в неофициальном соревновании, которое случайно начал Мервид.

Мервид завел тему на форуме нашего игрового мира, где обновил счетчик благородных игроков, которых он отправил в тюрьму. Это вызвало зависть других игровых миров, и вскоре повсюду стали появляться подобные темы, а также начали формироваться неофициальные списки с рейтингом самых игровых миров, отправляющих дворян в тюрьму.

Простая идея, пришедшая в голову в минуту гнева, положила начало всей этой суматохе! Вскоре дворяне стали нести большие убытки: число заключенных игроков превысило миллионы, а менее чем за две недели - десятки миллионов!

С каждым днем вражда против знати набирала все большие обороты, и все больше игровых миров набирались смелости и объявляли о своем восстании против знати.

В то же время я уже обучил десятки тысяч игроков в подземельях, сделав их всех

обладателями специального звания. Через месяц после начала всего этого нам удалось очистить подземелья до восьмидесятого уровня, а мой уровень взлетел до шестидесяти девяти.

Что касается моих силовых игроков, то самые слабые из них были пятидесятого уровня, а большинство - шестидесятого, на несколько уровней ниже меня.

Количество Хр, получаемое за каждый уровень, было действительно огромным, и я надеялся, что хранитель придумает что-нибудь, чтобы мне и моим силам было легче пропускать уровни, но мои надежды всегда оставались в мире моих грез.

http://tl.rulate.ru/book/42105/2188459